

- 1) A SWITCH case statement in Java is \_\_\_\_ control statement.
- A) Iteration
  - B) Loop
  - C) Selection
  - D) Jump
- 2) Which is the alternative to SWITCH in Java language?
- A) break, continue
  - B) for, while
  - C) if, else
  - D) goto, exit
- 3) What are the keywords used to implement a SWITCH case in Java language?
- A) switch, case
  - B) default
  - C) break
  - D) All
- 4) What are the parts of a SWITCH in java?
- A) switch input condition
  - B) case constants
  - C) case statements
  - D) All
- 5) A SWITCH statement accepts \_\_\_\_ type of data as input.
- A) byte
  - B) short
  - C) int
  - D) All

- 1) Java'da SWITCH case ifadesi \_\_\_\_ kontrol ifadesidir.
- A) İterasyon
  - B) Döngü
  - C) Seçim
  - D) Atlama
- 2) Java dilinde SWITCH'in alternatifi hangisidir?
- A) break, continue
  - B) for, while
  - C) if, else
  - D) goto, exit
- 3) Java dilinde SWITCH case'i uygulamak için kullanılan anahtar kelimeler nelerdir?
- A) switch, case
  - B) default
  - C) break
  - D) Hepsi
- 4) Java'da SWITCH'in parçaları nelerdir?
- A) switch giriş koşulu
  - B) case sabitleri
  - C) case deyimleri
  - D) Hepsi
- 5) Bir SWITCH deyimi, \_\_\_\_ türündeki verileri giriş olarak kabul eder.
- A) byte
  - B) short
  - C) int
  - D) Hepsi

6) A switch statement in Java accepts \_ as input data.

- A) enum
- B) String
- C) enum and String
- D) long

7) Choose the correct syntax of SWITCH statement in Java below.

A) switch(input)

```
{ case constant1: //statements; break;  
  case constant2: //statements; break;  
  default: //statements; };
```

B) switch(input)

```
{ case constant1: //statements; break;  
  case constant2: //statements; break;  
  default: //statements; }
```

C) switch(input)

```
{ case constant1: //statements; break;  
  case constant2: //statements; break;  
  default case: //statements; }
```

D) switch(input)

```
{ case constant1: //statements; break;  
  case constant2: //statements; break;  
  default case: //statements; }
```

6) Java'da bir switch ifadesi \_ 'yi girdi verisi olarak kabul eder.

- A) enum
- B) String
- C) enum ve String
- D) long

7) Aşağıdaki Java'da SWITCH ifadesinin doğru sözdizimini seçin.

A) switch(input)

```
{ case constant1: //ifadeler; break;  
  case constant2: //ifadeler; break;  
  default: //ifadeler; };
```

B) switch(input)

```
{ case constant1: //ifadeler; break;  
  case constant2: //ifadeler; break;  
  default: //ifadeler; }
```

C) switch(input)

```
{ case constant1: //ifadeler; break;  
  case constant2: //ifadeler; break;  
  default case: //ifadeler; }
```

D) switch(input)

```
{ case constant1: //ifadeler; break;  
  case constant2: //ifadeler; break;  
  default case: //ifadeler; }
```

8) Which Java version began supporting String as input data for the SWITCH data type?

- A) JDK 5
- B) JDK 6
- C) JDK 7
- D) JDK 8

9) What is the output of the following Java program with SWITCH?

```
int a=10;

switch(a)

{

case 10: System.out.println("TEN");

}
```

- A) No output
- B) TEN
- C) Compiler error because there is no BREAK.
- D) None of the above

10) What is the output of the following Java program?

```
int b=20;

switch(b)

{

default: System.out.println("LION");

}
```

- A) No output
- B) LION
- C) Compiler error because there are no CASE statements.
- D) None of the above

8) Hangi Java sürümü SWITCH veri türü için girdi verisi olarak String'i desteklemeye başladı?

- A) JDK 5
- B) JDK 6
- C) JDK 7
- D) JDK 8

9) SWITCH ile aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int a=10;

switch(a)

{

case 10: System.out.println("TEN");

}
```

- A) Çıktı yok
- B) TEN
- C) BREAK olmadığı için derleyici hatası.
- D) Yukarıdakilerin hiçbiri

10) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int b=20;

switch(b)

{

default: System.out.println("LION");

}
```

- A) Çıktı yok
- B) LION
- C) CASE ifadesi olmadığı için derleyici hatası.
- D) Yukarıdakilerin hiçbiri

11) What is the output of the following Java program?

```
String animal = "GOAT";  
key(animal)  
{  
    break: System.out.println("LOCAL");  
}
```

- A) No output
- B) GOAT
- C) LOCAL
- D) Compiler error

12) What is the output of the following Java program?

```
String string_instruments_college = "OXFORD";  
switch("STANFORD")  
{  
    case: System.out.println("EXAM TIME"); break;  
    default: System.out.println("UNKNOWN");  
}
```

- A) EXAM TIME
- B) UNKNOWN
- C) STANFORD
- D) Compiler error

11) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
String animal = "GOAT";  
key(animal)  
{  
    break: System.out.println("LOCAL");  
}
```

- A) Çıktı yok
- B) GOAT
- C) LOCAL
- D) Derleyici hatası

12) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
String string_instruments_college = "OXFORD";  
switch("STANFORD")  
{  
    case: System.out.println("EXAM TIME"); break;  
    default: System.out.println("UNKNOWN");  
}
```

- A) EXAM TIME
- B) UNKNOWN
- C) STANFORD
- D) Derleyici hatası

13) What is the output of the Java program written with SWITCH?

```
int number=20;

switch(num)
{
case 10: System.out.println("TEN"); break;
case 20: System.out.println("TWENTY"); break;
case 30: System.out.println("THIRTY");
}
```

- A) TEN
- B) TWENTY
- C) THIRTY
- D) TEN TWENTY

14) What is the output of the following Java program?

```
int number=40;

key(num)
{
case 5: System.out.println("FIVE"); break;
case 35+5: System.out.println("FORTY"); break;
case 20+30: System.out.println("FIFTY");
}
```

- A) FIVE
- B) FORTY
- C) FIFTY
- D) Compiler error

13) SWITCH ile yazılan Java programının çıktısı nedir?

```
int sayı=20;

anahtar(num)
{
durum 10: System.out.println("TEN"); break;
durum 20: System.out.println("YİRMİ"); break;
durum 30: System.out.println("OTUZ");
}
```

- A) ON
- B) YİRMİ
- C) OTUZ
- D) ON YİRMİ

14) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int sayı=40;

anahtar(num)
{
durum 5: System.out.println("BEŞ"); break;
durum 35+5: System.out.println("KIRK"); break;
durum 20+30: System.out.println("ELLİ");
}
```

- A) BEŞ
- B) KIRK
- C) ELLİ
- D) Derleyici hatası

15) What is the output of the below Java program?

```
int persons = 45;

int random = 45;

switch(random)
{

    case persons: System.out.print("CRICKET ");

    default: System.out.println("RUGBY");

}
```

- A) CRICKET
- B) CRICKET RUGBY
- C) RUGBY
- D) Compiler error

15) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int persons = 45;

int random = 45;

switch(random)
{

    case persons: System.out.print("CRICKET ");

    default: System.out.println("RUGBY");

}
```

- A) CRICKET
- B) CRICKET RUGBY
- C) RUGBY
- D) Derleyici hatası

16) What is the output of the below Java program?

```
switch(15)
{

    case 5*2: System.out.println("TEN");break;

    case 5*4-5: System.out.println("FIFTEEN");break;

    case 60/4+5: System.out.println("TWENTY");

}
```

- A) TEN
- B) FIFTEEN
- C) TWENTY
- D) Compiler error

16) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
switch(15)
{

    case 5*2: System.out.println("TEN");break;

    case 5*4-5: System.out.println("FIFTEEN");break;

    case 60/4+5: System.out.println("TWENTY");

}
```

- A) TEN
- B) FIFTEEN
- C) TWENTY
- D) Derleyici hatası

17) A SWITCH fall through occurs in Java only in the absence of \_.

- A) case keyword
- B) break keyword
- C) default keyword
- D) None

18) What is the purpose of designing a SWITCH logic with a fall-through in Java?

- A) To define ranges.
- B) To define additions
- C) To improve switch block performance
- D) None

19) Does the following Java code-snippet compile?

```
switch(45)
```

```
{  
    case 10: ;  
}
```

- A) NO
- B) YES
- C) -
- D) -

17) Java'da SWITCH fall through, yalnızca \_ yokluğunda gerçekleşir.

- A) case anahtar sözcüğü
- B) break anahtar sözcüğü
- C) default anahtar sözcüğü
- D) Hiçbiri

18) Java'da fall-through içeren bir SWITCH mantığı tasarlayanın amacı nedir?

- A) Aralıkları tanımlamak.
- B) Eklemeleri tanımlamak
- C) Switch bloğunun performansını iyileştirmek
- D) Yok

19) Aşağıdaki Java kod parçacığı derlenebilir mi?

```
switch(45)
```

```
{  
    case 10: ;  
}
```

- A) HAYIR
- B) EVET
- C) -
- D) -

20) What is the output of the below Java program with a SWITCH statement?

