

Développement d'un simulateur d'économies d'énergie

Création d'un Atelier/maquette : "Le numérique et les économies d'énergies domestiques" à destination des écoliers, étudiants et du grand public.

Le but est de montrer en pratique comment le numérique peut nous aider à comprendre la maîtrise de la consommation énergétique.

Il s'agit de proposer une maquette physique (et numérique dans un second temps) d'un logement avec les électroménagers principaux avec des habitants (par exemple, il y a une maison Playmobil qui pourrait convenir à ce projet). On y intégrerait un petit écran pour visualiser la courbe de charge simulée (que on pourra visualiser de façon intuitive avec une animation) et la consommation totale journalière (simulée). Des boutons permettraient aux utilisateurs d'interagir et surtout de voir l'impact des actions d'économie d'énergie de tout type (changement de frigo, mise en veille de la box internet, EPICEE...) sur la consommation du foyer. Nous pourrions aussi proposer l'atelier totalement en numérique pour l'intégrer dans Udwi par exemple.

Une première demo du simulateur est disponible dans ce [notebook](#) (si vous avez un access à jupyter) . Ici une version en HTML (non interactive) [Simulateur_Economies_Energies.html](#)

Roadmap : <https://trello.com/invite/b/Py3mI5bO/8ad4ad413bb35a691e2e06e7d44a690a/simulateur-economies-energie>

Vendredi 18 mars : finalisation page contenu du simulateur

Fin Mars : finalisation repérage courbes de charge et avancements sur l'estimation des effets des écogestes

Avril/Mai : développement du simulateur en parallèle projet maquette

Mai/Juin : développement de la maquette et réflexion activités pédagogiques

Mars-Mai : visualisation courbe de charge ludique