

Акселератор: Fitness — Техническое задание

Тип Related to Докуме... Еmpty Направление Фронтенд

Важные документы

- Процесс работы в «Акселераторе»
- Требования по подготовке к защите
- Критерии качества

Макет



Общие технические требования

- 1. Стандарты вёрстки: HTML, CSS, JS.
- 2. Адаптивность сетки: мобильная, планшетная и десктопная версии.
- 3. Подход к разработке: **DESCTOP FIRST**. Разобрать подробнее в чём отличие такого подхода вы сможете изучив критерий *Л-3. Вёрстка сделана по принципу desktop-first*

- 4. На всех промежуточных разрешениях используется резиновая вёрстка.
 - Страница должна выглядеть хорошо на любых разрешениях экрана (не только отрисованных в макете). А также не должна ломаться при переполнении контентом.

От самых малых точек десктопа до самых больших — страница выглядит одинаково. Все элементы находятся на своем месте, не меняются пропорции элементов.

При уменьшении ширины контента пропорционально уменьшаются элементы и отступы. При необходимости могут переноситься элементы согласно макету.

▶ Пример:

- 5. Вёрстка не должна ломаться при изменении масштаба страницы.
- 6. Используемая методология: БЭМ.
- 7. Используемые фреймворки: нет.
- 8. Используемый препроцессор: Sass (SCSS).
- 9. Используемый инструмент автоматизации: Gulp.
- 10. Кроссбраузерность: Chrome, Firefox
- 11. Графика не предоставляется и её необходимо экспортировать самостоятельно.
 - Рекомендуемые статьи по работе с Figma: <u>старт в Figma для</u> верстальщика, режим dev mode, горячие клавиши в Figma
- 12. Нестандартные шрифты подключены локально. Скачать шрифты с Github.
- 13. JavaScript: реализация компонентов с табами, слайдерами, аккордеонами.
- 14. Все изображения в проекте контентные.
- 15. В описанных блоках используется обёртка (Подробнее можно прочитать при изучении критерия **Л-1. Элементы которые в техническом задании помечены как контентная область стилизуются по каскаду**)
 - тренажёрный зал
 - наши преимущества,
 - вопросы и ответы,
 - акции,
 - отзывы.

- 16. Сборка проекта доступна по ссылке: https://github.com/htmlonelove/liga-accelerator-template
- 17. Инструкция по работе со сборкой: по ссылке
- Требование к доступности 90
 Требование к SEO 100.
- 19. Слайдеры
 - Используем библиотеку swiper.js
 - ∠ Использование swiper.js в проекте

Требования заказчика

Брейкопойнты:

- мобильная версия 320рх 767рх;
- планшетная версия 768рх 1365рх;
- десктопная версия от 1366рх и выше.

Шапка

• Логотип размечен картинкой (в том числе текстовая его часть).

Раздел Hero

- При клике на кнопку Купить абонемент в блоке происходит скролл страницы до раздела Абонементы.
- Высота блока высчитывается в зависимости от контента. Блок не нужно растягивать на весь экран по высоте.
- В блоке используется линейный градиент.
- При фиксированной сетке контентная область центруется и не может быть уже макетной ширины. Фоны, которые упираются в края макета должны тянуться на всю страницу.

Раздел Тренажёрный зал.

• Десктопная версия страницы содержит два абзаца текста, в планшетной и мобильной версии сохраняется только первый абзац.

- Блок с видео. Обложку видео и кнопку play необходимо стилизовать в соответствии с макетом.
- При клике на play запускается видео.

Раздел Абонементы

- Кнопки 1 месяц, 6 месяцев, 12 месяцев меняют стоимость абонементов. Сами карточки при этом не меняются.
- Стоимость абонементов меняется при выборе:
 - ∘ 6 месяцев: 30 000/10 200/16 200
 - ∘ 12 месяцев: 60 000/20 400/32 400
- Блоки с абонементами при наведении меняют своё состояние. *См. стайлгайд*.
- Кнопка купить абонемент ведёт на страницу-заглушку, потенциальную страницу, которой нет в макете.

Блок преимущества

• Числа в блоке реализованы текстом, а не картинкой

Раздел жюри

- Слайдер прокручивается бесконечно.
- Для реализации слайдеров используется библиотека https://swiperjs.com/
- Слайдеры должны пролистываться на десктопе по клику на соответствующие кнопки.
- Вёрстка и оживление минимум восьми слайдов обязательна.
- Допустимо использовать слайды повторно.
- Информация о тренере отображается:
 - при наведении в десктопной версии;
 - при клике по карточке в мобильной и планшетной версиях.
- Слайдер зациклен.
- При наведении и фокусировке на карточке появляется дополнительная информация о члене жюри.
- Ни один из членов жюри по умолчанию *(по дефолту)* не должен быть выбран

• Кнопка заполнить заявку ведёт на страницу-заглушку, потенциальную страницу, которой нет в макете.

Раздел акции

• Кнопка Подробнее на страницу — заглушку, потенциальную страницу, которой нет в макете.

Раздел вопрос-ответ (FAQ)

- Каждый таб: центр, абонемент, услуги, правила имеют свои собственные вопросы. При клике на другой таб, показывается контент кликнутого таба.
- Данный блок таб. В каждой вкладке таба аккордеон. По умолчанию выбран первый таб блока центр, раскрыт первый аккордеон с информацией.
- У выпадающих элементов при раскрытии ответа на вопрос через + и скрытии его через проигрывается анимация плавного выпадения.
- При выборе категории происходит плавное появление категории.
- Пользователь сам раскрывает выпадающий элемент и сам же его закрывает. Одновременно пользователем могут быть открыты все элементы.

• С табами и аккордеонами можно взаимодействовать с помощью клика и клавиатуры (фокус).

Требования к блоку

- Пример Таба:
- ▶ Пример Аккордеона:

Табы и Аккордеоны - это несколько скрытых блоков с контентом. Табы и Аккордеоны отличаются положением контента и управлением вкладками.

- 1. Когда мы кликаем по вкладке Таба или Аккордеона раскрывается содержание вкладки со своим контентом.
- 2. Каждая вкладка может содержать свой контент.
 - Пояснение
- 3. Вся область с заголовком на вкладке должна быть кликабельной.
 - Пояснение
 - ▶ Пример:
- 4. Вкладки должны иметь фокус и возможность открываться с клавиатуры.
- 5. Требования к Аккордеону:
 - Для верстки Аккордеона используем решения Лиги

htmlonelove.top

http://htmlonelove.top/liga-reshare/accordion.html

Раздел отзывы

- Блок является слайдером.
- Для реализации слайдеров используется библиотека https://swiperjs.com/
- Слайды должны пролистываться на **десктопе** по клику на соответствующие кнопки по одному слайду.
 - ▶ Пример:
- На **мобильных устройствах** пролистывание происходит по свайпу.
 - Подробнее
- Обязательны вёрстка и оживление минимум двух слайдов.
- Допустимо использовать слайды повторно.

- Слайдер «отзывы» не зациклен, то есть после перехода к последнему элементу дальше переключиться нельзя.
- В начальном положении слайдера кнопка Назад блокирована, при финальном положении кнопка Вперёд блокирована.