```
int points=6;

switch(points)
{
    case 6: ;

    case 7: System.out.println("PASS");break;

    case 8: ;

    case 9: System.out.println("Excellent");break;

    case 10: System.out.println("Outstanding");
break;

    default: System.out.println("FAIL");
}
```

- A) PASS
- B) Excellent
- C) Outstanding
- D) FAIL

21) Choose TRUE or FALSE. A SWITCH can be used to compare values for high or low.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

22) State TRUE or FALSE. It is allowed to use duplicate case constants inside a Java SWITCH statement.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

20) Aşağıdaki SWITCH deyimi içeren Java programının çıktısı nedir?

```
int points=6;

switch(points)
{
    case 6: ;

    case 7: System.out.println("PASS");break;

    case 8: ;

    case 9: System.out.println("Excellent");break;

    case 10: System.out.println("Outstanding");
break;

    default: System.out.println("FAIL");
}
```

- A) PASS
- B) Excellent
- C) Outstanding
- D) FAIL

21) TRUE veya FALSE seçin. SWITCH, değerleri yüksek veya düşük olarak karşılaştırmak için kullanılabilir.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) -

22) DOĞRU veya YANLIŞ seçeneğini işaretleyin. Java SWITCH ifadesinde yinelenen durum sabitleri kullanılmasına izin verilir.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) -



23) State TRUE or FALSE. SWITCH works faster than the IF-ELSE ladder in Java.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

24) Choose the correct statement about Java SWITCH statements.

- A) A SWITCH can contain another SWITCH statement.
- B) Switch case statements are allowed inside IF-ELSE ladders.
- C) Switch statements are allowed inside Loops like for, while and do while.
- D) All

25) What is the output of the below Java program?

```
int hours = 10;

switch(hours)
{
    case 10: System.out.println("TEN");break;
    case 10: System.out.println("TEN AGAIN"); break;
    default: System.out.println("TEN AS USUAL");
}
```

- A) TEN
- B) TEN AGAIN
- C) TEN AS USUAL
- D) Compiler error

23) Doğru veya yanlış olarak belirtiniz. SWITCH, Java'daki IF-ELSE merdiveninden daha hızlı çalışır.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) -

24) Java SWITCH deyimleri hakkında doğru ifadeyi seçiniz.

- A) Bir SWITCH başka bir SWITCH deyimi içerebilir.
- B) Switch case deyimleri IF-ELSE merdivenlerinin içinde kullanılmasına izin verilir.
- C) Switch deyimleri for, while ve do while gibi döngülerin içinde kullanılmasına izin verilir.
- D) Hepsi

25) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int hours = 10;

switch(hours)
{
    case 10: System.out.println("TEN");break;
    case 10: System.out.println("TEN AGAIN"); break;
    default: System.out.println("TEN AS USUAL");
}
```

- A) TEN
- B) TEN AGAIN
- C) TEN AS USUAL
- D) Derleyici hatası

26) What is the output of the below Java program?

```
char grade = 'B';

switch(grade) {

    case 'A': System.out.print("GRADE-A ");break;

    case 'B': System.out.print("GRADE-B ");

    case 'C': System.out.print("GRADE-C ");

}
```

- A) GRADE-A
- B) GRADE-B
- C) GRADE-B GRADE-C
- D) Compiler error

27) What is the output of the below Java program with SWITCH and ENUM?

```
static enum ANIMAL {GOAT, TIGER, CAMEL}

public static void main(String args[])

{

    ANIMAL ani = ANIMAL.CAMEL;

    switch(ani)

    {

        case GOAT: System.out.println("GOAT");break;

        case CAMEL:

System.out.println("CAMEL");break;

        case TIGER: System.out.println("TIGER");break;

    }

}
```

- A) CAMEL
- B) GOAT
- C) TIGER
- D) Compiler error

26) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
char grade = 'B';

switch(grade) {

    case 'A': System.out.print("GRADE-A ");break;

    case 'B': System.out.print("GRADE-B ");

    case 'C': System.out.print("GRADE-C ");

}
```

- A) GRADE-A
- B) GRADE-B
- C) GRADE-B GRADE-C
- D) Derleyici hatası

27) SWITCH ve ENUM ile aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
static enum ANIMAL {GOAT, TIGER, CAMEL}

public static void main(String args[])

{

    ANIMAL ani = ANIMAL.CAMEL;

    switch(ani)

    {

        case GOAT: System.out.println("GOAT");break;

        case CAMEL:

System.out.println("CAMEL");break;

        case TIGER: System.out.println("TIGER");break;

    }

}
```

- A) CAMEL
- B) GOAT
- C) TIGER
- D) Derleyici hatası

28) What is the output of the below Java program with SWITCH and Strings?

```
String phone = "APPLE";

switch(phone) {

case "Apple": System.out.println("Apple");break;

case "APPLE": System.out.println("APPLE");break;

case "SAMSUNG":
System.out.println("SAMSUNG");

}
```

- A) Apple
- B) APPLE
- C) SAMSUNG
- D) Compiler error

- 1) C
- 2) C
- 3) D
- 4) D
- 5) D
- 6) C
- 7) B
- 8) C
- 9) B
- 10) B
- 11) D
- 12) D
- 13) B
- 14) B

28) Aşağıdaki SWITCH ve Strings içeren Java programının çıktısı nedir?

```
String phone = "APPLE";

switch(phone) {

case "Apple": System.out.println("Apple");break;

case "APPLE": System.out.println("APPLE");break;

case "SAMSUNG":
System.out.println("SAMSUNG");

}
```

- A) Apple
- B) APPLE
- C) SAMSUNG
- D) Derleyici hatası

- 15) B
- 16) B
- 17) B
- 18) A
- 19) B
- 20) B
- 21) A
- 22) A
- 23) B
- 24) D
- 25) D
- 26) C
- 27) D
- 28) B

1) What is a Loop in Java programming language?

- A) A Loop is a block of code that is executed repeatedly as long as a condition is satisfied.
- B) A Loop is a block of code that is executed only once if the condition is satisfied.
- C) A Loop is a block of code that is executed more than 2 times if the condition is satisfied.
- D) None

2) Choose a valid loop name in Java below.

- A) for
- B) while
- C) do while
- D) All

3) Every loop in Java has a condition that should be \_ in order to proceed for execution. (TRUE / FALSE)

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) –

1) Java programlama dilinde döngü nedir?

- A) Döngü, bir koşul sağlandığı sürece tekrar tekrar yürütülen bir kod bloğudur.
- B) Döngü, koşul sağlandığında yalnızca bir kez yürütülen bir kod bloğudur.
- C) Döngü, koşul sağlandığında 2 defadan fazla yürütülen bir kod bloğudur.
- D) Hiçbiri

2) Aşağıda Java'da geçerli bir döngü adı seçin.

- A) for
- B) while
- C) do while
- D) Hepsi

3) Java'daki her döngü, yürütülmeye devam etmek için \_ olması gereken bir koşula sahiptir. (DOĞRU / YANLIŞ)

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) –

4) Choose the correct syntax of the WHILE loop in Java below.

A) while(condition)

```
{ //statements }
```

B) while(condition);

```
{ //statements }
```

C) while

```
{ //statements }(condition)
```

D) None

5) Choose the correct Syntax of FOR loop in Java below.

A) for(initialization; condition; increment-or-decrement)

```
{  
    //statements  
}
```

B) for(condition; increment-or-decrement; initialization)

```
{  
    //statements  
}
```

C) for(increment-or-decrement; condition; initialization)

```
{  
    //statements  
}
```

D) None

4) Aşağıdaki Java'da WHILE döngüsünün doğru sözdizimini seçin.

A) while(koşul)

```
{ //ifadeler }
```

B) while(koşul);

```
{ //ifadeler }
```

C) while

```
{ //ifadeler }(koşul)
```

D) Hiçbiri

5) Aşağıdaki Java'da FOR döngüsünün doğru sözdizimini seçin.

A) for(başlatma; koşul; artış veya azalış)

```
{  
    //ifadeler  
}
```

B) for(koşul; artış veya azalış; başlatma)

```
{  
    //ifadeler  
}
```

C) for(artış veya azalış; koşul; başlatma)

```
{  
    //ifadeler  
}
```

D) Hiçbiri

6) Choose the correct syntax of the DO WHILE loop in Java below.

A) do

```
{  
    //statements  
}while(condition);
```

B) do

```
{  
    //statements  
}while(condition)
```

C) do while(condition)

```
{  
    //statements  
}
```

D) None

7) Choose the correct syntax of an Enhanced FOR loop in Java below.

A) for(Type variable: Collection)

```
{ //statements }
```

B) for(Type variable; Collection)

```
{  
    //statements  
}
```

C) for(Collection: Type variable)

```
{  
    //statements  
}
```

D) None

6) Aşağıdaki Java'daki DO WHILE döngüsünün doğru sözdizimini seçin.

A) do

```
{  
    //ifadeler  
}while(koşul);
```

B) do

```
{  
    //ifadeler  
}while(koşul)
```

C) do while(koşul)

```
{  
    //ifadeler  
}
```

D) Hiçbiri

7) Aşağıdaki Java'daki Geliştirilmiş FOR döngüsünün doğru sözdizimini seçin.

