





# Rapport Projet Fil Rouge

Sujet:

Site web pour prise de rendez-vous de don de sang

# SPÉCIALITÉ DÉVELOPPEMENT WEB

Présenté par : BOUYAHYA Nada Encadrant de SOLICODE : BOUZIANE Imane

Année de formation : 2021 - 2022

# INTRODUCTION

SAVE est une application web, conçue pour faciliter le processus de prise de rendez-vous pour ceux qui sont intéressés à donner leur sang.

Principalement, l'application se constitue d'une page d'accueil expliquant le processus de prise de rendez-vous, une page d'inscription et une page de connexion permettant à l'utilisateur de s'identifier en tant que donneur afin de prendre un rendez-vous, mais juste avant l'utilisateur doit passer un test d'éligibilité ensuite sélectionner le jour disponible pour le don et l'utilisateur sera prêt à confirmer son rendez-vous.

Comment cela fonctionne t-il? lisons ce rapport pour comprendre tous les détails

# REMERCIEMENTS

Au cours de mon expérience en **Solidode**, je suis reconnaissant pour beaucoup de choses, mais je remercie surtout **Mme Imane Bouziane** d'avoir été non seulement une tutrice qui m'a guidé jusqu'à ce que je puisse développer mes connaissances et enrichir mon bagage technique, mais aussi pour ses encouragements et sa bienveillance.

J'apprécie également de passer toute cette année avec des collègues aussi distingués et solidaires, qui m'ont aidé à surmonter tant de difficultés et à apprendre dans un environnement positif. sans oublier le staff administratif et tous les formateurs qui ont fait un gros effort pour que cette année soit une réussite.

# TABLES DES MATIÈRES

REMERCIEMENTS	2
PARTIE 1 : CONTEXTE DU PROJET	4
Présentation du centre de formation :	4
Présentation du projet	5
PARTIE 2 : ÉTUDE GÉNÉRALE DU PROJET	6
Expression des besoins	6
Problématique	7
Solution proposée	8
Exigences fonctionnelles	8
Exigences non fonctionnelles	8
PARTIE 3 : ANALYSE ET CONCEPTION	9
Diagramme de cas d'utilisation	9
Diagramme de classe	10
Modèle physique de données	10
Identité visuelle	11
Maquettes	12
PARTIE 4 : RÉALISATION	19
Choix de technologies	19
Outils de travail	20
CONCLUSION	21

# PARTIE 1: CONTEXTE DU PROJET

#### → Présentation du centre de formation :

**SOLICODE** est une école inclusive ouverte aux jeunes motivés et intéressés par les métiers du Digital. Aucune connaissance technique préalable n'est exigée , par ailleurs considère l'apprenant comme étant responsable de sa formation. C'est lui qui construit ses savoirs à travers des situations de recherche et de projets, **SOLICODE** favorise le travail en groupe. Ainsi, les apprenants avancent ensemble vers un même objectif dans un climat de confiance et d'ouverture.

Adresse : Bni Waryaghel 90000 Tanger, Maroc

Téléphone : 0 539 30 88 85

Email: info@Solicode.co

#### → Présentation du projet

Grâce à la formation de Mme Imane Bouziane et à l'aide de mes collègues durant cette année, j'ai réussi à terminer ce projet afin de tester mes compétences et connaissances acquises cette année en solicode.

Dans ce projet, je me suis concentré sur le développement d'un site web en utilisant toutes mes compétences acquises dans le domaine de la programmation en plus du domaine du design et de la conception.

# PARTIE 2 : ÉTUDE GÉNÉRALE DU PROJET

## → Expression des besoins

Notre client est censé être un hôpital public qui cherche un moyen de rendre les rendez-vous de don de sang plus organisés et plus faciles pour le client. Afin de bien comprendre la problématique et les exigences du client, nous nous appuierons sur la première phase du design thinking

#### => Empathie

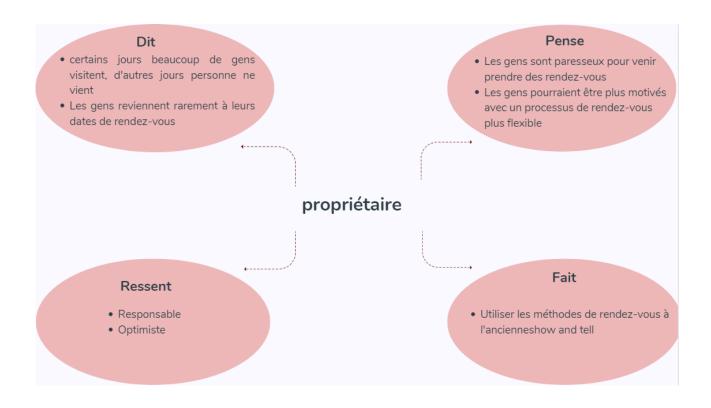


Figure 1 : Carte d'empathie (Propriétaire)

