

# 1. Introduction et Objectifs

---

BrokerX+ est une plateforme émergente de courtage en ligne qui souhaite moderniser son système de gestion des opérations de courtage pour répondre à la croissance de sa clientèle et aux exigences de fiabilité, sécurité et performance.

## Panorama des exigences

BrokerX est une plateforme de courtage en ligne pour investisseurs particuliers. Cette application offre une interface de courtage moderne. Cette première phase a pour but de :

- concevoir une architecture monolithique évolutive,
- appliquer les principes du Domain-Driven Design,
- mettre en oeuvre des patron de conceptions adaptés,
- concevoir une solution de persistance robuste et fiable,
- documenter et justifier les choix architecturaux,
- implémenter un prototype réaliste et fonctionnel,git push -u origin main
- assurer la qualité par les tests automatisés,
- mettre en place et enrichir les pratiques DevOps.

## Objectifs qualité

Priorité	Objectif qualité	Scénario
1	<b>Testabilité</b>	Tests automatisés avec pytest pour toutes les fonctions
2	<b>Déployabilité</b>	Pipeline CI/CD automatisé avec GitLab/GitHub
3	<b>Maintenabilité</b>	Code simple et bien structuré pour faciliter l'évolution

## Parties prenantes (Stakeholders)

- Clients : utilisateurs via interface web/mobile.
- Opérations Back-Office : gestion des règlements, supervision.
- Conformité / Risque : surveillance pré- et post-trade.
- Fournisseurs de données de marché : cotations en temps réel.
- Bourses externes : simulateurs de marché pour routage d'ordres.

## 2. Contraintes

---

Contrainte	Description
Technologie	Utilisation de Java/C++/Rust/... (pas de Python), Docker, et GitLab/GitHub CI/CD
Déploiement	Déploiement via conteneur Docker et pipeline GitLab/GitHub
PostgreSQL	Base de données relationnelle
Monolithe initial	Architecture monolithique Phase 1

## 3. Contexte et champ d'application

---

### 3.1 Contexte métier

Le système permet au client de :

- créer un compte
- approvisionner son portefeuille
- faire des transaction

### 3.2 Contexte technique

---

- **Client** : [main.rs](#) - Application Rust CLI
- **Couche base de données** : Backend PostgreSQL
- **Communication** : Communication direct entre l'application Rust et la base de données, via la librairie diesel (pas de couche API HTTP)