A) for(Tip değişkeni: Koleksiyon)

```
{ //ifadeler }
```

B) for(Tip değişkeni; Koleksiyon)

```
{  
    //ifadeler  
}
```

C) for(Koleksiyon: Tip değişkeni)

```
{  
    //ifadeler  
}
```

D) Yok

8) State TRUE or FALSE. A WHILE loop in Java executes the statements at least once even the condition is not satisfied.

A) FALSE

B) TRUE

C) -

D) -

9) A BREAK statement inside a Loop like WHILE, FOR, DO WHILE and Enhanced-FOR causes the program execution \_ Loop.

A) Exit

B) Continuation with next iteration

C) Never exit

D) None

10) A CONTINUE statement inside a Loop like WHILE, FOR, DO-WHILE and Enhanced-FOR causes the program execution \_ the loop.

A) Skip

B) Skip present iteration and continue with next iteration of the loop

C) Exit

D) None

11) Choose the Java-Code below with a never-ending loop.

A) while(true);

B) for(;true;);

C) do

{

;

}while(true);

D) All

8) DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtiniz. Java'da bir WHILE döngüsü, koşul karşılanmasa bile ifadeleri en az bir kez yürütür.

A) YANLIŞ

B) DOĞRU

C) -

D) -

9) WHILE, FOR, DO WHILE ve Enhanced-FOR gibi bir döngü içindeki BREAK ifadesi, programın yürütülmesini \_ Döngüye neden olur.

A) Çıkış

B) Bir sonraki yinelemeyle devam etme

C) Asla çıkmama

D) Hiçbiri

10) WHILE, FOR, DO-WHILE ve Enhanced-FOR gibi bir döngü içindeki CONTINUE ifadesi, programın döngüden çıkmasına neden olur.

A) Atla

B) Mevcut yinelemeyi atla ve döngünün bir sonraki yinelemesine devam et

C) Çıkış

D) Hiçbiri

11) Aşağıdaki Java kodundan sonsuz döngü içerenini seçin.

A) while(true);

B) for(;true;);

C) do

{

;

}while(true);

D) Hepsi

12) A loop in Java generally contains a Loop-Counter variable. State TRUE or FALSE.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

13) An Increment operator "++" and/or a Decrement operator "--" are used along with a Loop-Counter variable in Java. (TRUE / FALSE).

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

14) What is the output of the below Java program?

```
int a=1;
while(a<4)
{
    System.out.print(a + " ");
    a++;
}
```

- A) 1 2 3 4
- B) 1 2 3
- C) 6
- D) Compiler error

12) Java'da bir döngü genellikle bir Döngü Sayacı değişkeni içerir. DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtiniz.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) -

13) Java'da bir Döngü Sayacı değişkeni ile birlikte bir Artırma işleci "++" ve/veya bir Azaltma işleci "--" kullanılır. (DOĞRU / YANLIŞ).

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

14) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int a=1;
while(a<4)
{
    System.out.print(a + " ");
    a++;
}
```

- A) 1 2 3 4
- B) 1 2 3
- C) 6
- D) Derleyici hatası



15) What is the output of the below Java program with a decrement operator and WHILE-loop?

```
int a=4;

while(a>0)

{

    System.out.print(a + " ");

    a--;

}
```

A) 4 3 2 1

B) 3 2 1

C) Compiler error

D) None

16) What is the output of the below Java program?

```
String str="FOX";

int i=0;

while(i<str.length())

{

    System.out.print(str.charAt(i));

    i++;

}
```

A) FFF

B) FOX

C) Compiler error

D) None

15) Azaltma operatörü ve WHILE döngüsü içeren aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int a=4;

while(a>0)

{

    System.out.print(a + " ");

    a--;

}
```

A) 4 3 2 1

B) 3 2 1

C) Derleyici hatası

D) Hiçbiri

16) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
String str="FOX";

int i=0;

while(i<str.length())

{

    System.out.print(str.charAt(i));

    i++;

}
```

A) FFF

B) FOX

C) Derleyici hatası

D) Yok

17) What is the output of the below Java program with WHILE, BREAK and CONTINUE?

```
int cnt=0;

while(true)
{
    if(cnt > 4)
        break;
    if(cnt==0)
    {
        cnt++;
        continue;
    }

    System.out.print(cnt + ",");

    cnt++;
}
```

A) 0,1,2,3,4,

B) 1,2,3,4,

C) 1,2,3,4

D) Compiler error

18) What is the main difference between a WHILE and a DO-WHILE loop in Java?

A) WHILE loop executes the statements inside of it at least once even if the condition is false.

B) DO-WHILE loop executes the statements inside of it at least once even if the condition is false.

C) WHILE loop is fast.

D) DO-WHILE loop is fast.

17) Aşağıdaki Java programının WHILE, BREAK ve CONTINUE ile çıktısı nedir?

```
int cnt=0;

while(true)
{
    if(cnt > 4)
        break;
    if(cnt==0)
    {
        cnt++;
        continue;
    }

    System.out.print(cnt + ",");

    cnt++;
}
```

A) 0,1,2,3,4,

B) 1,2,3,4,

C) 1,2,3,4

D) Derleyici hatası

18) Java'da WHILE ve DO-WHILE döngüleri arasındaki temel fark nedir?

A) WHILE döngüsü, koşul yanlış olsa bile içindeki ifadeleri en az bir kez yürütür.

B) DO-WHILE döngüsü, koşul yanlış olsa bile içindeki ifadeleri en az bir kez yürütür.

C) WHILE döngüsü hızlıdır.

D) DO-WHILE döngüsü hızlıdır.

19) What is the value of "age" in the below Java program with a DO-WHILE loop?

```
int age=20;

do
{
    age++;
}while(age<20);

System.out.println(age);
```

- A) 20
- B) 21
- C) Compiler error
- D) None

20) What is the output of the below java program that implements nesting of loops?

```
int i=1, j=1;

while(i<3)
{
    do
    {
        System.out.print(j + ",");
        j++;
    }while(j<4);
    i++;
}
```

- A) 1,2,3,4,1,2,3,4,
- B) 1,2,3,4,
- C) 1,2,3,1,2,3,
- D) 1,2,3,

19) Aşağıdaki DO-WHILE döngüsü içeren Java programında "age" değişkeninin değeri nedir?

```
int age=20;

do
{
    age++;
}while(age<20);

System.out.println(age);
```

- A) 20
- B) 21
- C) Derleyici hatası
- D) Hiçbiri

20) Döngülerin iç içe geçmesini uygulayan aşağıdaki java programının çıktısı nedir?

```
int i=1, j=1;

while(i<3)
{
    do
    {
        System.out.print(j + ",");
        j++;
    }while(j<4);
    i++;
}
```

- A) 1,2,3,4,1,2,3,4,
- B) 1,2,3,4,
- C) 1,2,3,1,2,3,
- D) 1,2,3,

21) What is the output of the below Java program?

```
int time=50;

do

{

System.out.print(time + ",");

time++;

}while(time < 53)
```

- A) 50,50,50,
- B) 50,51,52,
- C) 51,52,53,
- D) Compiler error

Ad

22) What is the output of the below Java program?

```
char ch[] = {'A', 'B', 'C'};

int i=0;

do

{

System.out.print(ch[i] + ",");

i++;

}while(i < ch.length);
```

- A) A,B,C,
- B) A,B,C
- C) A,A,A
- D) Compiler error

21) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int time=50;

do

{

System.out.print(time + ",");

time++;

}while(time < 53)
```

- A) 50,50,50,
- B) 50,51,52,
- C) 51,52,53,
- D) Derleyici hatası

Reklam

22) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
char ch[] = {'A', 'B', 'C'};

int i=0;

do

{

System.out.print(ch[i] + ",");

i++;

}while(i < ch.length);
```

- A) A,B,C,
- B) A,B,C
- C) A,A,A
- D) Derleyici hatası

23) What is the output of the below Java program?

```
String str[] = {"A","B","C"};

int i=0;

do

{

    if(i>= str.length)

        break;

    System.out.print(str[i] + ",");

    i++;

}while(true);
```

- A) A,B,C,
- B) A,B,C
- C) Runtime Exception with Index Of Bounds Exception
- D) Compiler error

24) What is the output of the below Java code with a FOR loop?

