

# התוכנית להנדסת תוכנה

<u>תאריך הבחינה</u>: 21.02.2023

ל" שבט, תשפ"ג

<u>שם המרצה</u>: ד"ר אחיה אליסף

שם הקורס: הנדסת איכות תוכנה

מספר הקורס: 372-1-3501

'סמסטר: א

<u>'מועד</u>: ב

משך הבחינה: שעתיים

<u>חומר עזר</u>: מחשבון

מספר נבחן:\_\_\_\_\_

#### הנחיות:

- 1. יש לענות על השאלות רק בתוך שאלון הבחינה ורק בתוך המקומות המיועדים. תשובות מחוץ לשאלון או למקומות המיועדים — לא יבדקו.
- 2. אלא אם צוין אחרת במפורש, בכל שאלה יש לבחור תשובה אחת בלבד.
  - 3. אם לפי דעתכם יש מספר תשובות נכונות, בחרו בתשובה הנכונה ביותר.

## בהצלחה!

### שאלה 1 (6 נקודות)

מנו והסבירו בקצרה שתי בעיות בבדיקות תוכנה באמצעות טסטים. (אין הכוונה לסוג מסויים של בדיקות תוכנה אלה לעצם הרעיון של בדיקות תוכנה)

### slides 26-28 in second lecture:

- You can't test a program completely
- Testers are not verifying programs
- Testing is an ill-defined problem
- The more bugs are found, the more bugs there are
- The Pesticide Paradox