

**NADHIFAH TYARAWANI**  
**0110121204**  
**SISTEM INFORMASI 10**  
**TUGAS PEMROGRAMAN WEB**

---

**1. Apa itu material design?**

Material Design adalah sebuah guideline / panduan untuk mendesain yang dibuat oleh Google melalui riset yang dalam untuk menghasilkan UX yang lebih baik. Material design sendiri adalah framework yang digunakan oleh Android, dan faktanya Android adalah sistem operasi untuk mobile yang paling banyak digunakan.

**2. Apa itu flat design?**

Flat design adalah gaya desain minimalis pada antarmuka atau grafis, yang lebih menekankan pada fungsi. Karena itu, desain flat biasanya menampilkan grafis yang lebih bersih, warna-warna cerah, tepi yang tajam, dan ilustrasi dua dimensi. Dengan kata lain, gaya desain ini tidak menggunakan highlight, efek gelap, pilihan warna yang kompleks, dan gradasi.

Dalam hal ini, Microsoft menjadi salah satu perusahaan yang pertama memanfaatkan desain flat pada tampilan antarmukanya. Banyak orang kemudian menyebut bahwa itu merupakan reaksi Microsoft terhadap desain skeuomorfik yang dipopulerkan oleh Apple pada antarmuka iOS-nya.

Jika *skeuomorphism* lebih condong ke penggunaan objek antarmuka yang meniru tampilan di dunia nyata, desain flat memilih untuk mengubahnya jadi ilustrasi dan gambar sederhana seperti ikon.

**3. Perbedaan Dan Persamaan Antara Material Design Dengan Flat Design**

Dilihat dari fungsi dan kegunaan keduanya, **perbedaan** nya adalah flat design lebih digemari oleh para praktisi desain dibanding dengan material design. Karena, flat design terlihat modern dan lebih efisien. Walaupun material design itu sendiri juga banyak digemari oleh para UX designer.

Namun, amat disayangkan karena material design hanya digunakan sebagai panduan atau referensi saja. Persamaan keduanya adalah sama-sama memiliki peran yang penting untuk mendukung pekerjaan sebagai praktisi desain/UX Designer sesuai dengan tujuannya masing-masing.