```
for(int i=1; i<5; i++)

{

    System.out.print(i + ",");

}
```

- A) 1,2,3,4,
- B) 1,2,3,4
- C) 1,2,3,4,5,
- D) 1,2,3,4,5

23) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
String str[] = {"A","B","C"};

int i=0;

do

{

    if(i>= str.length)

        break;

    System.out.print(str[i] + ",");

    i++;

}while(true);
```

- A) A,B,C,
- B) A,B,C
- C) Sınır Dışı İndeks İstisnası ile Çalışma Zamanı İstisnası
- D) Derleyici hatası

24) Aşağıdaki FOR döngüsü içeren Java kodunun çıktısı nedir?

```
for(int i=1; i<5; i++)

{

    System.out.print(i + ",");

}
```

- A) 1,2,3,4,
- B) 1,2,3,4
- C) 1,2,3,4,5,
- D) 1,2,3,4,5

25) What is the output of the below Java code?

```
boolean[] ary = {true, false, true, true};  
  
for(int i=0; i<ary.length; i++)  
{  
    System.out.print(ary[i] + ",");  
}
```

- A) true,true,true,true,
- B) true,false,false,true
- C) true,false,true,true
- D) Compiler error

26) What is the output of the below Java code?

```
int score=1;  
  
for(; true; score++)  
{  
    System.out.print(score + ",");  
  
    if(score > 3)  
        break;  
}
```

- A) 1,2,3,
- B) 1,2,3
- C) 1,2,3,4,
- D) 1,2,3,4

27) What is the output of the below Java program with FOR loop?

```
for(int j=0; j<5;j++;)  
  
    System.out.print(j + ",");
```

- A) 1,2,3,4,
- B) 0,1,2,3,4
- C) Compiler error
- D) None

25) Aşağıdaki Java kodunun çıktısı nedir?

```
boolean[] ary = {true, false, true, true};  
  
for(int i=0; i<ary.length; i++)  
{  
    System.out.print(ary[i] + ",");  
}
```

- A) true,true,true,true,
- B) true,false,false,true
- C) true,false,true,true
- D) Derleyici hatası

26) Aşağıdaki Java kodunun çıktısı nedir?

```
int score=1;  
  
for(; true; score++)  
{  
    System.out.print(score + ",");  
  
    if(score > 3)  
        break;  
}
```

- A) 1,2,3,
- B) 1,2,3
- C) 1,2,3,4,
- D) 1,2,3,4

27) Aşağıdaki FOR döngüsü içeren Java programının çıktısı nedir?

```
for(int j=0; j<5;j++;)  
  
    System.out.print(j + ",");
```

- A) 1,2,3,4,
- B) 0,1,2,3,4
- C) Derleyici hatası
- D) Yok

28) State TRUE or FALSE. In a FOR loop, the Initialization-part, Condition-part and Increment/Decrement part can be empty.

A) FALSE

B) TRUE

C) -

D) -

Ad

29) Any loop can be nested inside any loop in Java. (TRUE/FALSE).

A) FALSE

B) TRUE

C) -

D) -

30) A Loop in Java language may contain \_.

A) Any loop

B) IF-ELSE statements

C) SWITCH statements

D) All

31) In Java language, BREAK or CONTINUE statements can be implemented inside a Loop only with the help of \_ statements to avoid never-ending loops.

A) IF ELSE

B) SWITCH

C) ENUM

D) None

28) DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtiniz. FOR döngüsünde, Başlatma kısmı, Koşul kısmı ve Artırma/Azaltma kısmı boş olabilir.

A) YANLIŞ

B) DOĞRU

C) -

D) -

Reklam

29) Java'da herhangi bir döngü, başka bir döngünün içine yerleştirilebilir. (DOĞRU/YANLIŞ).

A) YANLIŞ

B) DOĞRU

C) -

D) -

30) Java dilinde bir döngü \_ içerebilir.

A) Herhangi bir döngü

B) IF-ELSE ifadeleri

C) SWITCH ifadeleri

D) Hepsi

31) Java dilinde, BREAK veya CONTINUE ifadeleri, sonsuz döngüleri önlemek için yalnızca \_ ifadeleri yardımıyla bir döngü içinde uygulanabilir.

A) IF ELSE

B) SWITCH

C) ENUM

D) Hiçbiri

32) The Enhanced FOR loop in Java was introduced by \_.

- A) JDK 4
- B) JDK 5
- C) JDK 6
- D) JDK 7

33) An enhanced FOR loop work with only Collection type data. Examples of Collection are \_.

- A) Array Class type or any regular array variable
- B) ArrayList
- C) HashMap, HashSet
- D) All

34) What is the output of Java Enhanced FOR loop below?

```
String names[] = {"MOGLI", "SHAREKHAN", "BALU"};
```

```
for(String str: names)
```

```
{  
    System.out.print(str + ",");  
}
```

- A) MOGLI,
- B) MOGLI,SHAREKHAN,
- C) MOGLI,SHAREKHAN,BALU,
- D) Compiler error

35) An Enhanced FOR loop in Java misses \_ and \_ compared to the old-style FOR loop.

- A) Speed and Easiness
- B) Initialization, Increment/Decrement
- C) Semicolons, Variables
- D) None

32) Java'da Geliştirilmiş FOR döngüsü \_ tarafından tanıtılmıştır.

- A) JDK 4
- B) JDK 5
- C) JDK 6
- D) JDK 7

33) Geliştirilmiş FOR döngüsü yalnızca Koleksiyon türü verilerle çalışır. Koleksiyon örnekleri şunlardır: \_

- A) Dizi Sınıf türü veya herhangi bir normal dizi değişkeni
- B) ArrayList
- C) HashMap, HashSet
- D) Hepsi

34) Aşağıdaki Java Geliştirilmiş FOR döngüsünün çıktısı nedir?

```
String names[] = {"MOGLI", "SHAREKHAN", "BALU"};
```

```
for(String str: names)
```

```
{  
    System.out.print(str + ",");  
}
```

- A) MOGLI,
- B) MOGLI,SHAREKHAN,
- C) MOGLI,SHAREKHAN,BALU,
- D) Derleyici hatası

35) Java'daki Geliştirilmiş FOR döngüsü, eski stil FOR döngüsüne kıyasla \_ ve \_ eksik.

- A) Hız ve Kolaylık
- B) Başlatma, Artırma/Azaltma
- C) Noktalı virgül, Değişkenler
- D) Hiçbiri



36) What is the output of the Java program with Enhanced FOR loop below?

```
String countries[] = {"BRAZIL", "CHILE", "SYDNEY"};

int i=0;

for(String str: countries)

{

    if(i<2)

        ;

    else

        break;

    System.out.print(str + ",");

    i++;

}
```

- A) BRAZIL,CHILE,SYDNEY,
- B) BRAZIL,CHILE,
- C) BRAZIL,
- D) Compiler error

37) What is the output of the Java code snippet?

```
int i=0;

for(i=1; i<=6;i++)

{

    if(i%3==0)

        continue;

    System.out.print(i+",");

}
```

- A) 1,2,
- B) 1,2,4,5,
- C) 3,6,
- D) Compiler error

36) Aşağıdaki Geliştirilmiş FOR döngüsü ile Java programının çıktısı nedir?

```
String countries[] = {"BRAZIL", "CHILE", "SYDNEY"};

int i=0;

for(String str: countries)

{

    if(i<2)

        ;

    else

        break;

    System.out.print(str + ",");

    i++;

}
```

- A) BRAZIL,CHILE,SYDNEY,
- B) BRAZIL,CHILE,
- C) BRAZIL,
- D) Derleyici hatası

37) Java kod parçasının çıktısı nedir?

```
int i=0;

for(i=1; i<=6;i++)

{

    if(i%3==0)

        continue;

    System.out.print(i+",");

}
```

- A) 1,2,
- B) 1,2,4,5,
- C) 3,6,
- D) Derleyici hatası

38) A BREAK or CONTINUE statement applies only to the \_ loop.

- A) Inner loop or the loop containing break or continue
- B) always Outer loop
- C) Sometimes inner loop, sometimes outer loop
- D) None

39) A BREAK-WITH-LABEL or CONTINUE-WITH-LABEL are used in particular in Java to select \_\_ loop either to Break or Continue.

- A) Inner loop
- B) Outer loop
- C) -
- D) -

40) Choose rules for naming a Label in Java below.

- A) The name of a label or identifier may start only with Alphabet, Underscore ( \_ ) or Dollar (\$) symbol
- B) A label is kept before the loop in general
- C) Duplicate label names are not allowed
- D) All

41) State TRUE or FALSE. You can exit an inner loop without using a BREAK statement but with a CONTINUE and Label on the outer loop.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) –

38) BREAK veya CONTINUE ifadesi yalnızca \_ döngüsü için geçerlidir.

- A) İç döngü veya break veya continue içeren döngü
- B) Her zaman dış döngü
- C) Bazen iç döngü, bazen dış döngü
- D) Hiçbiri

39) BREAK-WITH-LABEL veya CONTINUE-WITH-LABEL, özellikle Java'da \_\_ döngüsünü Break veya Continue olarak seçmek için kullanılır.

- A) İç döngü
- B) Dış döngü
- C) -
- D) -

40) Aşağıda Java'da bir etiket adlandırma kurallarını seçin.

