

Narzędzia analityczne/Big Data/AI:

1. Hadoop: Framework do przetwarzania dużych zbiorów danych w rozproszonym środowisku. Zapewnia skalowalność i niezawodność.
2. Apache Spark: Szybki silnik analityczny, który obsługuje przetwarzanie wsadowe, przepływowe i interaktywne. Idealny do analizy strumieniowej i przetwarzania wsadowego.
3. TensorFlow: Biblioteka open-source do uczenia maszynowego i głębokiego uczenia. Pozwala na budowę i trenowanie modeli AI.
4. Azure Machine Learning: Usługa do tworzenia, szkolenia i wdrażania modeli uczenia maszynowego w chmurze Azure. Zapewnia narzędzia do zarządzania cyklem życia modelu.
5. AWS Sagemaker: Usługa do budowy, szkolenia i wdrażania modeli uczenia maszynowego w chmurze AWS. Zapewnia zarządzanie infrastrukturą i automatyzację procesów.
6. Google Cloud AI Platform: Usługa do budowy, szkolenia i wdrażania modeli uczenia maszynowego w chmurze Google. Zapewnia narzędzia do zarządzania modelem i uczenia automatycznego.
7. IBM Watson: Platforma do przetwarzania języka naturalnego, analizy wizualnej, predykcji i innych zastosowań sztucznej inteligencji.
8. Alibaba Cloud Machine Learning Platform for AI: Usługa do budowy, szkolenia i wdrażania modeli uczenia maszynowego w chmurze Alibaba. Zapewnia narzędzia do zarządzania modelem i monitorowania wydajności.

PoC dla wykrywania anomalii z linii produkcyjnej w Azure:

1. Azure IoT Hub: Usługa do komunikacji, monitorowania i zarządzania urządzeniami IoT w chmurze Azure.
2. Azure Stream Analytics: Usługa do analizy strumieniowej danych, która umożliwia wykrywanie i reagowanie na anomalie w czasie rzeczywistym.
3. Azure Machine Learning: Użyj tej usługi do budowy modelu uczenia maszynowego, który będzie wykrywał anomalie na podstawie danych z linii produkcyjnej.
4. Azure Data Lake Storage: Wykorzystaj tę usługę do przechowywania dużych zbiorów danych zebranych z linii produkcyjnej.
5. Azure DevOps: Użyj narzędzi DevOps w celu ciągłego wdrażania i monitorowania rozwiązania PoC.

Architektura Big Data dla Rockstar Games:

1. Zbieranie danych: Dane z gry będą zbierane za pomocą usług takich jak Apache Kafka lub AWS Kinesis, a następnie przechowywane w chmurze za pomocą Azure Blob Storage lub Amazon S3.
2. Przetwarzanie danych: Dane będą przetwarzane za pomocą usługi Apache Spark lub AWS EMR w celu identyfikacji błędów w grze i analizy satysfakcji użytkowników.
3. Analiza danych: Wykorzystaj narzędzia do analizy danych takie jak Azure Synapse Analytics lub Google BigQuery do analizy zebranych danych i generowania raportów.
4. Machine Learning: Użyj Azure Machine Learning lub AWS Sagemaker do budowy modeli uczenia maszynowego do przewidywania błędów w grze i dostosowywania rozgrywki do preferencji użytkowników.
5. Zarządzanie zasobami: Wykorzystaj usługi zarządzania zasobami w chmurze, takie jak Azure Resource Manager lub AWS CloudFormation, do zarządzania infrastrukturą potrzebną do przetwarzania danych i uczenia maszynowego.
6. Monitoring i zarządzanie: Użyj narzędzi do monitorowania i zarządzania, takich jak Azure Monitor lub AWS CloudWatch, do śledzenia wydajności systemu i reagowania na awarie.