

สรุปจาก Guest Speaker: Microservice & Event Sourcing

แนวคิดหลัก

- การออกแบบระบบแบบ Microservice ต้องคำนึงถึงความเสถียร, การตรวจสอบ, และการสเกล
 - ระบบที่ดีต้อง “แยกส่วน, บันทึกเหตุการณ์, และตรวจสอบย้อนหลังได้”
-

Health Check สำคัญมาก

- ตรวจสอบสถานะของ service เป็นช่วง ๆ (เช่น ทุก 15 วินาที)
 - ป้องกันไม่ให้ server ที่เพ่งพื้นตัวถูกยิง request ถล่ม
 - ช่วยให้ระบบฟื้นจากความล้มเหลวได้เร็วขึ้น
-

Logging = หลักฐานของระบบ

- Logs ใช้ตรวจสอบปัญหาและหา root cause
 - ใช้เป็นหลักฐานยืนยันเวลาที่มีข้อโต้แย้งทางเทคนิค
 - ควรเก็บ log อย่างเป็นระบบและสม่ำเสมอ
-

Kafka vs RabbitMQ

ระบบ	ความเร็ว	ความเสถียร	หมายเหตุ
Kafka	เร็ว	ไม่ค่อยเสถียร (connection หลุดง่าย)	เหมาะกับระบบที่เน้น throughput
RabbitMQ	ช้ากว่า	เสถียรกว่า	เหมาะกับระบบที่ต้องการความมั่นคง

Database Bottleneck

- จุดคอขวดหลักของ microservice มักอยู่ที่ database
 - การอ่าน (read) มักต้องเร็ว → ใช้ partition / indexing ช่วย
 - แลกมากับการเขียน (create/update/delete) ที่ช้าลง
-

Event Sourcing

- เก็บทุกการเปลี่ยนแปลงเป็น “เหตุการณ์ (event)” แทนการเก็บ state เดียว
 - ตัวอย่าง: แทนที่จะเก็บ $x = 100 \rightarrow$ เก็บเป็น $[+120, -50, +30]$
 - ช่วยให้ระบบสามารถ “ย้อนเวลา” ดูประวัติทุกขั้นตอนของข้อมูลได้
-

CQRS (Command Query Responsibility Segregation)

- แยกส่วน เขียน (Command) และ อ่าน (Query) ออกจากกัน
- เขียนใช้ model หนึ่ง, อ่านใช้ model หนึ่ง

- ช่วยให้ระบบสเกลได้ดี, อ่านเร็วขึ้น, และแต่ละส่วนพัฒนาแยกกันได้
 - เหมาะกับระบบขนาดใหญ่ ไม่จำเป็นสำหรับ CRUD ธรรมดา
-

ตัวอย่างระบบ E-commerce

- ผัง Command: "PlaceOrder" → บันทึก event "OrderPlaced"
 - ผัง Query: อัปเดต read model → ใช้แสดงรายการสั่งซื้อเร็วขึ้น
-

Two Phase Commit (2PC)

- มี 2 ขั้นตอน:
 1. Prepare: Coordinator ตรวจสอบว่าทุก DB พร้อม commit หรือไม่
 2. Commit: ถ้าทุกฝั่งตอบรับ → commit พร้อมกันทั้งหมด
 - ถ้ามี DB ใดล้ม → Coordinator สั่ง rollback ทุกฝั่ง
 - ปัญหา: ระบบช้าและซับซ้อน เพราะต้องรอการ sync จากทุก DB
-

Ordering Guarantee

- ต้องจัดการให้ event เกิดตามลำดับที่ถูกต้องเสมอ
 - ถ้าเรียงผิด (เช่น checkout ก่อน add item) → ข้อมูลสุดท้ายจะผิดพลาด
-

สรุปแนวคิดสำคัญ

- Microservice ต้อง monitor + log + isolate ให้ดี
- การใช้ Event Sourcing + CQRS ช่วยให้ระบบสเกลและตรวจสอบย้อนหลังได้
- แต่ต้องแลกกับความซับซ้อนในการพัฒนาและ debug

In-class Activity

```
2025/11/05 10:45:00 listening on :8080
# Create
curl -s -XPOST localhost:8080/orders/create \
  -d '{"ID":"o-1001","Customer":"Alice"}' -H 'Content-Type: application/json'

# Add items
curl -s -XPOST localhost:8080/orders/add-item \
  -d '{"OrderID":"o-1001","SKU":"book-1","Qty":2}' -H 'Content-Type: application/json'
curl -s -XPOST localhost:8080/orders/add-item \
  -d '{"OrderID":"o-1001","SKU":"pen-1","Qty":1}' -H 'Content-Type: application/json'

# Remove one
curl -s -XPOST localhost:8080/orders/remove-item \
  -d '{"OrderID":"o-1001","SKU":"book-1","Qty":1}' -H 'Content-Type: application/json'

# Query summary (projection)
curl -s "localhost:8080/orders/summary?id=o-1001" | jq
# => {"orderId":"o-1001","customer":"Alice","totalItems":2,"checkedOut":false}

# Checkout
curl -s -XPOST localhost:8080/orders/checkout \
  -d '{"ID":"o-1001"}' -H 'Content-Type: application/json'

# Query again
curl -s "localhost:8080/orders/summary?id=o-1001" | jq
# => {"orderId":"o-1001","customer":"Alice","totalItems":1,"checkedOut":true}
```

```
o-1001|1|OrderCreated|2025-11-04 10:17:41
o-1001|2|ItemAdded|2025-11-04 10:17:48
o-1001|3|ItemAdded|2025-11-04 10:17:52
o-1001|4|ItemRemoved|2025-11-04 10:17:58
o-1001|5|OrderCheckedOut|2025-11-04 10:18:09
o-1001|6|OrderCreated|2025-11-05 03:47:23
o-1001|7|ItemRemoved|2025-11-05 03:47:23
```