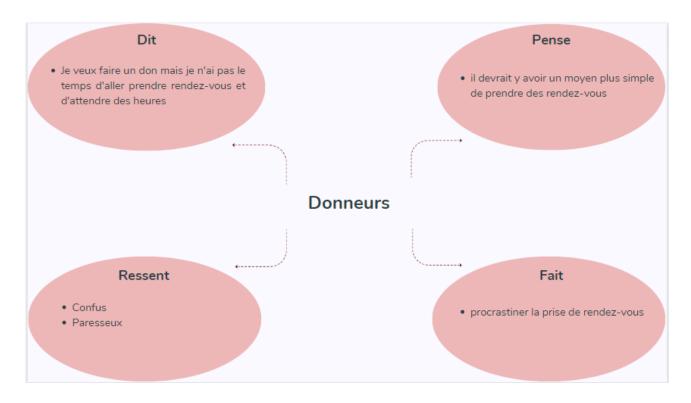


Figure 2 : Carte d'empathie (Donneurs)

# → Problématique

#### ❖ Définir

Basé sur la carte d'empathie du propriétaire et des donateurs, nous pouvons conclure que le principal problème est l'absence d'un processus de réservation flexible et facile à utiliser, ce qui démotive les donateurs.

# → Solution proposée

#### ❖ Idéation

• créer une application Web de réservation facile à utiliser, qui permet aux donateurs de sélectionner la date qui leur convient

# → Exigences fonctionnelles

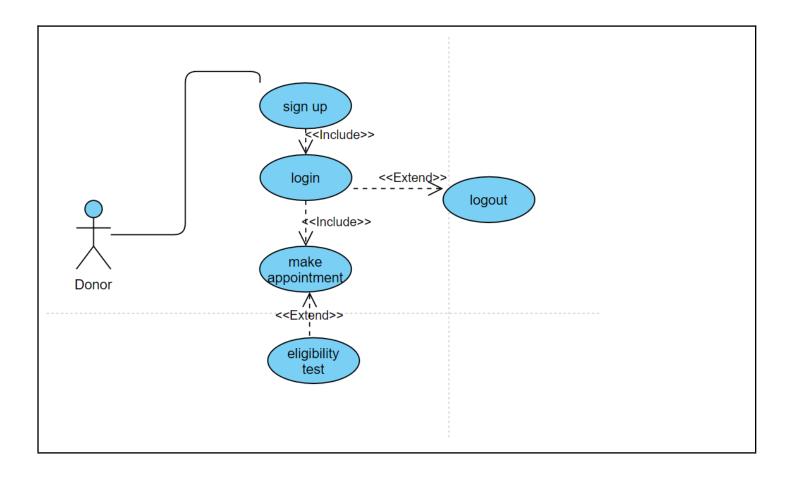
- login
- inscription
- authentification
- passer le test d'éligibilité
- Sélection du jour
- Envoyer un e-mail

# → Exigences non fonctionnelles

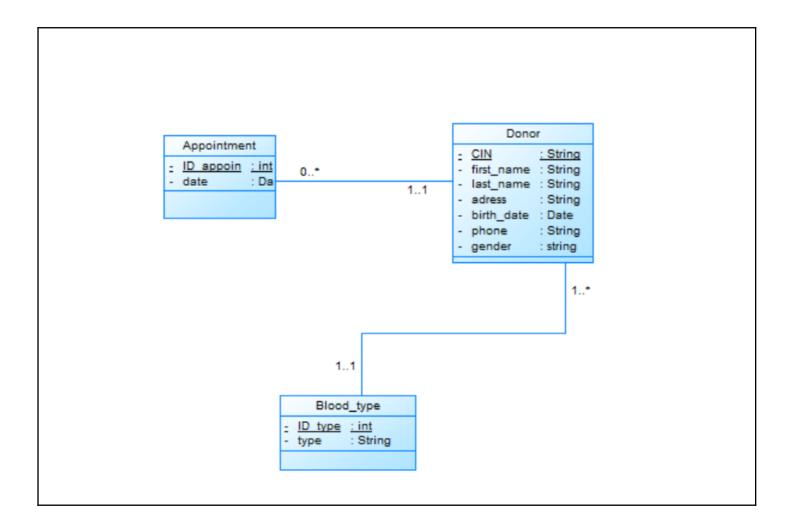
- responsive
- une bonne interface
- utilisable

