

קורות חיים : נדב אייסמן

מאורגן, יצירתי, אחראי, בעל יכולות למידה גבוהות ותפיסה מהירה. יכולת פיקודית מוכחת. מחפש משרה מלאה בתחום שתשלב תכונות אלו ותאפשר לי יכולת פיתוח אישי לטווח רחוק.

נדב אייסמן

האתרוג 43 שוהם ; תאריך לידה: 12.11.1997

נשוי; 208644005

מייל : nadaveis3@gmail.com

נייד: 054-3990127

פורטפוליו ארטסיישן: <https://www.artstation.com/studiorandomguy>

שירות צבאי

2016-2019 יחידה מיוחדת, ראש מדור, שחרור בדרגת רב – סמל

- בנייה והובלה של תכנית אימונים
- הדרכה וליווי צוותים
- כתיבה ופיתוח תיקי אימון, מערכי שיעור ותורה מבצעית
- עבודה עם גורמים אזרחיים וביטחוניים, וכן, עבודה עם גורמים בין לאומיים.
- ממשק עבודה עם דרגים גבוהים

סמל צוות בהכשרה; לוחם

- פיקוד והובלת צוות בהכשרה
- אחריות פיקודית בפעילות מבצעית
- התמודדות בקבלת החלטות ובמצבי לחץ מבצעיים.
- שמירה על רמת מקצועיות ומבצעיות גבוהה בשגרה ובחירום.
- עבודת צוות.

ניסיון תעסוקתי

2020-2021 -מנהל מחלקת רכש " א. ג שיל" – חנות לחומרי בניין וציוד טכני

- ניהול הזמנות וקבלת סחורה
- ניהול צוות עובדים
- ביצוע ספירות מלאי
- גמישות מחשבתית תוך תיעדוף משימות

2023-פרויקט בחברת "אפל"

- עבודה באמצעים טכנולוגיים
- ניהול זמנים ויכולת תיעדוף משימות
- עבודה בתנאי לחץ וקבלת החלטות מהירה

2023-2024 – סגן מנהל צוות בטחון AWS Data Center

- ניהול צוות של כ- 40 מאבטחים
- בניית תיקים מקצועיים והדרכתיים
- הדרכה והסמכה של אחראי משמרות ומאבטחים
- ביצוע ראיונות עבודה למועמדים חדשים
- ניהול משמרות תוך תפעול אירועים בשגרה ובחירום, תוך הקפדה על שמירת מקצועיות אישית וצוותית
- עבודה בשיתוף פעולה מלא עם גורמים בינלאומיים באופן יום יומי
- ביצוע ריבוי משימות במקביל תוך תיעודן

יכולות תלת ופיתוח משחקים

כחלק מלימודי במכללת IAC בקורס 'פיתוח ועיצוב משחקים' ובהרחבה ללימודי זיכראש רכשתי מספר מיומנויות:

- בקיאות במידול ובפיסול אובייקטים תלת מימדיים
- בקיאות בהליך 'אפייה' ממודל היי – פולי ל לואו – פולי, וטקסטור המודל
- יצירת טקסטורות סימלס
- הבנת הליך יצירת אסט למשחקים ואופטימיזציה שלהם למנוע משחק
- בקיאות ביוניטי כמנוע משחק עקרי תוך הטמעת המודלים והטקסטורות בו, וכן בניית שיידרים
- כתיבת סקריפטים בסיסיים והבנה של קוד
- שימוש בגיט כחלק מעבודת צוות
- יכולת לבצע תיקונים בהתאם לשינויים ושיתוף פעולה מלא עם חברי הצוות
- יכולת להתגמש ולהבין רעיונות חדשים, תוכנות וטכנולוגיות בצורה מהירה



השכלה

2012-2015 – תיכון שוהם; הרחבת מגמות: מדעי הסביבה, אומנות. תעודת בגרות מלאה

2020 – מבחן פסיכומטרי

2022 – היום – קורס 'פיתוח ועיצוב משחקים' במכללת IAC

שפות

עברית- שפת אם | אנגלית- ברמה גבוהה מאוד

שונות

- קורס בפיסול דיגיטלי בתוכנת זיכראש (מכללת IAC) – 2013
- שליטה מלאה בתוכנות: Photoshop, Substance Painter, Substance Designer, 3DSmax, zBrush, Marmoset ToolBag, Unity
- המלצות יינתנו במקרה הצורך