灘校ポケモン検定~中級編~

- A. 次の問いに選択肢から1つ選んで答えよ。
- 1. 次のうち最も早く開店した店舗を答えよ
 - ア. ポケモンセンターキョート イ. ポケモンセンタートウキョーベイ
 - ウ. ポケモンセンターサッポロ エ. ポケモンセンターヒロシマ
- 2. ポケットモンスターシリーズは 3DS 作品以降世界同時発売にあたり言語設定の項目がある。次のうち、『ポケットモンスターX・Y』,『ポケットモンスターオメガルビー・アルファサファイア』での選択言語から『ポケットモンスターサン・ムーン』において追加された選択言語を答えよ
- ア. 韓国語 イ. 中国語(簡体字/繋体字)
- ウ. スペイン語 エ. イタリア語
- 3. 次のうち、「おいしいみず」の価格が最も高い場所を答えよ
 - ア. タマムシデパート イ. カロスはつでんしょ
- ウ. ブラックシティ エ. おつきみやま
- 4. 次のうち、♂の出現率が高いポケモンを答えよ
- ア、キュウコン イ、オドリドリ
- ウ. トゲチック エ. サニーゴ
- 5. 2020 年に行われた「ポケモン・オブ・ザ・イヤー」、2021 年に行われた「# キミに決めた」の 2 つの投票企画で、ともに TOP20 入りしたポケモンを次のうちから答えよ。

- ア. レントラー イ. インテレオン
- ウ. イーブイ エ. シャンデラ
- 6. バトルルール『ミラクルシューター』ではターン毎に貯まるエネルギーを用い アイテムを使用できる。次のうち、必要エネルギー量が『ピーピーエイド』と 同じものを答えよ
 - ア. スピーダー6(素早さランク+6) イ. クリティカット 3(急所ランク+3)
- ウ. げんきのかけら エ. かいふくのくすり
- 7. ジョウト地方でサトシに同行したトレーナーであるケンジが使用していなかったポケモンは次のうちから答えよ。
 - ア. マリル イ. コンパン
 - ウ. フォレトス エ. ストライク
- B. 次の文章の空欄 1~3 に入る言葉を答えよ。

ポケモン不思議のダンジョンシリーズで店主を務めるポケモンは(1 ポケモン名)である。ダンジョン内の店で代金を払わずにアイテムを持ち去ると(1)は敵対して襲いかかってくる。その際の(1)は非常に強いが、一定条件の元では倒した時に仲間にできる可能性がある。ただし、(2 ポケダンの作品名)ではイベントで仲間になり、(3 ポケダンの作品名)では(1)を仲間にすることは出来ない

裏面に続く

- C. 次の条件に当てはまる選択肢をそれぞれ3つ選んで答えよ。
- 1. 「はねる」を覚えるポケモン
- ア. コイキング イ. ホエルコ ウ. ケイコウオ
- エ. コジョフー オ. ウデッポウ カ. チョンチー
- 2. 存在しない複合タイプ(legends アルセウス時点)
- ア. じめん・かくとう イ. みず・ほのお ウ. むし・あく
- エ. くさ・ほのお オ. ノーマル・ゴースト カ. いわ・でんき
- 3. レベルで最初に覚える草タイプの攻撃技が「つるのムチ」であるポケモン
 ア. フシギダネ イ. チコリータ ウ. キモリ
 エ. ナエトル オ. ツタージャ カ. ハリマロン
- 4. 【】内のソフトにおいて御三家の究極技を教えてもらえる場所 ア. 13 番道路【bw2】 イ. ナックルシティ【剣盾】ウ. エイセツシティ【XY】 エ. ハウオリシティ【SM】オ. 228 番道路【DP】カ. ミナモシティ【ORAS】
- D. 次のポケモンの、【】内のソフトにおける進化条件に関する文章の空欄に入る言葉を答えよ。
- 1. ルガルガン たそがれのすがた【剣盾】 特性 (α) のイワンコが午後 (β) 時から午後 (γ) 時の間に LV.25 以上で進化
- 2. ジバコイル【USUM】 レアコイルが(α 場所)または(β 場所)でレベルアップして進化 (順不同)

3. マホイップ ミルキィまっちゃ【剣盾】

マホミルにアメざいくを持たせ、左スティックを(α 時計・反時計)回りに(β 長い・短い)時間、ゲーム内時間が(γ 朝昼・夜)の時に回して進化

4. デスバーン【剣盾】

ガラルデスマスが瀕死状態にならずに累計(α 数字)ダメージを受けた後、ワイルドエリア内の(β エリア名)にある岩のアーチの下に行って進化

- 5. ハリーマン【legends アルセウス】 $(\alpha \pm 3)$ とスイハリーセンが $(\alpha \pm 4)$ の $(\beta \mp 4)$ 早業・力業)を $(\gamma \pm 4)$ 回使用して進化
- 6. ガチグマ【legends アルセウス】 $(\alpha \quad \beta \quad \beta)$ (道具)をリングマに使用して進化
- E. ねばりのかぎづめ・しめつけバンドを持たせた際に影響が出る技を答えなさい。(全12個、キョダイマックス技も含む)

配点

- A 5点×7
- B 1点、2点、2点
- C 2点×3×4
- D 4点×6(空欄3つの小問は2点-1点-1点、空欄2つは2点-2点)
- E 1点×12