

## Cheat Sheet – Java Script – Objekte

definieren, einzelne Element ansprechen und über eine for-Schleife ausgeben

### Objekte definieren:

```
var mySki = new Objekt ();
```

### Attribute für dieses Objekt definieren:

```
mySki.coulour = "red";  
mySki.length = 170;  
mySki.width = 90;
```

### für spätere Schleife auch in Klammernotation möglich:

```
mySki ["coulour"] = "red",  
mySki ["length"] = 170,  
mySki ["width"] = 90;
```

### for Schleife erstellen:

```
function showProps(mySki, "mySki") {  
  var result = "";  
  for (var i in obj) {  
    if (obj.hasOwnProperty(i)) {  
      result += objName + '.' + i + ' = ' + obj[i] + '\n';  
    }  
  }  
  return result;  
}
```

### Ausgabe showProps (mySki, "mySki"):

```
mySki.coulour = red  
mySki.length = 170  
mySki.width = 90
```