

Assignment 1

วงจรเปรียบเทียบค่าจำนวน 2 บิต แสดงผลลัพธ์ทาง LED (2-bit comparator display on LED 3 state)

จัดทำโดย

นางสาวนาดียา บุญญา รหัส 5910110167

เสนอ

อาจารย์ทวีศักดิ์ เรื่องพีระกุล

รายวิชา 242-309 MICROCONTROLLER & INTERFAC
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

อุปกรณ์ที่ใช้ในการทำงาน

บอร์ด Arduino UNO R3
 บอร์ด

สาย USB Port
 1 เส้น

3. Dip Switch 4 bit 2 ຫັວ

4. Resistor 330 Ω 7 ຫັວ

5. Breadboard 2 บอร์ด

LED สีแดง
 2 ดวง

7. IFD สีฟ้า 2 ดวง

8. LED สีเขียว 2 ดวง

9. โปรแกรม AVR Studio

10. โปรแกรม Xloader

11. โปรแกรม tinkercad

อุปกรณ์ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมและจำลองวงจร

- โปรแกรม AVR Studio4 ใช้ในการเขียนโปรแกรมและรันโปรแกรม
- โปรแกรม Xloader ใช้ในการอัปโหลดไฟล์โปรแกรมที่มีนามสกุล .hex ลงบอร์ด Arduino
- โปรแกรม Proteus ใช้ในการจำลองวงจร
- โปรแกรม tinkercad ใช้ในการจำลองวงจร ก่อนลงบนบอร์ดจริง

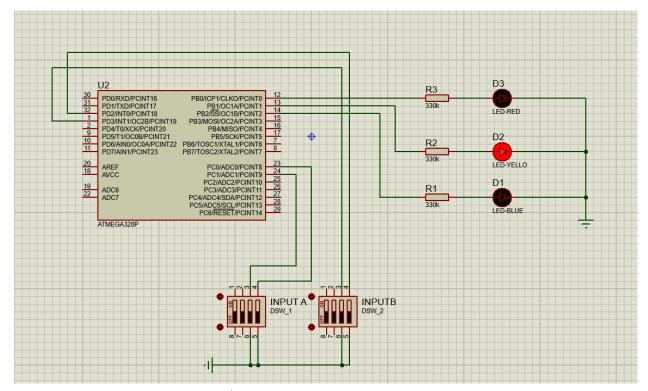
การทำงานของโปรแกรม

- 1. วงจรทำการรับค่า Input ขนาด 2 บิต จำนวน 2 ชุด ผ่านทาง DIP Switch โดยรับค่า Input A เข้า ผ่านพอร์ต C และ Input A พอร์ต D
- 2. โปรแกรมจะทำการเปรียบเทียบค่าจาก Input ทั้ง 2 ชุด โดยจะแสดงผลลัพธ์ออกมาแตกต่างกัน 3 กรณี ได้แก่ เท่ากับ มากกว่า และน้อยกว่า แสดงผลลัพธ์ออกทางพอร์ต B ออกสู่ LED 3 สี (สีเขียว สีน้ำเงิน สีแดง ตามลำดับ)

ตารางแสดงการเปรียบเทียบค่า และผลลัพธ์ทุกกรณี

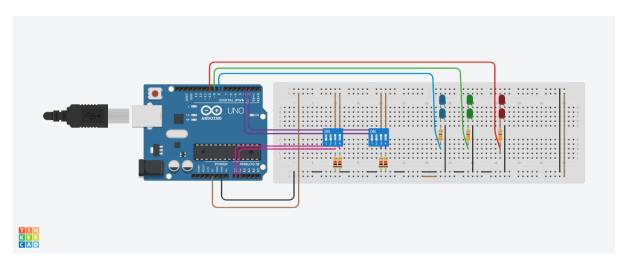
INPUT A	INPUT B	สีของ LED
00	00	เขียว
01	01	เขียว
10	10	เขียว
11	11	เขียว
01	00	น้ำเงิน
10	00	น้ำเงิน
11	00	น้ำเงิน
10	01	น้ำเงิน
11	01	น้ำเงิน
11	10	น้ำเงิน
00	01	แดง
00	10	แดง
01	10	แดง
00	11	แดง
01	11	แดง
10	11	แดง

