

Nama : Nadia Gustirahma
 NIM : 12030123120003
 Mata Kuliah : Analisis Desain dan Sistem
 Kelas : C

Pertemuan	Materi	Referensi	Tugas
1	Pengantar Analisis dan Desain Sistem	Shelly, Cashman, Rosenblatt. <i>Systems Analysis and Design</i> (9th Ed.), Ch. 1, p. 3-32	Membaca bab pengantar dan membuat ringkasan pengertian dasar
2	Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC)	Shelly, Cashman, Rosenblatt. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 2, p. 33-65	Membuat diagram SDLC untuk proyek mini
3	Teknik Pengumpulan Kebutuhan Sistem	Kendall & Kendall. <i>Systems Analysis and Design</i> (9th Ed.), Ch. 4, p. 99-140	Melakukan wawancara untuk studi kasus dan menyusun laporan
4	Pemodelan Proses dengan DFD	Shelly, Cashman, Rosenblatt. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 5, p. 110-150	Membuat DFD level 0 dan 1 dari sistem yang dipilih
5	Pemodelan Data dengan ERD	Kendall & Kendall. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 6, p. 175-220	Membuat ERD untuk sistem yang dianalisis
6	Desain Antar Muka Pengguna (User Interface Design)	Shelly, Cashman, Rosenblatt. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 9, p. 240-280	Membuat wireframe antarmuka sistem yang akan dikembangkan
7	Analisis Kelayakan Sistem	Kendall & Kendall. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 8, p. 225-270	Menganalisis kelayakan proyek dari studi kasus

8	Desain Basis Data	Shelly, Cashman, Rosenblatt. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 10, p. 300-340	Mendesain basis data untuk sistem yang dianalisis
9	Keamanan dan Kontrol Sistem	Kendall & Kendall. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 13, p. 400-450	Menyusun rekomendasi kontrol keamanan untuk sistem
10	Desain Laporan dan Dokumentasi Sistem	Shelly, Cashman, Rosenblatt. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 12, p. 370-410	Membuat laporan desain sistem dan dokumentasi pengguna
11	Metode Pengujian dan Implementasi Sistem	Kendall & Kendall. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 14, p. 455-500	Menyusun rencana pengujian untuk sistem yang dirancang
12	Penyempurnaan Prototype	Kendall & Kendall. <i>Systems Analysis and Design</i> , Ch. 15, p. 505-550	Mengembangkan prototype lebih lanjut berdasarkan hasil evaluasi
13	Presentasi Prototype	-	Mempresentasikan prototype dan menerima umpan balik
14	Penyusunan Laporan Akhir dan Penyempurnaan Prototype	-	Menyelesaikan prototype dan menyusun laporan akhir untuk dikumpulkan