# PARTIE 3: ANALYSE ET CONCEPTION

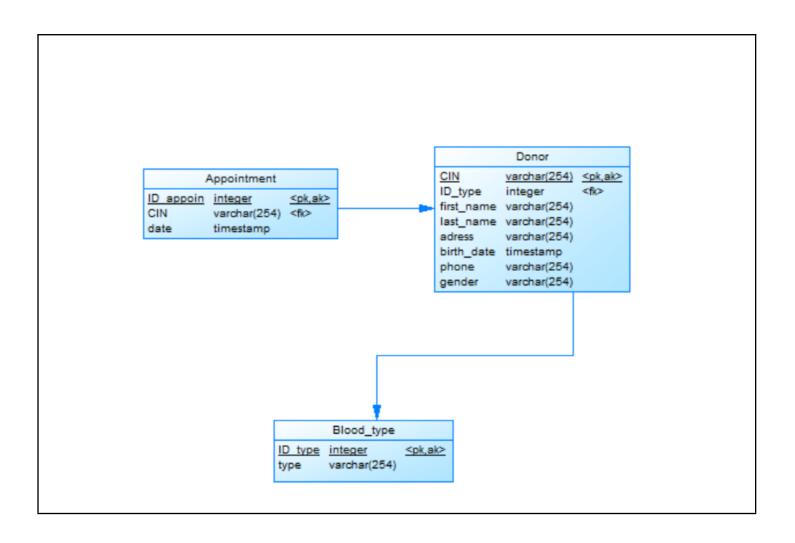
# → <u>Diagramme de cas d'utilisation</u>



# → <u>Diagramme de classe</u>



→ Modèle physique de données



# → <u>Identité visuelle</u>

palette de couleur :



Polices:

# Nunito

# \_\_Inter

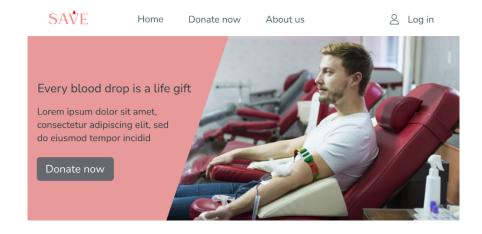
#### → Maguettes

prototype

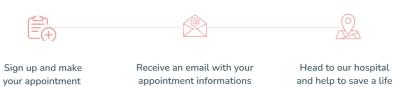
#### Page d'accueil:

la page d'accueil est la première page qu'un utilisateur verra, qui contient un bouton d'action pour faire un don, un bouton de connexion et également trois sections :

- section de "comment faire un don" : explique le processus de rendez-vous
- à propos de nous : presents the service in few words
- Don de sang : expliquer le don de sang et ses utilisations



#### How to donate?



#### About us



SAVE has been created to provide an accessible and easy appointment process, in order to encourage you to donate bla blo cop yuu trry futo omili xoro blo

#### Whole blood donation

#### What is it?

Blood Collected straight from the donor after its donation usually separated into red blood cells, platelets, and plasma.

#### Who can donate?

You need to be 18-65 years old, weigh 45kg or more and be fit and healthy.

#### User For?

Stomach disease, kidney disease, childbirth, operations, blood loss, trauma, cancer, blood diseases, haemophilia, anemia, heart disease.

#### Lasts For?

Red cells can be stored for 42 days.

# How long does it take?

15 minutes to donate.