แบบจำลองวงจรผ่านโปรแกรม Proteus



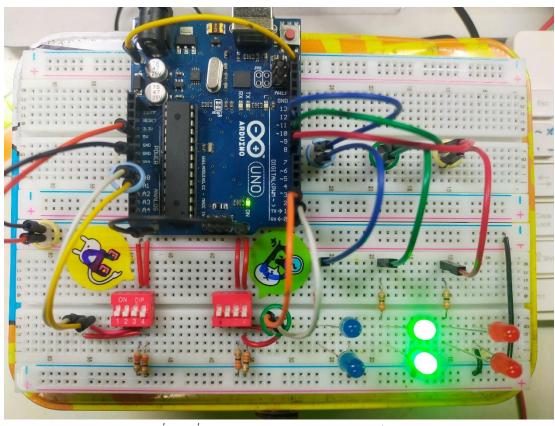
รูปภาพที่ 1 ภาพจำลองวงจรผ่าน โปรแกรม Proteus

แบบจำลองวงจรผ่านโปรแกรม tinkercad

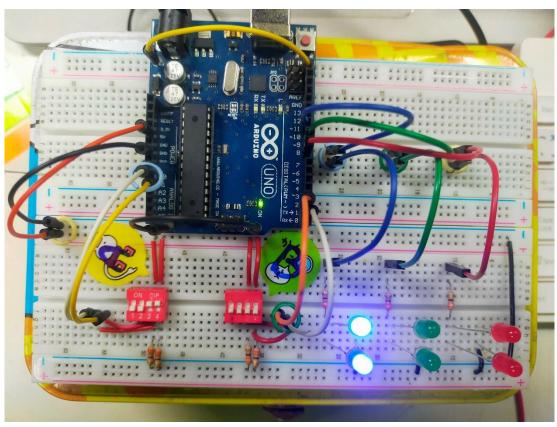


รูปภาพที่ 2 ภาพจำลองวงจรก่อนลงบอร์ดจริง ด้วยโปรแกรม tinkercad

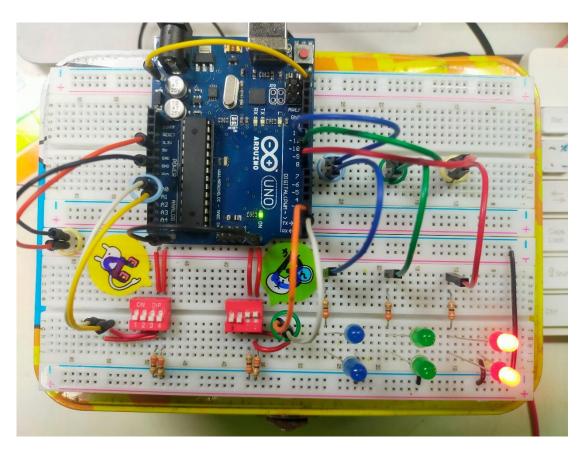
ตัวอย่างวงจรเปรียบเทียบค่า ทั้ง 3 กรณี



รูปภาพที่ 3 เมื่อ Input A = Input B จะแสดงไฟ LED สีเขียว



รูปภาพที่ 4 เมื่อ Input A > Input B จะแสดงไฟ LED สีน้ำเงิน



รูปภาพที่ 5 เมื่อ Input A < Input B จะแสดงไฟ LED สีแดง

โปรแกรมภาษาแอสเซมบลี

```
// เรียกใช้คลังโปรแกรมชื่อ m328Pdef.inc
.INCLUDE"m328Pdef.inc"
                                              // กำหนดให้ ALL PIN OUT มีค่ำเท่ำกับ 0xff
.EQU ALL PIN OUT = 0xff
                                              // กำหนดให้ ALL PIN OUT มีค่ำเท่ำกับ 0x00
.EQU ALL PIN IN = 0x00
                                              // กำหนดชื่อสัญลักษณ์ตัวแปร STATUS ให้กับ R16
.DEF STATUS = R16
                                              // กำหนดชื่อสัญลักษณ์ตัวแปร VAR A ให้กับ R17
.DEF VAR A = R17
                                              // กำหนดชื่อสัญลักษณ์ตัวแปร VAR B ให้กับ R18
.DEF VAR B = R18
                                              // เริ่มต้นการทำงานในส่วนของ code segment
.CSEG
                                              // เริ่มต้นโปรแกรมที่ตำแหน่ง 0x0000
ORG 0x0000
                                              // กระโดดไปยัง RESET
        rimp RESET
RESET:
     ldi STATUS, ALL PIN OUT
                                              // กำหนดให้ PORT B ทำหน้าที่เป็น Output
      out DDRB, STATUS
      ldi VAR A, ALL PIN IN
                                              // กำหนดให้ PORT C ทำหน้าที่เป็น Input A
      out DDRC, VAR A
      ldi VAR B, ALL PIN IN
                                              // กำหนดให้ PORT D ทำหน้าที่เป็น Input B
      out DDRD, VAR B
MAIN:
                                              // อ่านค่าจากพอร์ต C เก็บในตัวแปร VAR A
              VAR A, PINC
                VAR A,0x03
                                              // test
      :ldi
                                              // กรองค่าที่ได้เพื่อให้เหลือเพียง 2 บิตล่างสุด (0b000011)
              VAR A,0x03
      andi