- A) Bir etiketin veya tanımlayıcının adı yalnızca alfabe, alt çizgi ( \_ ) veya dolar (\$) sembolü ile başlayabilir
- B) Bir etiket genellikle döngüden önce tutulur
- C) Etiket adlarının tekrarı yasaktır
- D) Hepsi

41) DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtin. BREAK deyimi kullanmadan, ancak dış döngüde CONTINUE ve Label kullanarak iç döngüden çıkabilirsiniz.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) –

42) The keyword "goto" can be used in Java programs with labels. (TRUE/FALSE)

A) FALSE

B) TRUE

C) -

D) -

Ad

43) Is it possible to break all loops with a single BREAK with a Label statement? (YES/NO)

A) YES

B) NO

C) -

D) -

44) What is the output of the Java code snippet below?

outer:

```
for(int i=1; i<=4;i++)
```

```
{
```

```
    inner:
```

```
    for(int j=1; j<=4;j++)
```

```
    {
```

```
        if(j==1)
```

```
            break outer;
```

```
    }
```

```
System.out.print("A");
```

```
}
```

A) A

B) AAAA

C) No Output

D) Compiler error

42) "goto" anahtar kelimesi, etiketli Java programlarında kullanılabilir. (DOĞRU/YANLIŞ)

A) YANLIŞ

B) DOĞRU

C) -

D) -

Reklam

43) Etiket ifadesiyle tek bir BREAK komutuyla tüm döngüleri kesmek mümkün müdür? (EVET/HAYIR)

A) EVET

B) HAYIR

C) -

D) -

44) Aşağıdaki Java kod parçasının çıktısı nedir?

outer:

```
for(int i=1; i<=4;i++)
```

```
{
```

```
    inner:
```

```
    for(int j=1; j<=4;j++)
```

```
    {
```

```
        if(j==1)
```

```
            break outer;
```

```
    }
```

```
System.out.print("A");
```

```
}
```

A) A

B) AAAA

C) Çıktı yok

D) Derleyici hatası

45) What is the output of the below Java program?

outer:

```
for(int i=1; i<=2;i++)
```

```
{
```

inner:

```
for(int j=1; j<=2;j++)
```

```
{
```

```
if(j>i)
```

```
break inner;
```

```
System.out.print(j +",");
```

```
}
```

```
}
```

A) 1,1,1

B) 1,2,2,

C) 1,1,2,

D) Compiler error

45) What is the output of the below Java program?

outer:

```
for(int i=1; i<=2;i++)
```

```
{
```

inner:

```
for(int j=1; j<=2;j++)
```

```
{
```

```
if(j>i)
```

```
break inner;
```

```
System.out.print(j +",");
```

```
}
```

```
}
```

A) 1,1,1

B) 1,2,2,

C) 1,1,2,

D) Compiler error

1 A  
2 D  
3 B  
4 A  
5 A  
6 A  
7 A  
8 A  
9 A  
10 B  
11 D  
12 B  
13 B  
14 B  
15 A  
16 B  
17 B  
18 B  
19 B  
20 B  
21 B  
22 A  
23 A  
24 A  
25 C

26 A  
27 C  
28 B  
29 B  
30 D  
31 A  
32 B  
33 D  
34 C  
35 B  
36 B  
37 B  
38 A  
39 B  
40 D  
41 B  
42 A  
43 A  
44 C  
45 C

1) An Array in Java is a collection of elements of \_ data type.

- A) Same
- B) Different
- C) -
- D) -

2) The Java Virtual Machine (JVM) implements arrays as \_ type.

- A) Primitive
- B) Object
- C) -
- D) -

3) Unlike C-Arrays, the Java-Arrays have \_.

- A) Names
- B) Values
- C) Methods and Fields
- D) None

4) An array declaration in Java without initialization \_ memory.

- A) Does not allocate
- B) Allocates memory
- C) -
- D) -

5) In Java language, an array index starts with \_.

- A) -1
- B) 0
- C) 1
- D) Any integer

1) Java'da dizi, \_ veri türündeki öğelerin bir koleksiyonudur.

- A) Aynı
- B) Farklı
- C) -
- D) -

2) Java Sanal Makinesi (JVM), dizileri \_ türü olarak uygular.

- A) İlkel
- B) Nesne
- C) -
- D) -

3) C dizilerinden farklı olarak, Java dizileri \_ içerir.

- A) İsimler
- B) Değerler
- C) Yöntemler ve Alanlar
- D) Hiçbiri

4) Java'da başlatılmamış bir dizi bildirimi \_ bellek.

- A) Tahsis etmez
- B) Bellek tahsis eder
- C) -
- D) -

5) Java dilinde, bir dizi dizini \_ ile başlar.

- A) -1
- B) 0
- C) 1

6) Which are the special symbols used to declare an array in Java?

- A) Braces { }
- B) Parentheses ( )
- C) Square Brackets [ ]
- D) Angled Brackets < >

7) Which are the special symbols used to initialize an array at the time of the declaration itself?

- A) Parentheses ( )
- B) Square Brackets [ ]
- C) Braces { }
- D) Angled Brackets < >

8) It is possible to skip initializing some elements of the array during Shorthand Initialization. (TRUE / FALSE)

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) –

9) In Java, an array can be declared without initialization without mentioning the size. (TRUE / FALSE)

- A) TRUE
- B) FALSE
- C) -
- D) –

6) Java'da bir diziyi tanımlamak için kullanılan özel semboller hangileridir?

- A) Parantezler { }
- B) Parantezler ( )
- C) Köşeli parantezler [ ]
- D) Eğik parantezler < >

7) Deklarasyon sırasında bir diziyi başlatmak için kullanılan özel semboller hangileridir?

- A) Parantezler ( )
- B) Köşeli parantezler [ ]
- C) Köşeli parantezler { }
- D) Açılı parantezler < >

8) Kısayol Başlatma sırasında dizinin bazı öğelerinin başlatılmasını atlamak mümkündür. (DOĞRU / YANLIŞ)

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) –

9) Java'da, bir dizi boyut belirtilmeden başlatılmadan tanımlanabilir. (DOĞRU / YANLIŞ)

- A) DOĞRU
- B) YANLIŞ
- C) -
- D) –

10) What is the output of the below Java code snippet with arrays?

```
static int[] nums;  
  
public static void main(String args[])  
{  
  
    System.out.println(nums.length);  
}
```

- A) 0
- B) null
- C) Compiler error
- D) Runtime Exception - Null Pointer Exception

11) What is the output of the below Java program?

```
int[] marks = {35,65,95};  
  
System.out.print(marks.length + "," + marks[1]);
```

- A) 2,65
- B) 3,95
- C) 3,65
- D) Compiler error

12) What is the output of the below Java code snippet?

```
int[] balls = {};  
  
System.out.print(balls.length);
```

- A) 0
- B) -1
- C) 1
- D) Compiler error

10) Aşağıdaki Java kod parçasının dizilerle çıktısı nedir?

```
static int[] nums;  
  
public static void main(String args[])  
{  
  
    System.out.println(nums.length);  
}
```

- A) 0
- B) null
- C) Derleyici hatası
- D) Çalışma Zamanı İstisnası - Null Pointer İstisnası

11) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int[] marks = {35,65,95};  
  
System.out.print(marks.length + "," + marks[1]);
```

- A) 2,65
- B) 3,95
- C) 3,65
- D) Derleyici hatası

12) Aşağıdaki Java kod parçasının çıktısı nedir?

```
int[] balls = {};  
  
System.out.print(balls.length);
```

- A) 0
- B) -1
- C) 1
- D) Derleyici hatası



13) Which is the correct way of knowing Array Size in Java?

A)

```
//int[] ary;  
ary.length()
```

B)

```
//int[] ary;  
ary.length
```

C)

```
//int[] ary;  
ary->length()
```

D)

```
//int[] ary;  
ary->length
```

14) What is the output of the below Java program with arrays?

```
String[] colors = {"RED","YELLOW","WHITE"};  
System.out.print(colors[2]);
```

A) RED

B) YELLOW

C) WHITE

D) Compiler error

13) Java'da dizi boyutunu öğrenmenin doğru yolu hangisidir?

A)

```
//int[] ary;  
ary.length()
```

B)

```
//int[] ary;  
ary.length
```

C)

```
//int[] ary;  
ary->length()
```

D)

```
//int[] ary;  
ary->length
```

14) Aşağıdaki Java programının dizilerle çıktısı nedir?

```
String[] colors = {"RED","YELLOW","WHITE"};  
System.out.print(colors[2]);
```

A) RED

B) YELLOW

C) WHITE

D) Derleyici hatası

15) What is the output of the below Java program with arrays?

```
public class Polo {  
  
    public static void main(String args[])  
  
    {  
  
        String[] computer = {"RAM", "HDD", "MOUSE"};  
  
        String[] parts = {computer[0], computer[2]};  
  
        System.out.print(parts[1]);  
  
    }  
  
}
```

- A) RAM
- B) HDD
- C) MOUSE
- D) Compiler error

16) What is the output of the below Java program?

```
int ages[3] = {25, 27, 30};  
  
System.out.println(ages[1]);
```

- A) 25
- B) 27
- C) 30
- D) Compile error

17) We should not specify the array size if declaration and initialization are done at the same time. (TRUE / FALSE)

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

15) Aşağıdaki Java programının dizilerle çıktısı nedir?

```
public class Polo {  
  
    public static void main(String args[])  
  
    {  
  
        String[] computer = {"RAM", "HDD", "MOUSE"};  
  
        String[] parts = {computer[0], computer[2]};  
  
        System.out.print(parts[1]);  
  
    }  
  
}
```

- A) RAM
- B) HDD
- C) MOUSE
- D) Derleyici hatası

16) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int ages[3] = {25, 27, 30};  
  
System.out.println(ages[1]);
```

- A) 25
- B) 27
- C) 30
- D) Derleme hatası

17) Bildirim ve başlatma aynı anda yapılıyorsa dizi boyutunu belirtmemeliyiz. (DOĞRU / YANLIŞ)

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) -

18) If an index of an element is N, what is its actual position in the array?

- A) N-1
- B) N
- C) N+1
- D) N+2

19) An array in Java can be declared only of some predefined types. (TRUE/FALSE)

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

20) The name of an array variable or identifier can start with \_.

