# דו"ח הכנה - ניסוי 118

נדב אשכנזי – 313326811

316296482 – איתי סלפיאן

## <u>שאלה 1</u>

הפעילו פייתון באופן אינטראקטיבי, ובצעו את החישובים להלן. שרטטו טבלא ורשמו לכל חישוב (1) את הביטוי שכתבתם, שימו לב שלעתים אתם נדרשים לסוג משתנה ולסוג הצבה מסויימים, (2) את התוצאה שחישב המחשב, (3) ואת הטיפוס של התוצאה.

- .1 שלוש וחצי (נקודה צפה) ועוד ארבע (שלם).
- .2 (אוקטאלי) ועוד 255<sub>16</sub> (הקסדצימאלי).
  - . 999999999 (תשע תשיעיות) כפול עשר.
    - (1+2j)\*2.4
    - 1 + 2i \* 2 .5

סוג	תוצאה	ביטוי
float	7.5	3.5 + 4
int	610	(0015 + 0x255)
Py3 – int	Py3 -999999990	99999999*10
py2- long	Py2 - 999999990L	
complex	2+4j	(1+2j)*2
complex	1+4j	1+2j*2

## <u>שאלה 2:</u>

- 1. מה השגיאה המתקבלת במקרה הקודם בו ניסינו לשנות את המחרוזת?
  - 2. מה התוצאה שידפיס print בדוגמא האחרונה?
  - 3. מה קורה אם רושמים מספר שלילי בטווח? בידקו.

.1

```
>>> S = "grail"
>>> S[4] = "n"
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

## grain .2

3. מספר שלילי מייצג אינדקס מהסוף, אם כותבים לדוג [1-:0] נקבל את כל המילה ללא האות האחרונה :



```
>>> count
[1, 2, "O'Clock", 4]
>>> count[5] = 9
תקלה!
```

מה השגיאה המתקבלת בדוגמא האחרונה?

```
>>> count = [1, 2, "O'Clock", 4]
>>> count[5] = 9
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
IndexError: list assignment index out of range
```

## שאלה 4

רשמו סדרת פקודות כדלקמן: (1) הצבת מטריצה 3x3 בעלת הערכים 1-9 במשתנה M; (2) הצגת המטריצה; (3) החלפת האיבר האמצעי במלה "Robin"; (4) הצגת התוצאה.

```
>>> M = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]
>>> print(M)
[[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
>>> M[1] = "Robin"
>>> print(M)
[[1, 2, 3], 'Robin', [7, 8, 9]]
```

#### שאלה 5

בנו רשימה המכילה שני מילונים, כל אחד בעבור מכונית אחרת, עם השדות הנ"ל.

```
///
>>> cars = [{'Model': 'Fabia', 'Maker': 'Skoda', 'Year': 2006}, {'Color': 'Gray', 'Model': 'Fabia', 'Maker': 'Skoda',
'Year': 2006}]
>>> print(cars)
[{'Model': 'Fabia', 'Maker': 'Skoda', 'Year': 2006}, {'Color': 'Gray', 'Model': 'Fabia', 'Maker': 'Skoda', 'Year': 2006}]
```

```
>>> count = (1, 2, 3, "O'Clock")
>>> count
(1, 2, 3, "O'Clock")
>>> len(count)
4
>>> count + (4, "O'Clock")
(1, 2, 3, "O'Clock", 4, "O'Clock")
>>> count[2] = 5
! מקלה!
```

מה השגיאה המתקבלת בדוגמא האחרונה?

```
>>>
>>> count = (1, 2, 3, "0'Clock")
>>> len(count)
4
>>> count + (4, "0'Clock")
(1, 2, 3, "0'Clock", 4, "0'Clock")
>>> count[2] = 5
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

```
x = 15
if x < 0:
    print "x is negative."
elif x < 10:
    print "x is a small number."
elif x < 20:
    print "mmm..."
    print "Maybe x is not so small."
else:
    print "x is large!"</pre>
```

שאלה 7

מה תדפיס התוכנית הנ"ל? ומה אם נציב בשורה הראשונה 100 במקום 15?

.1

mmm...

Maybe x is not so small.

.2

x is large!