## 4. Stratégie de solution

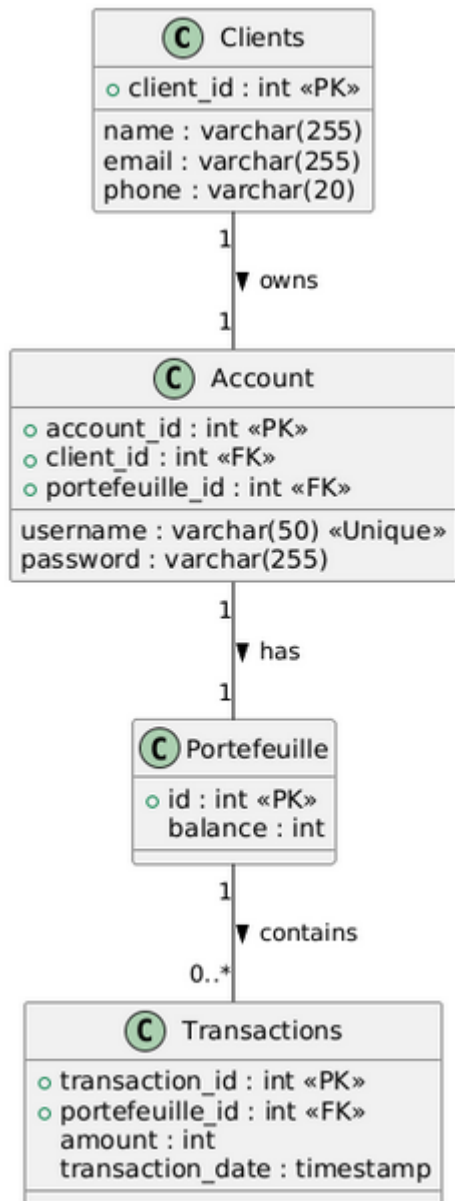
---

## 5. Vue du bloc de consctruction

---

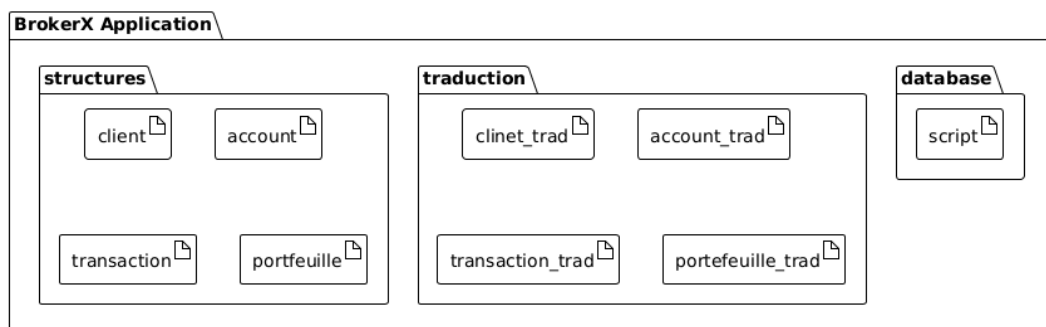
### 5.1 Diagramme de classes

Cette vue présente les principaux éléments métiers du système, ainsi que leurs relations. Dans cette première phase, on se concentre sur trois cas d'utilisation prioritaires : inscription, authentification et approvisionnement du portefeuille. Cela se traduit par deux grands ensembles : la gestion des clients et la gestion des portefeuilles.



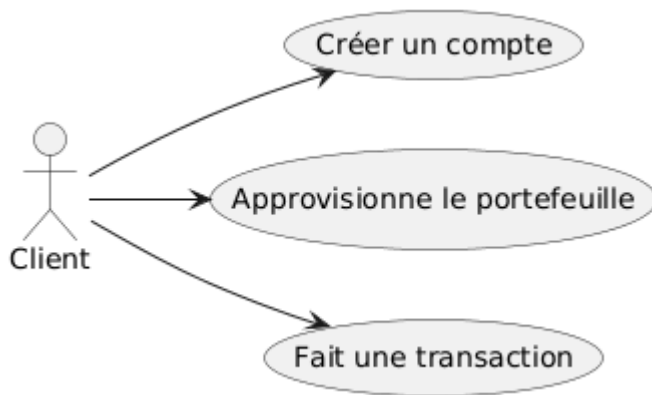
Ici, le client est l'élément central : il possède un compte pour s'authentifier et un portefeuille pour stocker ses fonds. Chaque portefeuille contient une suite de transactions qui permettent de retracer son historique.

## 5.2 Diagramme de paquetage



## 6. Vue d'exécution

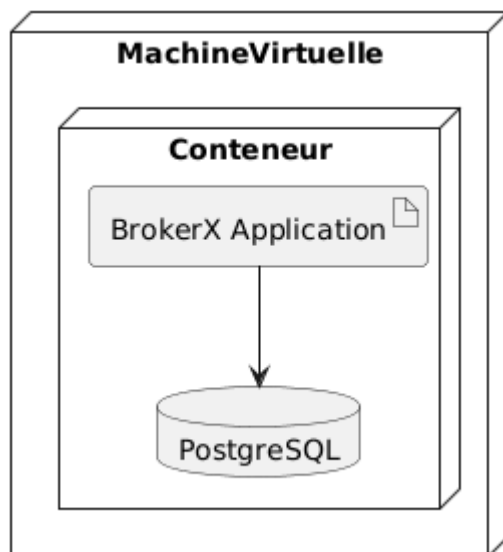
---



## 7. Vue de déploiement

---

Cette vue montre comment le système est déployé techniquement. On utilise Docker pour exécuter l'application et sa base de données.