- A) A letter
- B) Underscore ( \_ )
- C) Dollar Symbol (\$)
- D) All

21) Shorthand array initialization in Java needs the keyword "new" to allocate memory to the array and elements. State TRUE or FALSE.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) –

18) Bir öğenin indeksi N ise, dizideki gerçek konumu nedir?

- A) N-1
- B) N
- C) N+1
- D) N+2

19) Java'da bir dizi yalnızca önceden tanımlanmış bazı türlerde tanımlanabilir. (DOĞRU/YANLIŞ)

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) -

20) Bir dizi değişkeninin veya tanımlayıcısının adı \_ ile başlayabilir.

- A) Bir harf
- B) Alt çizgi ( \_ )
- C) Dolar işareti (\$)
- D) Hepsi

21) Java'da kısaltılmış dizi başlatma, diziye ve elemanlara bellek ayırmak için "new" anahtar sözcüğüne ihtiyaç duyar. DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtiniz.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) –

22) Lazy initialization of array requires the keyword "new" to allocate memory to the array and its elements. State TRUE or FALSE.

A) FALSE

B) TRUE

C) -

D) -

23) What is the default value of an element of Object type array?

A) 0

B) null

C) -1

D) Garbage value

24) What is the default value of byte, short, int or long data type elements of an array in Java?

A) -1

B) 1

C) 0

D) Garbage value

25) What is the default value of float or double data type elements of an array in Java?

A) 0

B) 0.0

C) 1

D) 1.0

22) Dizinin tembel başlatılması, diziye ve öğelerine bellek ayırmak için "new" anahtar sözcüğüne ihtiyaç duyar. DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtiniz.

A) FALSE

B) TRUE

C) -

D) -

23) Object tipi dizinin bir öğesinin varsayılan değeri nedir?

A) 0

B) null

C) -1

D) Çöp değeri

24) Java'da bir dizinin byte, short, int veya long veri tipi öğelerinin varsayılan değeri nedir?

A) -1

B) 1

C) 0

D) Çöp değer

25) Java'da bir dizinin float veya double veri türü öğelerinin varsayılan değeri nedir?

A) 0

B) 0.0

C) 1

D) 1.0

26) What is the default value of a char data type elements of an array in Java?

- A) 'A'
- B) '\0'
- C) null
- D) '\0' or null

27) What is the default value of boolean data type elements of an array in Java?

- A) true
- B) false
- C) -
- D) -

28) Allocating memory with the keyword "new" causes the array elements to carry default values. State TRUE or FALSE.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

29) What is the output of the below Java program?

```
int balls[], rounds=3;

balls = new int[rounds];

for(int i=0; i<balls.length; i++)

    balls[i] = (i+1)*2;

for(int j=0; j<balls.length; j++)

    System.out.print(balls[j] + ",");
```

- A) 0,2,4,
- B) 1,2,3,
- C) 2,4,6,
- D) Compiler error

26) Java'da bir dizinin char veri türü öğelerinin varsayılan değeri nedir?

- A) 'A'
- B) '\0'
- C) null
- D) '\0' veya null

27) Java'da bir dizinin boolean veri türü öğelerinin varsayılan değeri nedir?

- A) true
- B) false
- C) -
- D) -

28) "new" anahtar sözcüğüyle bellek ayırmak, dizi elemanlarının varsayılan değerleri taşımasına neden olur. DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtin.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) -

29) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
int balls[], rounds=3;

balls = new int[rounds];

for(int i=0; i<balls.length; i++)

    balls[i] = (i+1)*2;

for(int j=0; j<balls.length; j++)

    System.out.print(balls[j] + ",");
```

- A) 0,2,4,
- B) 1,2,3,
- C) 2,4,6,
- D) Derleyici hatası

30) What is the output of the below Java program with arrays?

```
String[] ary = {"KITE", "AIR"};

String str = "PLANE";

ary[1] = str;

str = "FLY";

System.out.println(ary[1]);
```

- A) AIR
- B) PLANE
- C) FLY
- D) Compiler error

31) An array of arrays in Java is called \_ array.

- A) Bidirectional
- B) Combo
- C) Multidimensional
- D) Multi-value

32) A multidimensional array contains elements of the same data-type in all rows and columns. State TRUE or FALSE.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) -

33) An array of dimension N contains \_\_ number of subscripts or brackets?

- A) N-1
- B) N
- C) N+1
- D) 10\*N

30) Aşağıdaki Java programının dizilerle çıktısı nedir?

```
String[] ary = {"KITE", "AIR"};

String str = "PLANE";

ary[1] = str;

str = "FLY";

System.out.println(ary[1]);
```

- A) AIR
- B) PLANE
- C) FLY
- D) Derleyici hatası

31) Java'da dizi dizisi \_ dizi olarak adlandırılır.

- A) Çift yönlü
- B) Combo
- C) Çok boyutlu
- D) Çok değerli

32) Çok boyutlu bir dizi, tüm satır ve sütunlarda aynı veri türündeki öğeleri içerir. DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtiniz.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) -

33) N boyutlu bir dizi, \_\_ sayıda alt simge veya parantez içerir?

- A) N-1
- B) N
- C) N+1
- D) 10\*N

33) An array of dimension N contains \_\_\_ number of subscripts or brackets?

- A) N-1
- B) N
- C) N+1
- D) 10\*N

34) An array with two dimensions is called a two-dimensional array in Java. State TRUE or FALSE.

- A) TRUE
- B) FALSE
- C) -
- D) -

35) Row number and Column number in a Multidimensional array start with \_.

- A) -1
- B) 0
- C) 1
- D) 2

36) A 4-dimensional array is an array of \_ dimensional arrays.

- A) 4
- B) 3
- C) 2
- D) 1

33) N boyutlu bir dizi \_\_\_ sayıda alt simge veya parantez içerir?

- A) N-1
- B) N
- C) N+1
- D) 10\*N

34) İki boyutlu bir dizi, Java'da iki boyutlu dizi olarak adlandırılır. Doğru mu, yanlış mı?

- A) DOĞRU
- B) YANLIŞ
- C) -
- D) -

35) Çok boyutlu bir dizideki satır numarası ve sütun numarası \_ ile başlar.

- A) -1
- B) 0
- C) 1
- D) 2

36) 4 boyutlu bir dizi, \_ boyutlu dizilerden oluşan bir dizidir.

- A) 4
- B) 3
- C) 2
- D) 1

37) Choose the correct way of initializing a multidimensional array below.

A)

```
int[][] code = {{1,2},{3,4,5}};
```

B)

```
int[2][] code = {{1,2},{3,4,5}};
```

C)

```
int[][] code={1,2,  
              3,4,5};
```

D) All

38) What is the output of the Java program with the multidimensional array?

```
int[][] goats;
```

```
goats = new int[3][];
```

```
goats[0] = {1,2};
```

```
System.out.println(goats[0][1]);
```

A) 0

B) 1

C) 2

D) Compiler error

37) Aşağıdaki çok boyutlu dizinin doğru başlatma şeklini seçin.

A)

```
int[][] code = {{1,2},{3,4,5}};
```

B)

```
int[2][] code = {{1,2},{3,4,5}};
```

C)

```
int[][] code={1,2,  
              3,4,5};
```

D) Hepsi

38) Çok boyutlu dizi içeren Java programının çıktısı nedir?

```
int[][] goats;
```

```
goats = new int[3][];
```

```
goats[0] = {1,2};
```

```
System.out.println(goats[0][1]);
```

A) 0

B) 1

C) 2

D) Derleyici hatası



39) State TRUE or FALSE. In a multidimensional array, the number of Columns in each Row can be different.

1

2 3

4 5 6

A) FALSE

B) TRUE

C) -

D) -

40) While mentioning the array size in a multidimensional array using the new keyword, the left-most script is mandatory. State TRUE or FALSE.

```
int ary[][];
```

```
ary = new int[5][]; //first dimension is compulsory.
```

A) FALSE

B) TRUE

C) -

D) –

39) DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtiniz. Çok boyutlu bir dizide, her satırdaki sütun sayısı farklı olabilir.

1

2 3

4 5 6

A) YANLIŞ

B) DOĞRU

C) -

D) -

40) Yeni anahtar kelimesini kullanarak çok boyutlu bir dizideki dizi boyutunu belirtirken, en soldaki komut dosyası zorunludur. DOĞRU veya YANLIŞ olarak belirtiniz.

