

EXAMEN DE DISSENY WEB – MAQUETACIÓ

Durada: 2 hores

Tecnologies: HTML5, CSS3

Objectiu:

Recrear la pàgina de venda de videojocs seguint el disseny proporcionat. L'objectiu és treballar la maquetació amb **Flexbox o CSS Grid**, la responsivitat i les animacions bàsiques.

Requisits:

1. Estructura general

- Una capçalera amb un logo a l'esquerra i un menú a la dreta.
- Un títol centrat “**BEST SELLERS**”.
- Una secció de videojocs amb **8 targetes**, cadascuna amb una imatge, nom, gènere, desenvolupador i un botó de compra.
- Un peu de pàgina amb quatre columnes: **Logo, Company, Legal i Social**.
- Els enllaços no cal implementar-los per aquest examen.

2. Maquetació

- Usa **Flexbox o CSS Grid** per distribuir els elements.
- Usa les **etiquetes semàntiques**: `<nav>`, `<header>`, `<main>`, `<section>` i `<footer>`
- **Responsive**:
 - **Desktop** (pantalles més grans de 1024): les targetes han d'anar en **4 columnes**.
 - **Tablets** (de 480 a 1024 pixels): les targetes han d'anar en **2 columnes**.
 - **Mòbils** (més petites que 480 pixels): les targetes han d'anar en **1 columna**.

3. Estils i efectes

- Usa l'etiqueta **:root** amb les variables dels colors i el tipus de lletra.
- Realitzar totes les mides dels texts utilitzant **em** o **rem**.
- Els **botons de compra** han de tenir un **efecte hover**: fer-se uns mica més grans.
- El **menú** ha de tenir un efecte hover que canviï el color o subratlli els enllaços.
- Les **targetes dels videojocs** han de tenir una transformació quan el ratolí passa per sobre, fent que la targeta creixi lleugerament.

EXAMEN DE DISEÑO WEB – MAQUETACIÓN

Duración: 2 horas

Tecnologías: HTML5, CSS3

Objetivo:

Recrear la página de venta de videojuegos siguiendo el diseño proporcionado. El objetivo es trabajar la maqueta con **Flexbox o CSS Grid**, la responsividad y las animaciones básicas.

Requisitos:

1. Estructura general

- Un encabezado con un logo a la izquierda y un menú a la derecha.
- Un título centrado “**BEST SELLERS**”.
- Una sección de videojuegos con **8 tarjetas**, cada una con una imagen, nombre, género, desarrollador y un botón de compra.
- Un pie de página con cuatro columnas: **Logo, Company, Legal y Social**.
- Los enlaces no hace falta mplementarlos pera este examen.

2. Maquetación

- Usa **Flexbox o CSS Grid** para distribuir los elementos.
- Usa las **etiquetas semàntiques**: `<nav>`, `<header>`, `<main>`, `<section>` y `<footer>`
- **Responsive**:
 - **Desktop** (Pantallas más grandes de 1024 pixeles): las tarjetas deben ir en **4 columnas**.
 - **Tablets** (de 480 a 1024 pixeles): Las tarjetas deben ir en **2 columnas**.
 - **Móviles** (más pequeñas que 480 pixeles): Las tarjetas deben ir en **1 columna**.

3. Estilos y efectos

- Usa la etiqueta **:root** que incluya las variables de los colores y el tipo de letra.
- Realizar todas las medidas de los textos utilizando **em** o **rem**.
- Los **botones de compra** deben tener un **efecto hover**: hacerse más grandes.
- El **menú** debe tener un efecto hover que cambie el color o subraye los enlaces.
- Las **tarjetas de videojuegos** deben tener una animación cuando el ratón pase por encima, haciendo que la tarjeta crezca ligeramente.