

1) Колода карт

Задание

Разработать класс для “колоды игральных карт”, который в дальнейшем будет использоваться для карточных консольных мини-игр.

Колода

Колода состоит из 52 карт.

Значения карт: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A

Масти карт: ♥ ♦ ♣ ♠

Говоря “берем карту сверху колоды” подразумеваем получение карты с начала списка колоды.

Конструктор колоды

При создании новой колоды все карты должны находиться в отсортированном порядке - сначала идут все червы от 2-ки до туза, затем буби, крести и пики.

Методы колоды

- метод **.shuffle()** - перемешивает колоду, располагая карты в случайном порядке.
- методы **.draw(x)** - возвращает x первых карт из колоды в виде списка, эти карты убираются из колоды.
- метод **.show()** - отображает все карты колоды в формате:
deck[12]: 3♥, 4♦, A♣, ...
где 12 - текущее кол-во карт в колоде.

Карты

Карты в колоде тоже должны являться объектами - экземплярами класса Card

Конструктор карты

При создании конструктор карты принимает: значение карты и ее масть.

Примечание:

Diamonds Бубны

Hearts Червы

Spades Пики

Clubs Трефы

Методы карты

- `.to_str()` возвращает строковое представление карты в виде строки, формата: 4♦
- `.equal_suit(card)` - проверяет, одинаковые ли масти у карт
Пример:
`card1.more(card2) → True`, при `card1(J♦) card2(10♦)`.
- `.more(card)` - возвращает True, если карта у которой вызван метод больше, чем карта которую передали в качестве параметра.
Пример:
`card1.more(card2) → True`, при `card1(J♦) card2(10♦)`. Валет больше(старше) 10-ки
`card1.more(card2) → False`, при `card1(4♦) card2(10♦)`. 4-ка не старше 10-ки
- `.less(card)` - проверяет является ли карта младше, чем карта в параметре

Нюансы сравнения карт

Если у карты больше(старше) значение, то она больше(старше). При равенстве значений, сравниваем масти. Старшинство мастей определяем следующее: ♥>♦>♣>♠

Вывод иконок карт в консоль

Пример вывода иконок в консоль:

```
print("\u2661', '\u2665')
print("\u2662', '\u2666')
print("\u2667', '\u2663')
print("\u2664', '\u2660')
```

\uxxxx - юникод символ. Полный список всех юникод символов можно взять [тут](#).

Юникод символы мастей игральных карт [тут](#).

2) Твиттер парсер

Задание

Разработать парсер для поиска и получения необходимой информации в Твиттере.

Парсер имеет модификации от простой реализации, до более сложной.

Простая форма:

- 1) Возможность задавать источники (твиттер аккаунты), в которых будет происходить поиск;
- 2) Возможность задавать теги/ ключевые слова по которым будет происходить поиск в заданных в п.1 аккаунтах;
- 3) Вывод данной информации в свой аккаунт;

Модификация:

- 1) Проставление дополнительных тегов/слов при выводе у себя в аккаунте;
- 2) Отправлять Твиты в канал в телеграмме;

Уровень Бог:

- ❖ Перевод твитов в заданный язык (с английского на русский)