```
int ary[][];
```

```
ary = new int[5][]; //ilk boyut zorunludur.
```

A) YANLIŞ

B) DOĞRU

C) -

D) –

1 A	21 A
2 B	22 B
3 C	23 B
4 A	24 C
5 B	25 B
6 C	26 B
7 C	27 B
8 A	28 B
9 B	29 C
10 D	30 B
11 C	31 C
12 A	32 B
13 B	33 B
14 D	34 A
15 C	35 B
16 D	36 B
17 B	37 A
18 A	38 D
19 A	39 B
20 D	40 B

1) Java is a \_ programming language.

- A) Functional
- B) Object-Oriented
- C) Theoretical
- D) All the above

2) In Java programming language, the code is placed inside \_.

- A) Classes, Interfaces
- B) Methods
- C) Blocks
- D) All the above

3) Properties are implemented using \_ in Java.

- A) Methods
- B) Variables
- C) Interfaces
- D) All the above

4) A Class in Java is like a \_\_\_\_.

- A) Prototype
- B) Instruction Sheet
- C) Blueprint
- D) All the above

5) Which is the file extension used for a public Java class source code?

- A) .j
- B) .class
- C) .java
- D) None

6) Which is the file extension used for a compiled Java class file?

- A) .j
- B) .java
- C) .class
- D) .cls

7) State TRUE or FALSE. The source-code of An Abstract-Class or Interface is kept inside a .java file.

- A) FALSE
- B) TRUE
- C) -
- D) –

1) Java bir \_ programlama dilidir.

- A) İşlevsel
- B) Nesneye Yönelik
- C) Teorik
- D) Yukarıdakilerin tümü

2) Java programlama dilinde, kod \_ içine yerleştirilir.

- A) Sınıflar, Arayüzler
- B) Yöntemler
- C) Bloklar
- D) Yukarıdakilerin tümü

3) Java'da özellikler \_ kullanılarak uygulanır.

- A) Yöntemler
- B) Değişkenler
- C) Arayüzler
- D) Yukarıdakilerin tümü

4) Java'da bir Sınıf, \_\_\_\_ gibidir.

- A) Prototip
- B) Talimat Sayfası
- C) Taslak
- D) Yukarıdakilerin tümü

5) Genel Java sınıf kaynak kodu için kullanılan dosya uzantısı hangisidir?

- A) .j
- B) .class
- C) .java
- D) Hiçbiri

6) Derlenmiş bir Java sınıf dosyası için kullanılan dosya uzantısı hangisidir?

- A) .j
- B) .java
- C) .class
- D) .cls

7) Doğru veya yanlış olarak belirtiniz. Soyut sınıf veya arayüzün kaynak kodu bir .java dosyası içinde tutulur.

- A) YANLIŞ
- B) DOĞRU
- C) -
- D) –

- 8) After compilation, an Interface or Abstract-Class is kept in a \_ file in Java programming.
- A) .java
  - B) .cls
  - C) .class
  - D) .interface
- 9) State TRUE or FALSE. In Java, a public class or abstract-class or interface must be kept in a separate .java file.
- A) FALSE
  - B) TRUE
  - C) -
  - D) -
- 10) In a .java file, how many numbers of public types namely class, interface or abstract can be managed?
- A) 1
  - B) 2
  - C) 3
  - D) Any number
- 11) In Java, the keyword used to declare a class is \_.
- A) Class
  - B) Java
  - C) class
  - D) java
- 12) A Java class can contain \_\_\_\_.
- A) Variables
  - B) Methods, Constructors
  - C) Inner Classes (A class inside another class)
  - D) All the above
- 13) How many maximum numbers of objects can be created from a single Class in Java?
- A) 32
  - B) 64
  - C) 256
  - D) None
- 14) Creating an object from a class is also called \_\_\_\_.
- A) Initializing
  - B) Instantiating
  - C) Interfacing
  - D) None of the above

- 8) Derleme işleminden sonra, Java programlamada bir Arayüz veya Soyut Sınıf bir \_ dosyasında saklanır.
- A) .java
  - B) .cls
  - C) .class
  - D) .interface
- 9) Doğru veya yanlış olarak belirtiniz. Java'da, bir genel sınıf veya soyut sınıf veya arayüz ayrı bir .java dosyasında saklanmalıdır.
- A) YANLIŞ
  - B) DOĞRU
  - C) -
  - D) -
- 10) Bir .java dosyasında, sınıf, arayüz veya soyut olmak üzere kaç tane genel tür yönetilebilir?
- A) 1
  - B) 2
  - C) 3
  - D) Herhangi bir sayı
- 11) Java'da, bir sınıfı bildirmek için kullanılan anahtar kelime \_'dir.
- A) Class
  - B) Java
  - C) class
  - D) java
- 12) Bir Java sınıfı şunları içerebilir: \_\_\_\_.
- A) Değişkenler
  - B) Yöntemler, Oluşturucular
  - C) İç Sınıflar (Bir sınıfın içindeki başka bir sınıf)
  - D) Yukarıdakilerin tümü
- 13) Java'da tek bir sınıftan en fazla kaç tane nesne oluşturulabilir?
- A) 32
  - B) 64
  - C) 256
  - D) Hiçbiri
- 14) Bir sınıftan nesne oluşturmaya \_\_\_\_ denir.
- A) Başlatma
  - B) Örnekleme
  - C) Arayüzleme
  - D) Yukarıdakilerin hiçbiri

15) The keyword used to create a new object in Java is \_.

- A) class
- B) java
- C) new
- D) create

16) Choose the correct statements about choosing a name for a class in Java.

- A) The class name can start with only a letter or underscore or dollar sign.
- B) The class name can contain numbers
- C) The class name can not start with a number
- D) All the above

17) An object is created at \_\_ time in Java.

- A) Compile-time
- B) Run time
- C) Assembling time
- D) None of the above

18) Choose the correct statement about Java main method.

- A) The main method is not a required method
- B) The main method must be declared public static void.
- C) you can define program flow using the main method. The Java virtual machine calls the main method directly.
- D) All the above

19) Choose the correct syntax for declaring a Java class below.

- A) class CLASSNAME  
{  
  
}  
B) CLASSNAME class  
{  
  
}  
C) class CLASSNAME;  
{  
  
}  
D) Class CLASSNAME  
{  
  
}

15) Java'da yeni bir nesne oluşturmak için kullanılan anahtar kelime \_'dir.

- A) class
- B) java
- C) new
- D) create

16) Java'da bir sınıf için isim seçmeyle ilgili doğru ifadeleri seçin.

- A) Sınıf adı yalnızca harf, alt çizgi veya dolar işareti ile başlayabilir.
- B) Sınıf adı rakamlar içerebilir.
- C) Sınıf adı rakam ile başlayamaz.
- D) Yukarıdakilerin tümü

17) Java'da bir nesne \_\_ zamanında oluşturulur.

- A) Derleme zamanında
- B) Çalışma zamanında
- C) Birleştirme zamanında
- D) Yukarıdakilerin hiçbiri

18) Java ana yöntemi hakkında doğru ifadeyi seçin.

- A) Ana yöntem zorunlu bir yöntem değildir.
- B) Ana yöntem public static void olarak tanımlanmalıdır.
- C) Ana yöntemi kullanarak program akışını tanımlayabilirsiniz. Java sanal makinesi ana yöntemi doğrudan çağırır.
- D) Yukarıdakilerin tümü

19) Aşağıdaki Java sınıfını tanımlamak için doğru sözdizimini seçin.

- A) class CLASSNAME  
{  
  
}  
B) CLASSNAME class  
{  
  
}  
C) class CLASSNAME;  
{  
  
}  
D) Class CLASSNAME  
{  
  
}

20) Choose the correct way of creating an object of the below class.

class Table

```
{  
    Table(){System.out.println("Table  
Created");}  
}
```

A)

Table t = new Table;

B)

Table t = new Table();

C)

Table() t = new Table();

D) None of the above

20) Aşağıdaki sınıfın bir nesnesini oluşturmanın doğru yolunu seçin.

class Table

```
{  
    Table(){System.out.println("Table  
Created");}  
}
```

A)

Table t = new Table;

B)

Table t = new Table();

C)

Table() t = new Table();

D) Yukarıdakilerin hiçbiri

1 B

2 D

3 A

4 D

5 C

6 C

7 B

8 C

9 B

10 A

11 C

12 D

13 D

14 B

15 C

16 D

17 B

18 D

19 A

20 B

1) What is the output of the below Java program with two classes?

```
//Testing1.java
public class Example
{
}
public class Testing1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Hello Boss.!");
    }
}
```

- A) Hello Boss.!
- B) No Output
- C) Compiler error
- D) None of the above

2) What is the output of the below Java program?

```
//bingo.java file
public class Hello
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("BINGO");
    }
}
```

- A) bingo
- B) BINGO
- C) Compiler error
- D) None

3) State TRUE or FALSE. A Java class provides encapsulation.

- A) TRUE
- B) FALSE
- C) -
- D) -

1) Aşağıdaki iki sınıf içeren Java programının çıktısı nedir?

```
//Testing1.java
public class Example
{
}
public class Testing1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Hello Boss.!");
    }
}
```

- A) Merhaba Patron.!
- B) Çıktı yok
- C) Derleyici hatası
- D) Yukarıdakilerin hiçbiri

2) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
//bingo.java dosyası
public class Hello
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("BINGO");
    }
}
```

- A) bingo
- B) BINGO
- C) Derleyici hatası
- D) Hiçbiri

3) Doğru veya yanlış olarak belirtiniz. Java sınıfı kapsülleme sağlar.

- A) DOĞRU
- B) YANLIŞ
- C) -
- D) -

4) What is the output of the below java class?

```
class Fox
{
    int legs = 2;
}
class Testing2
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Fox t1 = new Fox();
        System.out.println("T1 before: " +
t1.legs);
        t1.legs = 4;
        System.out.println("T1 After: " +
t1.legs);
    }
}
```

A) T1 before: 4  
T1 After: 4

B) T1 before: 2  
T1 After: 2

C) T1 before: 2  
T1 After: 4

D) Compiler error

5) The value of one primitive variable is assigned to another primitive variable by \_ in Java.

