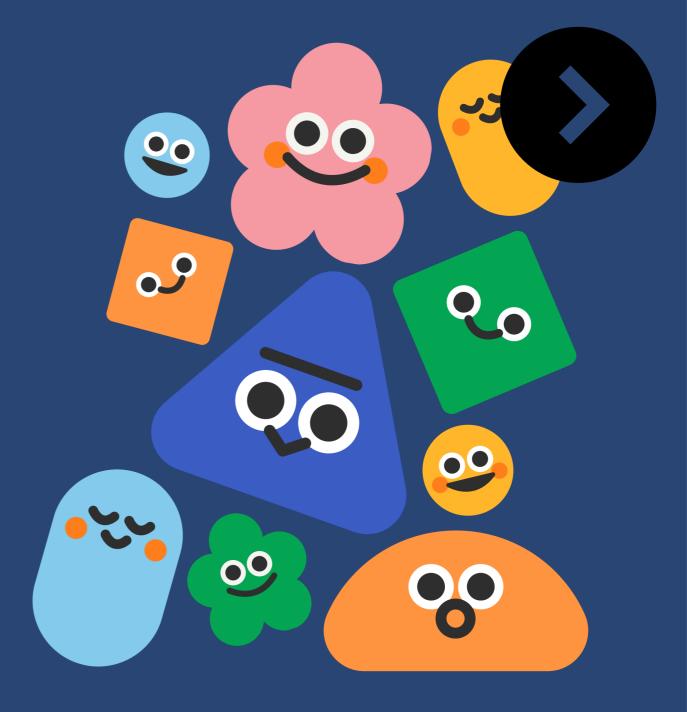
Petunjuk

Petunjuk penggunaan simulasi gerak jatuh bebas







- 1. Siswa diminta untuk membaca atau mendengarkan penjelasan singkat tentang konsep gerak jatuh bebas dan rumus yang digunakan.
- 2. Mengamati elemen antarmuka laboratorium virtual, termasuk bola, tombol "Mulai," tombol "Reset," dan input kecepatan awal.
- 3. Memasukkan nilai kecepatan awal yang diinginkan ke dalam input kecepatan. Siswa dapat bereksperimen dengan nilai kecepatan yang berbeda.





- 4. Mengklik tombol "Mulai" untuk memulai simulasi gerak jatuh bebas. Mengamati pergerakan bola secara vertikal pada layar.
- 5. Melakukan pengamatan terhadap perubahan posisi bola pada setiap waktu yang tercatat di tabel hasil percobaan.
- 6. Menganalisis grafik posisi terhadap waktu pada grafik canvas. Mengidentifikasi pola gerak dan hubungan antara posisi dan waktu.





- 7. Mengulangi simulasi dengan mengubah nilai kecepatan awal. Mengamati bagaimana variasi kecepatan memengaruhi gerak jatuh bebas.
- 8. Mengajukan pertanyaan tambahan, seperti "Apa yang terjadi jika kecepatan awal nol?" atau "Bagaimana perubahan nilai percepatan gravitasi memengaruhi gerak?"
- 9. Mengisi bagian kesimpulan dengan merangkum hasil pengamatan dan menarik kesimpulan tentang konsep gerak jatuh bebas.





- 10. Berpartisipasi dalam diskusi kelas atau forum daring untuk bertukar pendapat, bertanya, atau membahas hasil simulasi dengan sesama siswa atau instruktur.
- 11. Mengidentifikasi aplikasi dunia nyata dari konsep gerak jatuh bebas dan bagaimana pemahaman ini dapat berguna dalam situasi tertentu.
- 12. Mendorong siswa untuk menjelajahi opsi atau pertanyaan lebih lanjut yang mungkin muncul dari hasil simulasi. Misalnya, mengembangkan eksperimen tambahan atau merancang pertanyaan penelitian.