The background is a dark gray field filled with a complex, abstract pattern of colorful lines and shapes. These elements include straight lines, right angles, and small squares in various colors such as blue, purple, teal, orange, yellow, and green. Some of these shapes resemble stylized circuit traces or architectural floor plans. The overall aesthetic is modern and digital.

Próxima

estación

woman Game Jam 2024

# EQUIPO DE DESARROLLO



Brenda - Diseño de  
VIDEOJUEGO Y UI

KOWI - ARTE 2D

nad - Programación

Pati - ARTE 2D Y Diseño de  
VIDEOJUEGO

VIVI - AUDIO Y Diseño de  
VIDEOJUEGO

Yari - Diseño de VIDEOJUEGO

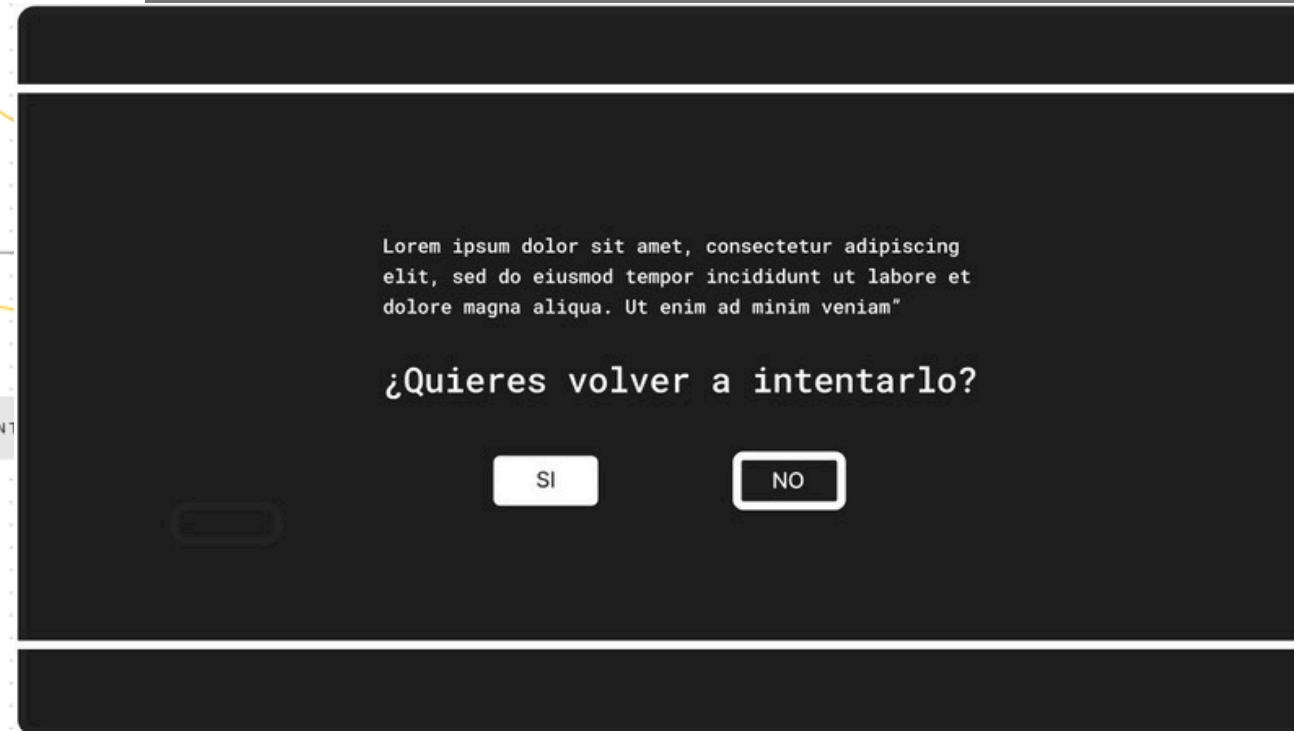
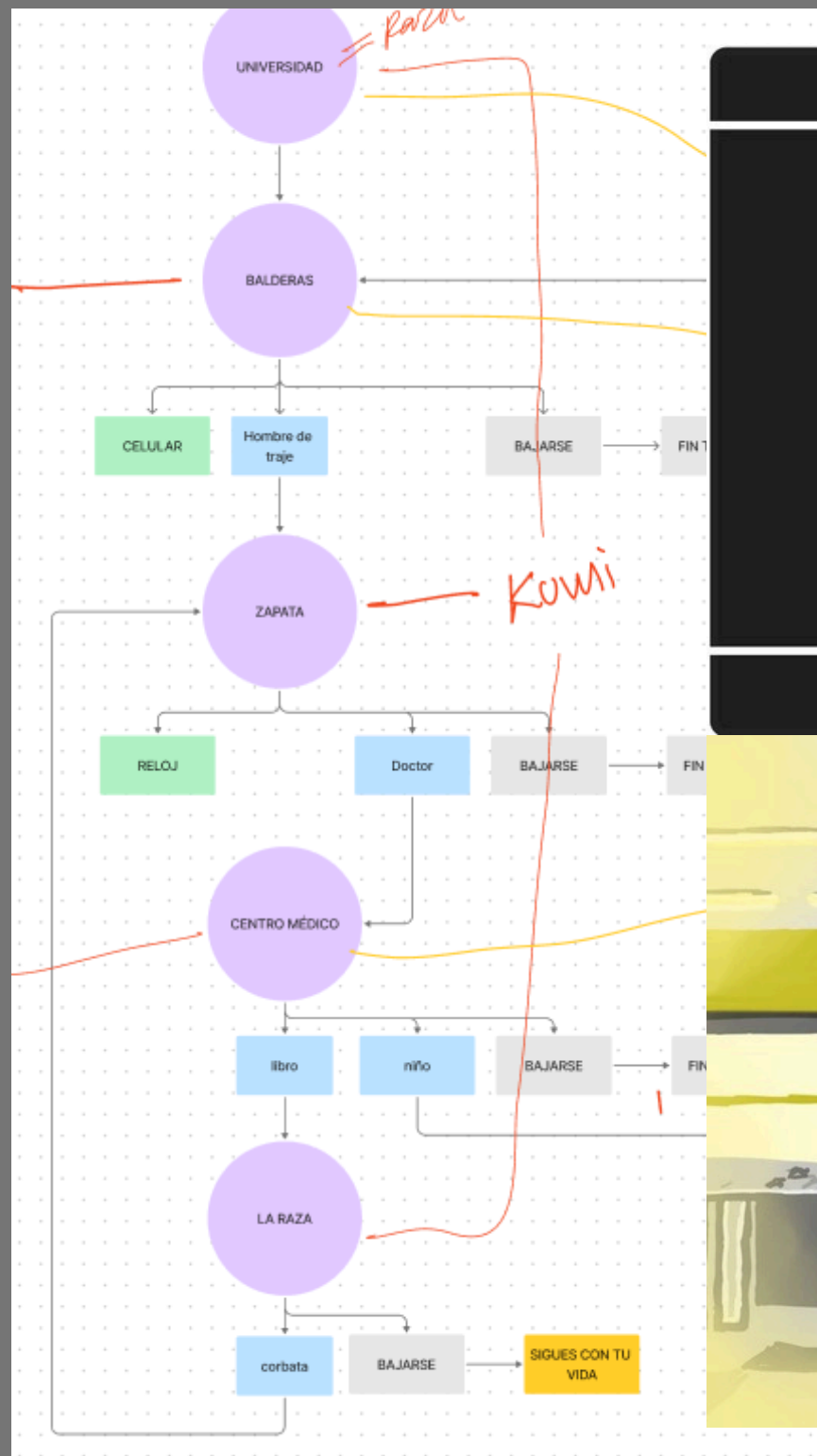


# JUEGO

Narrado en primera persona, el jugador se enfrasca en una aventura en el metro que le permitirá conocer ciertas etapas de su vida en otras líneas del tiempo.



# EXPERIENCIA



## APRENDIZAJES

- Uso de Unity, desde renombrar escenas hasta entender mejor las unidades en el motor
- Valores tonales, dibujo de fondos y nuevas formas de trabajar y organizar proyectos, como el uso de Figma y diagramas de flujo
- Aplicar UX en videojuegos