                                              // อ่านค่าจากพอร์ต C เก็บในตัวแปร VAR A
                VAR_B, PIND
      in
                VAR B,0x0c
                                              // test
      :ldi
                                              // กรองค่าที่ได้เพื่อให้เหลือเพียง 2 บิต (0b00001100)
      andi
              VAR B,0x0c
                                              // shift bit ไปยังตำแหน่งบิตล่างสุด
      lsr
                VAR B
                VAR B
      lsr
                VAR_B, VAR A
                                              // เปรียบเทียบค่าใน VAR B กับ VAR A
      ср
                                              // ถ้า VAR B เท่ากับ VAR A กระโดดไปทำงานส่วน
              GREEN
      breq
                                              GREEN
                                              // ถ้า VAR B มากกว่า VAR A กระโดดไปทำงานส่วน RED
      brge
              RFD
                                              // ถ้า VAR_B น้อยกว่า VAR_A กระโดดไปทำงานส่วน
      jmp
              BLUE
                                              BI UF
```

```
RED:
                                            // กำหนดค่าให้ตัวแปร STATUS เพื่อส่งตรรกะสูงให้ PB0
     ldi
               STATUS,0x01
                                            // นำค่าออกทางพอร์ต B
               PORTB, STATUS
     out
                                            // กระโดดไปที่ END
               END
     jmp
GREEN:
                                            // กำหนดค่าให้ตัวแปร STATUS เพื่อส่งตรรกะสูงให้ PB1
               STATUS,0x02
     ldi
                                            // นำค่าออกทางพอร์ต B
               PORTB,STATUS
     out
                                            // กระโดดไปที่ END
               END
     jmp
BLUE:
                                            // กำหนดค่าให้ตัวแปร STATUS เพื่อส่งตรรกะสูงให้ PB2
     ldi
               STATUS,0x04
                                            // น้ำค่าออกทางพอร์ต B
               PORTB,STATUS
     out
                                            // กระโดดไปที่ END
               END
     jmp
END:
                                            // กระโดดไปยัง RESET เพื่อตรวจสอบการทำงานอีกครั้ง
               RESET
     jmp
.DSEG
.ESEG
```

วิดีโอการทดลอง : https://youtu.be/307Aox133xw