:דוגמא

```
x = range(7)
while x:  # While x is not empty
  if x[0] > 4:
     break
  x = x[1:]
else:
    print "All values are not greater than 4."
print "Done."
```

```
שאלה 8
כמה שאלות:
1. מה מדפיסה התוכנית הנ"ל?
2. מה מדפיסה התוכנית אם בשורה הראשונה נחליף את 7 ב-4?
3. מה מדפיסה התוכנית אם בשורה הראשונה נחליף את 7 ב-5?
4. מה עושה הפונקציה range?
```

.1

Done.

.2

All values are not greater than 4.

Done.

.3

All values are not greater than 4.

Done

4. מספקת אובייקט מסוג range שמייצג טווח ערכים, כיון שסיפקנו פרמטר אחד זה יהיה סוף הטווח (לא כולל), התחלתו היא 0 בדיפולט וערך הקפיצה הדיפולטי הוא 1.

```
>>> type(range(10))
<class 'range'>
```

קיים סינטקס (range(a,b,c כאשר a האיבר הראשון בטווח b האיבר הראשון בטווח (לא כולל) כו מערך הקפיצה. עייי המרה לlist ניתן לראות את ערכי הטווח :

```
>>> list(range(1,10,2))
[1, 3, 5, 7, 9]
```

```
for x in [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]:
   if x%2 == 0:
      print x, " is even."
   else:
      print x, " is odd."
```

## מה מדפיסה התוכנית לעיל?

- 1 is odd.
- 2 is even.
- 3 is odd.
- 4 is even.
- 5 is odd.
- 6 is even.
- 7 is odd.

#### :התבוננו בפקודות הבאות

```
>>> txt = open("stam.txt")
>>> lines = txt.readlines()
>>> lines = [line.upper() for line in lines]
>>> txt.close()
>>> txt = open("upStam.txt", "w")
>>> txt.writelines(lines)
>>> txt.close()
```

#### <u>שאלה 10</u>

הסבירו מה עושה כל שורה בתוכנית הנ"ל. מה מכיל הקובץ upStam.txt עם סיום ריצתה?

#### בסוף התוכנית בקובץ upStam.txt הוא להיות אותו תוכן של stam.txt אבל כולו באותיות גדולות.

## <u>שאלה 11</u> איזה תת מחרוזות מתאימות לביטויים הבאים עבור המחרוזת הנ"ל: (רשמו טבלא כמו הטבלא לעיל) an .1 ban .2 Ban .3

an	This is <u>an</u> isl <u>an</u> d
\ban	This is <u><b>an</b></u> island
\Ban	This is an isl <b>an</b> d

רשמו ביטויים רגולריים למציאת המחרוזות הבאות:

- 1. מספר טלפון עם או בלי קידומת, כאשר מקף מפריד בין הקידומת לטלפון, וללא מקפים נוספים, כלומר .1 04-1234567 או 04-1234567.
- 2. כתובת אינטרנט (URL) המתחילה ב-//.http://. ואחריו שניים או יותר שמות מופרדים בנקודות, כאשר כל שם מורכב מאותיות abc בלבד.

http://name1.name2.name3.name4.com :כן:

http://name1.name2 :כן:

http://name1..name2 :לא

http://name1 :לא

name1.name2.name3 :לא

#### $([0-9]{2}-)?[0-9]{7}.1$

 $\frac{http://([a-z]+\.)+[a-z]+.2}{}$ 

## שאלה 13

- 1. השתמשו בכלים שבידכם כעת כדי לרשום את הביטוי הנכון למציאת טקסט המוקף בתגים מתאימים. עבור הדוגמא לעיל התוצאה אמורה להיות (3 התאמות. כל אחת מסומנת בקו תחתי):
- cut down <u>the mightiest tree <b>in the forest</b></u> with...
  <u>a</u> <b>herring</b>
  - 2. בידנו מסד נתונים עם רשומות שקריות. נרצה לנצל את הידע החדש שלנו בביטויים רגולריים כדי לזהות רשומות חשודות.
    - רשומות חשודות. 2.1. רשמו ביטוי לזיהוי כתובת אימייל בה המחרוזות לפני ואחרי הכרוכית (שטרודל) זהות.
      - .2.2 רשמו ביטוי לזיהוי שם מלא (ראשון + שני + משפחה) ששלושת חלקיו זהים.
  - .2.3. רשמו ביטוי לזיהוי שם מלא (ראשון + שני + משפחה) בו שם המשפחה זהה לשם הראשון או לשני.
    - $<(\w)>.+?</\1>.1$ 
      - (w+)@1.2
      - (\w+) \1 \1 .3
    - (w+)(w+)(1/2).4