

*Una vez que ya hemos investigado sobre el plan de sostenibilidad sobre una empresa de informática, vamos a crear un plan de sostenibilidad para la nuestra.*

~~*Paso uno: Creamos una empresa de informática y describimos brevemente qué hace nuestra empresa (nuestra empresa es mediana-grande).*~~

~~*Paso dos: Creamos su plan de sostenibilidad, podemos ayudarnos de herramientas externas como inteligencias artificiales, para que nos ayuden (NO para que nos hagan el trabajo, SI para que nos ayuden).*~~

*Paso tres: Creamos un documento (6 páginas) donde explicaremos nuestro plan de sostenibilidad para ser entregado el 18 de Diciembre (Jueves).*

- 1) Nuestra empresa Achievement Studios consiste en la creación de juegos para móviles free-to-play con microtransacciones. Tenemos equipos de desarrollo de nuevas IP's y dentro de cada IP tenemos gente que revisa el código, un equipo de marketing y psicólogos para entender el funcionamiento del desarrollo de las adicciones (**esto es real, no me lo invento, grandes empresas pagan a psicólogos para que sus juegos tengan componentes adictivos**) y dos equipos creativos: ya sea para implementar nuevas mecánicas a juegos existentes y otra para el desarrollo de diseños como personajes nuevos o mapas.

## **2) Aquí pegamos el documento que vimos de EA como cabrones, sin pensarlo demasiado.**

- 3) Dividiremos nuestro plan de sostenibilidad en 5 partes
  - a) **Objetivos de sostenibilidad:** Definir metas a corto, mediano y largo plazo.
  - b) **Estrategias para reducir la huella ambiental:** Optimización de recursos, servidores, etc.
  - c) **Sostenibilidad social:** Promover la diversidad, buenas prácticas laborales y responsabilidad social.
  - d) **Ética empresarial:** Aplicar políticas de transparencia y responsabilidad en todas las operaciones.

## **Objetivos de sostenibilidad**

A corto plazo, tomando como corto plazo unos 6 a 12 meses, nuestra empresa podría:

- 1) Migrar los servidores a proveedores que utilicen energías renovables o tengan certificados de eficiencia energética.
- 2) Implementar prácticas de optimización del código para reducir el consumo de recursos en los dispositivos móviles.
- 3) Promover campañas de reparación y reutilización de dispositivos móviles a través de alianzas con organizaciones de reciclaje de tecnología.
- 4) Implementar una política de teletrabajo para reducir emisiones asociadas a traslados.
- 5) Adoptar prácticas sostenibles en la oficina: uso de materiales reciclados, reducción de plástico de un solo uso y ahorro de agua y energía.
- 6) Desarrollar un plan para mejorar la accesibilidad de los videojuegos a personas con discapacidades visuales o motoras.
- 7) Fomentar la diversidad en las contrataciones de nuevos empleados (género, edad, cultura).

A medio plazo, tomando como medio plazo de 1 a 3 años, nuestra empresa podría:

- 1) Medir, reducir y compensar la huella de carbono generada por servidores, oficinas y desarrollo de videojuegos.
- 2) Colaborar con proyectos de reforestación o energía limpia para compensar las emisiones restantes.
- 3) Optimizar el uso de datos y tamaño de las aplicaciones para reducir la carga en redes y servidores, que disminuye el consumo energético global.
- 4) Incluir contenido educativo sobre sostenibilidad en los videojuegos (ej., misiones relacionadas con la protección del medioambiente).
- 5) Crear programas de colaboración con ONGs para donar un porcentaje de las ganancias de los videojuegos a proyectos sostenibles y sociales.
- 6) Establecer prácticas laborales responsables que promuevan el bienestar de los empleados: equilibrio trabajo-vida personal, salud mental y formación continua.

A largo plazo, tomando como largo plazo de 3 a 5 años, nuestra empresa podría:

- 1) Obtener certificaciones como B Corp o ISO 14001, que reconocen el compromiso con la sostenibilidad ambiental y social.
- 2) Colaborar con fabricantes de dispositivos móviles para promover productos ecológicos, reciclables y duraderos.
- 3) Crear programas de reciclaje de dispositivos y accesorios que involucren a los usuarios.
- 4) Desarrollar un videojuego insignia con enfoque 100% sostenible (tanto en desarrollo como en impacto).
- 5) Compartir prácticas y tecnología eficiente con la industria para impulsar la adopción de estándares sostenibles en el sector.
- 6) Crear una fundación o programa de responsabilidad social empresarial enfocado en educación ambiental y formación tecnológica para comunidades desfavorecidas.