# How often can I donate?

Every 12 weeks

Adress: 1 Av. Moulay Rachid, Tanger 90100

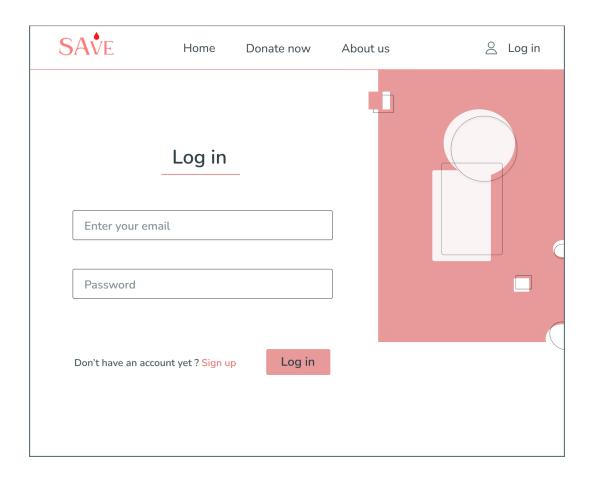
SAVE

Made by SAVE team © 2022

### Page de connexion:

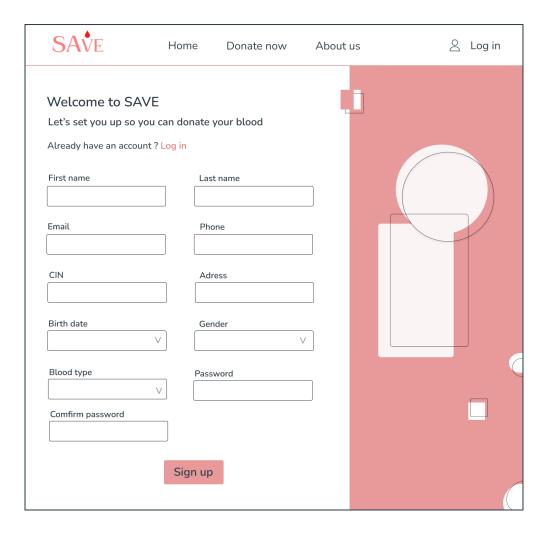
Après avoir cliqué sur le bouton de connexion, le visiteur pourra saisir ses informations, si les informations saisies sont correctes, vous serez redirigé vers la page de rendez-vous de notre site internet.

Si le visiteur n'est toujours pas enregistré, un bouton d'inscription dans le formulaire le conduira à la page d'inscription.



#### page d'inscription:

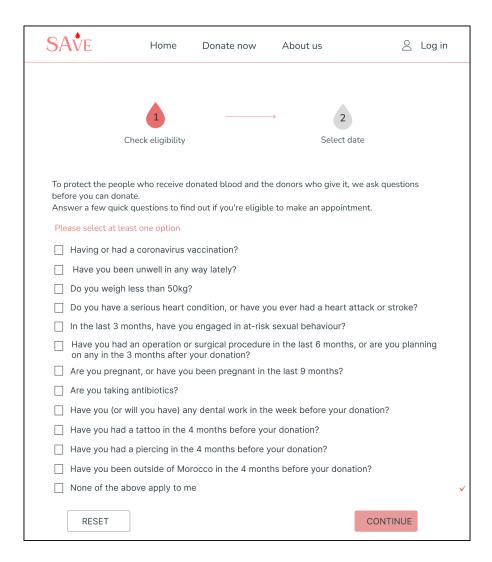
Cette interface permet au visiteur de s'inscrire sur cette application en tant que donneur, où vous devez inclure à la fois un nom et un prénom, un e-mail, numéro de téléphone, CIN, adresse, date de naissance, sexe, groupe sanguin, un mot de passe et une confirmation de mot de passe.



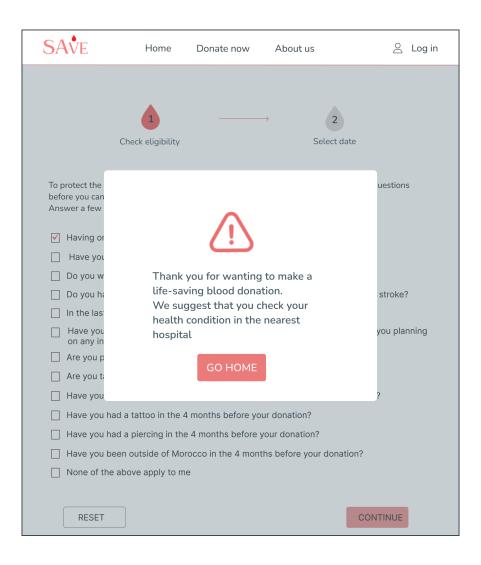
#### Page de prise de rendez-vous :

#### 1 - vérifier l'éligibilité

Pour faire un don, le donneur doit être en bonne santé, pour cela l'utilisateur doit passer un test d'éligibilité.

