

Tester de APP / Lunes TM

Nadia Jones Jazmín

Fecha de Entrega: 30/06/25

Plan de Pruebas TP-Final: Humble

Índice

- 1. Objetivos del Plan de Pruebas
- 2. Alcance
- 3. Estrategia de Pruebas
 - 3.1 Pruebas Funcionales
 - 3.2 Pruebas de Interfaz de Usuario (UI)
 - 3.3 Pruebas de Experiencia de Usuario (UX)
 - 3.4 Pruebas de Compatibilidad
 - 3.5 Pruebas de Rendimiento
- 4. Planificación y Recursos

1. Objetivos del Plan de Pruebas

- Este documento describe el plan de pruebas manuales para el sitio web <https://www.humblebundle.com/>
- Asegurar que el sitio web de Humble Bundle (<https://www.humblebundle.com/>) funcione correctamente, cumpla con los requisitos de una plataforma de distribución de juegos, bundles y contenido digital, y brinde una experiencia de usuario óptima en funcionalidad, rendimiento y diseño.
- Verificar la integridad de la información, la navegación, el buscador y la presentación de los bundles y juegos disponibles.
- Verificar que el sitio sea accesible en distintos navegadores.

2. Alcance

Se evaluarán:

- Funcionalidad de la navegación, el buscador y los enlaces.
- Visualización correcta de los juegos, bundles y contenido.
- Rendimiento en la carga de la página y recursos.
- Experiencia de usuario (UX) en términos de claridad y usabilidad.
- Compatibilidad en navegadores (Chrome, Edge) y dispositivos de escritorio.

3. Estrategia de Pruebas

3.1 Pruebas Funcionales

- Navegación por menús y submenús (Bundles, Store, Choice, etc.).
- Funcionamiento del buscador de juegos o bundles.
- Verificación de enlaces internos (fichas de juegos, links del menú) y externos (enlaces a Steam u otras plataformas).
- Acciones de botones como “Buy Now”, “Add to Cart”, “Subscribe”.

3.2 Pruebas de UI

- Consistencia de colores, fuentes y espaciado en toda la plataforma.
- Carga correcta de imágenes y banners.
- Alineación y tamaño uniforme de botones, tarjetas y textos descriptivos.

3.3 Pruebas de UX

- Tiempo de carga aceptable (< 3 segundos en páginas principales y bundles destacados).
- Facilidad para encontrar bundles activos, juegos en promoción o suscripciones.
- Claridad en la navegación y flujo de compra/suscripción.

3.4 Pruebas de Compatibilidad

- Navegadores: Google Chrome y Microsoft Edge.
- Sistema operativo: Windows 10.
- Dispositivo: PC de escritorio.

3.5 Pruebas de Rendimiento

- Medición de rendimiento de carga con **PageSpeed Insights**.
- Revisión de enlaces rotos o páginas inexistentes con **Dr Link Check**.

4. Planificación y Recursos

Etapas de Prueba	Prioridad	Responsable
Exploración de sitio	Alta	Tester: Nadia Jazmín
Pruebas de Navegación	Alta	Tester: Nadia Jazmín
Pruebas de Buscador de Juegos	Media	Tester: Nadia Jazmín
Pruebas de Interfaz de Usuario(UI)	Media	Tester: Nadia Jazmín
Pruebas de Experiencia de Usuario(UX)	Media	Tester: Nadia Jazmín
Pruebas de Compatibilidad	Alta	Tester: Nadia Jazmín
Pruebas de Rendimiento	Alta	Tester: Nadia Jazmín