### **Sostenibilidad social**

La sostenibilidad social es fundamental para garantizar la calidad del medio ambiente, sino que también genere un impacto positivo en la sociedad, en sus trabajadores y en la comunidad que la rodea.

¿Cómo podríamos hacerlo? Algunos de estos puntos serían unas buenas medidas:

- 1) Ofrecer horarios flexibles y opciones de teletrabajo para mejorar la calidad de vida de los empleados.
- 2) Implementar políticas de desconexión digital para evitar el burnout, especialmente en la industria de los videojuegos, donde las jornadas intensivas son comunes.
- 3) Crear programas de apoyo para la salud mental de los trabajadores, como acceso a terapia psicológica o talleres de manejo del estrés.
- 4) Establecer descansos regulares en los ciclos de desarrollo de juegos para reducir la fatiga laboral.
- 5) Ofrecer oportunidades de promoción interna, fomentando el crecimiento del talento dentro de la empresa.
- 6) Crear políticas activas de contratación inclusiva que promuevan la participación de personas de diferentes géneros, culturas, edades y capacidades.

- 7) Incorporar en los videojuegos funciones para personas con discapacidades visuales, auditivas o motoras como text-to-speech.
- 8) Implementar formaciones sobre igualdad de género y no discriminación para todo el personal.
- 9) Crear videojuegos que incorporen mensajes positivos y educativos sobre temas como sostenibilidad, inclusión y trabajo en equipo.
- 10) Recaudación de fondos a través de "skins" o ítems benéficos en el juego.
- 11) Eventos o misiones especiales donde los jugadores contribuyan a causas solidarias (virtuales o reales).

### **Ética empresarial**

La ética empresarial se refiere al **conjunto de valores, principios y normas** que una empresa adopta para garantizar que sus decisiones y acciones sean **justas, responsables y transparentes**. Incluye la manera en la que la organización interactúa con sus empleados, clientes, proveedores, la comunidad y el medio ambiente.

¿Cómo mejorar nuestra ética empresarial?

- 1) Comunicar de manera **clara y veraz** toda la información relacionada con tus videojuegos como la política de privacidad y publicidad honesta.
- 2) Realizar informes periódicos sobre tus prácticas de sostenibilidad ambiental y social.
- 3) Implementar políticas de **transparencia financiera**, compartiendo resultados económicos cuando sea relevante para accionistas y colaboradores.
- 4) Cumplir con regulaciones como **GDPR** (Reglamento General de Protección de Datos) y otras leyes de privacidad globales.
- 5) Asegurarse de que los datos de los usuarios estén protegidos y nunca sean vendidos o utilizados sin consentimiento explícito.
- 6) Garantizar que los juegos no promuevan la **violencia, discriminación, odio o estereotipos negativos**.
- 7) Diseñar videojuegos inclusivos y respetuosos con la diversidad cultural y de género.
- 8) Ofrecer salarios competitivos, beneficios y condiciones laborales adecuadas para todo el personal.

- 9) Evitar prácticas comunes en la industria del gaming, como el **crunch** (horas extra excesivas antes del lanzamiento).
- 10) Adoptar políticas que garanticen la **igualdad salarial** y de oportunidades entre géneros, edades y culturas.
- 11) Fomentar el **bienestar físico y mental** de los trabajadores, con apoyo en salud y programas de manejo del estrés.
- 12) Evitar prácticas como la **subcontratación injusta** o explotación laboral en cadenas de suministro.
- 13) Seleccionar proveedores y colaboradores que compartan valores de **sostenibilidad** y prácticas éticas.
- 14) Desarrollar videojuegos que puedan **educar o sensibilizar** a los jugadores sobre temas sociales y ambientales.
- 15) Donar un porcentaje de los ingresos a proyectos sociales y educativos.
- 16) Implementar **políticas de moderación** para combatir el acoso, bullying o conductas tóxicas en foros y chats.

Para poder llevar a cabo todo esto, tenemos que implementar esta ética a nuestra empresa, creando un código de ética para que todos puedan leerlo, capacitar al equipo sobre este código anteriormente nombrado, establecer un comité que se encargue de que se respeta el código ético y una comunicación constante entre empleados, clientes y comité para asegurarse que todo marcha según lo debido.