

Задача

Да се направи UML модел на информационна система обслужваща магазин за детски играчки.

Достъп до системата имат служители на магазина със следните права за работа:

- Въвежда нова играчка
- Изтрива играчка
- Бракува играчка
- Търси играчка по името ѝ, по инвентарния ѝ номер

Всеки служител има username и password за вход в системата.

Да се направят следните диаграми:

- Use case диаграма
- Class диаграма
- Sequence диаграма на сценария:
 - Търсене на играчка по инвентарен номер
 - Добавяне на нова играчка
- Activity диаграма на сценария „Изтриване на играчка“
- Ако има клас с динамично поведение - State диаграма