



RANDOM

RASTGELE SAYI TUTMA

Öğretim Görevlisi Naciye Macit Sezikli

RASTGELE SAYI ÜRETME

- `Math.random()` // 0 ile 1 arasında bir sayı tutar.
- `Math.random()*10` // 0 ile 10 arasında bir sayı tutar.

RASTGELE SAYI ÜRETME

```
1 package d;  
2 import java.util.Scanner;  
3 public class D {  
4     public static void main(String[] args) {  
5         System.out.println(Math.random());  
6     }  
7 }
```

d.D > main >

Output - d (run) x

run:
0.46402720508825
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

RASTGELE SAYI ÜRETME

```
package d;  
import java.util.Scanner;  
public class D {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(Math.random()*10);  
    }  
}
```

d.D >> main >>

out - d (run) x

run:

2.452832642285107

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

RASTGELE SAYI ÜRETME

```
1 package d;  
2 import java.util.Scanner;  
3 public class D {  
4     public static void main(String[] args) {  
5         System.out.println((int) (Math.random()*10));  
6     }  
7 }  
8
```

d.D > main >

Output - d (run) x

run:
1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

RASTGELE SAYI ÜRETME

```
package d;  
import java.util.Scanner;  
public class D {  
    public static void main(String[] args) {  
        int rast=(int) (Math.random()*10);  
        System.out.println(rast);  
    }  
}
```

d.D > main >

out - d (run) x

run:

6

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Soru

0-50 arasında tutulan iki random sayının toplamını ekrana görsel olarak yazdıran programı tasarlayın.

$$3+2=5$$

Soru

Rastgele harf üreten programı tasarlayın.

Soru

Rastgele 4 haneli şifre oluşturan bir programı tasarlayınız. Şifredeki karakterlerin ikisi metin ikisi rakam olsun.

Soru

Rastgele iki sayı oluřtursun,
arpımını sorsun ve cevap istesin,
eęer cevap doęru ise tebrikler
yanlıř ise bilemedin yazsın ekrana.

Soru

Bilgisayar aklından 0-100 arası rastgele bir sayı tutacak.

- Bu sayıyı oyuncu sayıyı girerek tahmin edecek.
- Eğer doğru tahmin ederse AFERİN😊 diyecek.
- Doğru tahmin edemezse
- OLMADI! DAHA KÜÇÜK veya DAHA BÜYÜK SAYI TUT uyarısı yapacak.

Ekran Çıktısı→

```
run:
bir sayi gir bakalım
4
daha büyük sayi girmelisin
bir sayi gir bakalım
7
daha küçük sayı girmelisin
bir sayi gir bakalım
5
daha büyük sayi girmelisin
bir sayi gir bakalım
6
Tebrikler buldunuz :)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

```
import java.util.Scanner;
public class D {
    public static void main(String[] args) {
        int rastgele_tutulan_sayi=(int) (Math.random()*10);
        int girilen_sayi=0;
        Scanner tara= new Scanner(System.in);
        do{
            System.out.println("bir sayı gir bakalım");
            girilen_sayi=tara.nextInt();
            if(girilen_sayi>rastgele_tutulan_sayi)
                System.out.println("daha küçük sayı girmelisin");
            else if(girilen_sayi<rastgele_tutulan_sayi)
                System.out.println("daha büyük sayı girmelisin");
        }while(girilen_sayi!=rastgele_tutulan_sayi);

        System.out.println("Tebrikler buldunuz :) ");
    }
}
```

```
int rastgele_tutulan_sayi=(int)(Math.random()*10);
int girilen_sayi=0;
Scanner tara= new Scanner(System.in);
do{
System.out.println("bir sayi gir bakalım");
girilen_sayi=tara.nextInt();
if(girilen_sayi>rastgele_tutulan_sayi)
    System.out.println("daha küçük sayı girmelisin");
else if(girilen_sayi<rastgele_tutulan_sayi)
    System.out.println("daha büyük sayi girmelisin");
}while(girilen_sayi!=rastgele_tutulan_sayi);

System.out.println("Tebrikler buldunuz :) ");
```



DALLANMA İFADELERİ

BREAK / CONTINUE

Öğretim Görevlisi Naciye Macit Sezikli

continue

```
public static void main(String[] args) {  
    for (int i = 0; i < 10; i++) {  
        if (i==5)  
        {  
            continue;  
        }  
        System.out.println(i);  
    }  
}
```

i	Ekran
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	
6	6
7	7
8	8
9	9

break

```
public static void main(String[] args) {  
    for (int i = 0; i < 10; i++) {  
        if (i==5)  
        {  
            break;  
        }  
        System.out.println(i);  
    }  
}
```

i	Ekran
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	..