



✉ nada.amrouche@gmail.com

📅 Née le 17/03/2001

🔗 www.linkedin.com/in/nad-a-farah-amrouche-082430223

📄 Permis B

📍 Lille

☎ 0757575786

Langues

Français

Courant

> TCF C1 (598)

Anglais

Courant

Atouts

Organisation et discipline

Adaptative et autonome

force de proposition

Ambitieuse

Sociabilité et travail d'équipe

Nada Farah AMROUCHE

ÉTUDIANTE EN INFORMATIQUE

Passionnée de programmation et de conception logiciel, Habituee à la résolution de problèmes, maitrise le français et l'anglais. Adaptative et sociable.
Mon projet professionnel est de devenir Ingénieur de développement logiciel.

Formations

Master Informatique

Université d'Artois - Faculté des Sciences Jean Perrin, Lens Depuis septembre 2022

Master 1 : en cours

Master 1 Ingénierie du Logiciel (IL)

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene, Alger

D'octobre 2021 à juillet 2022

Licence 3 Informatique Académique

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene, Alger

Depuis 2020

- Génie Logiciel (UML).
- Programmation Web.
- Compilation (Flex, Bison).
- Systèmes d'exploitation (Programmation en C).

Licence 2 Informatique Académique

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene, Alger

De 2019 à 2020

- Algorithmique, Programmation déclarative et objet (Java, Python, C).
- Bases de données (SQL).
- Système d'Information.

Licence 1 Mathématique Informatique (Tronc commun)

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene, Alger

De 2018 à 2019

Classée parmi les meilleurs 5% étudiants de la section (6ème/180).
(Enseignement en français)

- Algorithmique, Programmation et Structure de Données (C).
- Outils de programmation pour les mathématiques (CAML).

Diplômes

Diplôme de Licence en Informatique Académique

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene, Alger 2021

Classée parmi les 14% meilleurs étudiants dans la spécialité. (33ème/236)

Baccalauréat Scientifique

Birkhadem, Alger 2018

Mention : Bien 15,72/20

Sciences **(18/20)**, Français **(18/20)**, Mathématiques **(16.5/20)**, Physiques **(16/20)**, Anglais **(15/20)**.

Centres d'intérêt

Développement
d'applications

Énigmes et casse-tête

Lecture et méditation

Développement personnel

Compétences

Langages informatiques

C, Python, PHP, JavaScript, SQL, Java, CSS, HTML, REACT.js

Base de données

Oracle, MySQL

Frameworks

Bootstrap, Semantic UI, Bulma

Microsoft Office

Word, Excel, PowerPoint, Ms Project.

Autres

Debug, emulator 8086, Flex, Bison, Packet Tracer.

Portefeuille

- Réalisation d'une application de météo avec REACT.js - Aout 2022 :

Description : une *Weather* application qui affiche les prévisions météo de la semaine selon la ville sur une interface interactive avec l'utilisation des **APIs**.

Langages informatiques et environnements : Javascript.js , React.js.

- Projet de fin de Licence : Réalisation d'une plateforme Web Mobile pour le Car sharing - juin 2021 (Développement web et mobile)

Description : Système de location dans lequel une société ou un particulier, met à la disposition d'autrui un ou plusieurs véhicules.

-Une application Android réservée aux clients, où ils pourront voir les véhicules disponibles pour le partage, et en réserver.

-Un site Web réservé aux fournisseurs, où ils pourront exposer leurs véhicules aux clients, attendre des demandes de partage et les accepter si celles-ci leur conviennent.

Utilité du projet : faciliter la mobilité et rentabiliser les véhicules.

Langages informatiques et environnements : Java, PHP, SQL, JavaScript, HTML, CSS, MAMP, Android Studio.

Lien vers le portfolio : <https://nadellz.github.io/Portfolio/#portfolio>

- Réalisation d'un mini-compileur de langage - Avril 2021 :

Le programme à compiler passe par les différentes phases de compilation et peut contenir des : **bibliothèques, variables simples et tableaux, constantes, boucles, conditions, expressions arithmétiques.**

Outils : Flex, Bison.

- Conception et Implémentation d'une messagerie électronique - juillet 2020 :

Utilisation des notions de **programmation orienté objet** et les interfaces graphiques **Java** pour l'implémentation.