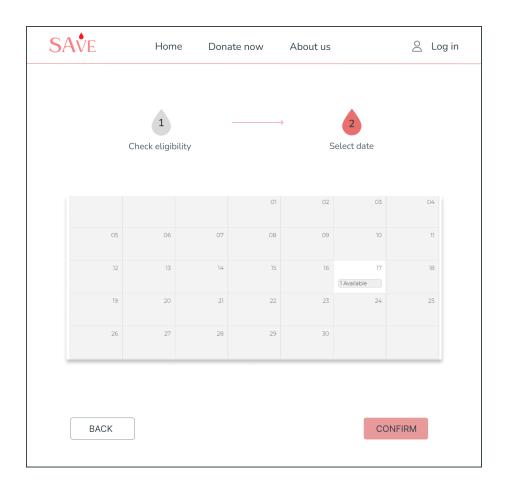


Dans la page de test d'éligibilité, l'utilisateur doit sélectionner une ou plusieurs options, après avoir cliqué sur le bouton Continuer, une fenêtre contextuelle expliquant qu'il ne pourra pas faire de don apparaîtra, à moins qu'il ne choisisse "aucune des réponses ci-dessus ne s'applique à moi " alors ils pourraient continuer.

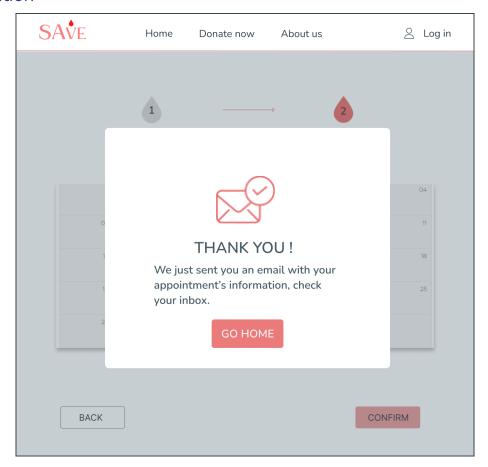


# ❖ 2- sélectionner le jour

Après que l'utilisateur passe le test d'éligibilité, ils doit sélectionner le jour disponible pour le rendez-vous, après cela, ils seront prêts à confirmer ce dernier



Après avoir confirmé le rendez-vous, l'utilisateur recevra un e-mail d'information



PARTIE 4: RÉALISATION

### → Choix de technologies

HTML: est un langage informatique utilisé sur internet. Ce langage est utilisé pour créer des pages web. L'acronyme signifie HyperText Markup Language, ce qui signifie en français "langage de balisage d'hypertexte". Cette signification porte bien son nom puisqu'effectivement ce langage permet de réaliser de l'hypertexte à base d'une structure de balisage.

**CSS**: Cascading Style Sheets, est un langage informatique utilisé sur Internet pour la mise en forme de fichiers et de pages HTML. On le traduit en français par feuilles de style en cascade.

JavaScript: un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets.

**PHP**: Le PHP, pour Hypertext Preprocessor, désigne un langage informatique, ou un langage de script, utilisé principalement pour la conception de sites web dynamiques. Il s'agit d'un langage de programmation sous licence libre qui peut donc être utilisé par n'importe qui de façon totalement gratuite.

MySQL: Le terme MySQL, pour My Structured Query Language, désigne un serveur de base de données distribué sous licence libre GNU (General Public License). Il est, la plupart du temps, intégré dans la suite de logiciels LAMP qui comprend un système d'exploitation (Linux), un serveur web (Apache) et un langage de script (PHP).

### → Outils de travail

Github

**PowerAMC** 

figma

Canva

Visual studio code

Google doc

Google slide

# **CONCLUSION**

Ce projet s'est révélé très enrichissant dans la mesure où il a consisté en une approche concrète du métier de développeur web. En effet, j'ai pu expérimenter plus profondément les différentes étapes de la conception d'un site web, débuter par l'analyse du besoin, puis l'analyse technique en utilisant le "Design Thinking" et l' UML.

De plus, la programmation m'a permis de mettre en œuvre mes connaissances acquises tout au long de la formation.

En outre, ce projet a brisé tous les préjugés que j'avais auparavant sur les réalisations pédagogiques, il était plus ludique que j'avais l'impression de former une œuvre artistique.

# Merci pour votre attention

Nada Bouyahya.