## 8. Concepts transversaux

---

- Patron client-serveur, ORM, Architecture hexagonal
- Persistance, base de donnée relationnelle

## 9. Décisions architecturales

---

[ADR001 - Style d'architecture](#)

[ADR002 - Choix de la persistance](#)

[ADR003 - Gestion des erreurs et idempotence des opérations](#)

## 10. Exigence de qualité

---

### Maintenabilité

- Séparation claire des responsabilités via Architecture hexagonal+ORM
- Conventions de nommage cohérentes à travers toutes les couches

### Flexibilité

### Evolutivité

- L'application peut avoir plusieurs clients connectés à un serveur
- L'application peut également avoir plusieurs serveurs, même s'ils ne partagent pas les mêmes données

## 11. Risque et dette techniques

---

## 12. Glossaires

---

### Glossaire Métier

Terme	Définition
<b>Back-Office</b>	Équipe ou système gérant les opérations internes de règlement, supervision et conformité.
<b>Client</b>	Utilisateur de la plateforme
<b>Compte</b>	Identité numérique du client, utilisée pour l'inscription, l'authentification et la gestion de son portefeuille.
<b>Conformité / Risque</b>	Processus de surveillance des transactions avant (pré-trade) et après (post-trade) leur exécution.
<b>Fournisseurs de données de marché</b>	Entités fournissant des cotations en temps réel (prix des actifs).
<b>Gestion de portefeuille</b>	Fonctionnalité permettant au client d'approvisionner et de suivre ses fonds.
<b>Portefeuille</b>	Compte financier détenu par un client, contenant des fonds et des transactions.
<b>Transaction</b>	Opération financière réalisée par un client (ex. dépôt, retrait, achat/vente d'actif).

<b>Stakeholder (Partie prenante)</b>	Acteur ayant un intérêt ou une influence dans le projet
--------------------------------------	---

## Glossaire Technique

Terme	Définition
<b>ADR (Architectural Decision Record)</b>	Document décrivant une décision architecturale importante et sa justification.
<b>Architecture hexagonale</b>	Modèle favorisant la séparation entre le domaine métier, les interfaces et les systèmes externes.
<b>CI/CD</b>	Pratiques d'intégration et déploiement continus, automatisant tests et livraison logicielle.
<b>Conteneur Docker</b>	Environnement isolé pour exécuter des applications et leurs dépendances.
<b>Contrainte technologique</b>	Limitation imposée au projet (Rust, Docker, PostgreSQL, etc.).
<b>Diesel (ORM)</b>	Librairie Rust pour interagir avec une base de données relationnelle.
<b>Domain-Driven Design (DDD)</b>	Méthodologie structurant le code autour du domaine métier et de ses règles.
<b>Évolutivité</b>	Capacité d'un système à croître sans perte de performance.
<b>Flexibilité</b>	Capacité d'un système à s'adapter rapidement aux évolutions.
<b>GitLab/GitHub</b>	Plateformes de gestion de code source et de pipelines CI/CD.
<b>Idempotence</b>	Propriété d'une opération répétée sans effet supplémentaire.
<b>Maintenabilité</b>	Facilité à modifier, améliorer ou corriger le code.
<b>Monolithe</b>	Architecture où toutes les fonctionnalités sont regroupées dans une seule application.
<b>ORM (Object-Relational Mapping)</b>	Technique de manipulation d'une base relationnelle via des objets du langage.
<b>Patron de conception</b>	Solution réutilisable à un problème de conception logiciel récurrent.

<b>Pipeline</b>	Suite d'étapes automatisées pour tester, intégrer et déployer du code.
<b>PostgreSQL</b>	Système de gestion de base de données relationnelle.
<b>Sécurité</b>	Mesures de protection des données et transactions des clients.
<b>Testabilité</b>	Capacité à écrire et exécuter facilement des tests automatisés.