

## ▀ ▀ ▀ Modèle de copie :

**Réaliser la maquette d'une application web responsive**

**GDWFSRMDAWREXAIII1A**

**Ceci est un modèle de copie. N’oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom :**Nadia

**Nom :** EPIVENT

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet : Clipboard – Réalisation d’une maquette

Lien Github du projet : git@github.com:Nadia-ready/EVAL\_MAQUETTE.git

Lien vers trello : <https://trello.com/b/20PbcmNr/eval-studi-maquette>

Lien vers figma mobile : <https://www.figma.com/file/xAD5oFFsrbBF1NVxWlZcrB/Mockup-EVAL-STUDI?node-id=7%3A371>

Lien vers figma Desktop : https://www.figma.com/file/xAD5oFFsrbBF1NVxWlZcrB/Mockup-EVAL-STUDI?node-id=2%3A2

**Description du projet**

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l’opération pas à pas.

Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Création du Trello (approche Kaban)

Utilisation de Trello pour planifier et suivre les tâches de maquettage.

Les tâches sont gérées grâce à l’approche Kaban.

3 colonnes : A faire, en cours, terminé.

J’ai utilisé Trello car c’est un outil simple, rapide de prise en main et gratuit.

Création du Mockup

Pour arriver au Mockup, je suis passée par les étapes suivantes :

* Création de 2 Users Story
* Diagramme UML
* Zoning
* Wireframe

Une fois arrivée au Wireframe, j’ai utilisé la charte graphique ainsi que les éléments fournis en annexe pour le compléter et l’améliorer.

J’ai rajouté les éléments obligatoires.

La plus grande difficulté a été sur l’ergonomie des éléments. L’objectif étant que ce soit épuré, agréable à lire et que ça incite les gens à télécharger le logiciel.

1. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

Concernant la méthode Kaban j’ai utilisé Trello.

Pour le Mockup, Figma. Ce logiciel est très complet, assez simple pour la prise en main, on retrouve une grande partie des éléments de Adobe XD. J’ai utilisé Figma principalement parce qu’il est gratuit.

J’ai récupéré certains icônes sur Flaticon.

J’ai également utilisé WebAIM pour vérifier les contrastes.

Et enfin github pour déposer les éléments.

1. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques

NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

Studi

1. Informations complémentaires (*facultatif*)