- A) Pass by value
- B) Pass by reference
- C) -
- D) -

6) A primitive variable is passed from one method to another method by \_ in Java.

- A) Pass by value
- B) Pass by reference
- C) -
- D) -

4) Aşağıdaki java sınıfının çıktısı nedir?

```
class Fox
{
    int legs = 2;
}
class Testing2
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Fox t1 = new Fox();
        System.out.println("T1 önce: " +
t1.legs);
        t1.legs = 4;
        System.out.println("T1 Sonrası: " +
t1.legs);
    }
}
```

A) T1 öncesi: 4  
T1 Sonrası: 4

B) T1 öncesi: 2  
T1 Sonrası: 2

C) T1 öncesi: 2  
T1 Sonrası: 4

D) Derleyici hatası

5) Java'da bir temel değişkenin değeri, \_ ile başka bir temel değişkene atanır.

- A) Değerle aktarım
- B) Referansla aktarım
- C) -
- D) -

6) Java'da bir temel değişken, \_ ile bir yöntemden başka bir yönteme aktarılır.

- A) Değerle aktarım
- B) Referansla aktarım
- C) -
- D) -



7) An object or primitive value that is passed from one method to another method is called \_ in Java. (Argument / Parameter)

- A) Argument
- B) Parameter
- C) -
- D) -

8) An object or a primitive value that is received in a method from another method is called \_ in Java. (Argument / Parameter)

- A) Argument
- B) Parameter
- C) -
- D) -

9) What is the output of the below Java program that passes an object to another method?

```
class Food
{
    int items;
    int show()
    {return items;}
}
class Testing9
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Food f = new Food();
        f.items = 5;
        System.out.println("Items Before = " +
f.show());
        change(f);
        System.out.println("Items After = " +
f.show());
    }
    static void change(Food foo)
    { foo.items = 10; }
```

} A) Items Before = 10  
Items After = 10

B) Items Before = 5  
Items After = 5

C) Items Before = 5  
Items After = 10

D) Items Before = 10  
Items After = 5

7) Bir yöntemden başka bir yönteme aktarılan nesne veya temel değer Java'da \_ olarak adlandırılır. (Argüman / Parametre)

- A) Argüman
- B) Parametre
- C) -
- D) -

8) Bir yöntemde başka bir yöntemden alınan nesne veya temel değer Java'da \_ olarak adlandırılır. (Argüman / Parametre)

- A) Argüman
- B) Parametre
- C) -
- D) -

9) Bir nesneyi başka bir yönteme aktaran aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
class Food
{
    int items;
    int show()
    {return items;}
}
class Testing9
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Food f = new Food();
        f.items = 5;
        System.out.println("Önceki Öğeler = " +
f.show());
        change(f);
        System.out.println("Sonraki Öğeler = "
+ f.show());
    }
    static void change(Food foo)
    { foo.items = 10; }
```

} A) Önceki Öğeler = 10  
Sonraki Öğeler = 10

B) Önceki Öğeler = 5  
Sonraki Öğeler = 5

C) Önceki Öğeler = 5  
Sonraki Öğeler = 10

D) Önceki Öğeler = 10  
Sonraki Öğeler = 5

10) What is the output of the below Java program that passes primitive values?

```
class Testing10
{
    int rats = 5;

    public static void main(String[] args)
    {
        Testing10 t1 = new Testing10();
        System.out.println("Rats Before = " +
t1.rats);
        modify(t1.rats);
        System.out.println("Rats After = " +
t1.rats);
    }
    static void modify(int r)
    { r = 20; }
}
```

A)  
Rats Before = 5  
Rats After = 5

B)  
Rats Before = 20  
Rats After = 20

C)  
Rats Before = 5  
Rats After = 20

D)  
Rats Before = 20  
Rats After = 5

11) Java object assignment happens by \_\_.

A) Pass by Value  
B) Pass by Reference  
C) -  
D) –

10) İlkel değerleri geçiren aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
class Testing10
{
    int rats = 5;

    public static void main(String[] args)
    {
        Testing10 t1 = new Testing10();
        System.out.println("Rats Before = " +
t1.rats);
        modify(t1.rats);
        System.out.println("Sonrası = " +
t1.rats);
    }
    static void modify(int r)
    { r = 20; }
}
```

A)  
Öncesi = 5  
Sonrası = 5

B)  
Önceki Sıçanlar = 20  
Sonraki Sıçanlar = 20

C)  
Önceki Sıçanlar = 5  
Sonraki Sıçanlar = 20

D)  
Önceki Sıçanlar = 20  
Sonraki Sıçanlar = 5

11) Java nesne ataması \_ ile gerçekleşir.

A) Değerle Aktarım  
B) Referansla Aktarım  
C) -  
D) –

12) Java object passing from one method to another method happens by \_.

- A) Pass by Value
- B) Pass by Reference
- C) -
- D) –

13) In Java Pass by reference \_ is passed even if you are passing a reference to an object.

- A) Address value
- B) Variable value
- C) Hash code
- D) None of the above

14) A Java reference is comparable to \_ in C language.

- A) Enum
- B) Structure
- C) Pointer
- D) None

15) \_ is the superclass to all Java classes either user-defined or built-in.

- A) Class
- B) Object
- C) Superclass
- D) Null

16) State TRUE or FALSE. Java objects have built-in methods to handle threads.

- A) TRUE
- B) FALSE
- C) -
- D) –

17) State TRUE or FALSE. Java Object's hashCode() method is mainly used with Collection objects.

- A) TRUE
- B) FALSE
- C) -
- D) –

12) Java nesnesinin bir yöntemden başka bir yönteme aktarılması \_ ile gerçekleşir.

- A) Değerle Aktarım
- B) Referansla Aktarım
- C) -
- D) –

13) Java'da referansla aktarımda, bir nesneye referans aktarıyor olsanız bile \_ aktarılır.

- A) Adres değeri
- B) Değişken değeri
- C) Hash kodu
- D) Yukarıdakilerin hiçbiri

14) Java referansı, C dilindeki \_ ile karşılaştırılabilir.

- A) Enum
- B) Yapı
- C) İşaretçi
- D) Hiçbiri

15) \_, kullanıcı tanımlı veya yerleşik tüm Java sınıflarının üst sınıfıdır.

- A) Sınıf
- B) Nesne
- C) Üst sınıf
- D) Null

16) TRUE veya FALSE olarak belirtin. Java nesneleri, iş parçacıklarını işlemek için yerleşik yöntemlere sahiptir.

- A) TRUE
- B) FALSE
- C) -
- D) –

17) TRUE veya FALSE olarak belirtin. Java Nesnesinin hashCode() yöntemi, çoğunlukla Collection nesneleriyle kullanılır.

- A) TRUE
- B) FALSE
- C) -
- D) –

18) What is the output of the below Java program using toString() method?

```
class College
{
    public String toString()
    { return "College Object"; }
}
class Testing18
{
    public static void main(String[] args)
    {
        College col = new College();
        System.out.println("Printing Object=" + col);
    }
}
```

- A) Printing Object=
- B) Printing Object=null
- C) Printing Object=College Object
- D) Compiler error

19) What is the output of the below Java program?

```
class Cricket
{ int runs; }

class Testing19
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Cricket c1 = new Cricket();
        c1.runs = 250;
        Cricket c2;
        c2 = c1;
        c2.runs = 300;
        System.out.println("Runs= " + c1.runs);
    }
}
```

- A) Runs= 0
- B) Runs= 250
- C) Runs= 300
- D) Compiler error

20) What is the output of the below Java program?

```
class Wordpress
{ int posts; }
class Testing20
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Wordpress wp1 = new Wordpress();
        wp1.posts = 25;
        Wordpress wp2 = wp1;
        wp1 = null;
        System.out.println("Posts=" + wp2.posts);
    }
}
```

- A) Posts=25
- B) Posts=0
- C) Posts=null
- D) Runtime exception occurs

18) Aşağıdaki Java programının toString() yöntemini kullanarak çıktısı nedir?

```
class College
{
    public String toString()
    { return "College Object"; }
}
class Testing18
{
    public static void main(String[] args)
    {
        College col = new College();
        System.out.println("Printing Object=" + col);
    }
}
```

- A) Printing Object=
- B) Printing Object=null
- C) Printing Object=College Object
- D) Derleyici hatası

19) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
class Cricket
{ int runs; }

class Testing19
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Cricket c1 = new Cricket();
        c1.runs = 250;
        Cricket c2;
        c2 = c1;
        c2.runs = 300;
        System.out.println("Runs= " + c1.runs);
    }
}
```

- A) Runs= 0
- B) Runs= 250
- C) Runs= 300
- D) Derleyici hatası

20) Aşağıdaki Java programının çıktısı nedir?

```
class Wordpress
{ int posts; }
class Testing20
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Wordpress wp1 = new Wordpress();
        wp1.posts = 25;
        Wordpress wp2 = wp1;
        wp1 = null;
        System.out.println("Posts=" + wp2.posts);
    }
}
```

- A) Posts=25
- B) Posts=0
- C) Posts=null
- D) Çalışma zamanı istisnası oluşur

1 C  
2 B  
3 A  
4 C  
5 A  
6 A  
7 A  
8 B  
9 C  
10 A

11 A  
12 A  
13 A  
14 C  
15 B  
16 B  
17 A  
18 C  
19 C  
20 A