

SIN - 143 Laboratório de Programação

Luigi Miranda
Nádia Oliveira

Universidade Federal de Viçosa

08 de Abril de 2019



Pauta: Projeto MercadosNL

- 1 Nosso Time
- 2 Projeto: MercadosNL
- 3 Motivo da escolha
- 4 Linguagem de Programação, IDE, Plataforma
- 5 Funcionalidades
- 6 Diagrama de Classes
- 7 Modelo Conceitual do Banco de Dados
- 8 Telas
- 9 Gestão do Projeto
- 10 Reflexão - Resultados Esperados



Nádia Oliveira

5º Período

E-mail: nadia.silva@ufv.br

Github: NadiaOliver



Luigi Miranda

5º Período

E-mail: luigi.miranda@ufv.br

Github: LuigiKerb

- História da Empresa



MERCADOSNL

- Desafio

Motivo Da Escolha

- Desafio
- Curiosidade

Motivo Da Escolha

- Desafio
- Curiosidade
- Automatização

Motivo Da Escolha

- Desafio
- Curiosidade
- Automatização
- Encanto

- Desafio
- Curiosidade
- Automatização
- Encanto
- Sempre há um supermercado a cada esquina

- Desafio
- Curiosidade
- Automatização
- Encanto
- Sempre há um supermercado a cada esquina
- Contato direto com o programa

- Java
- Netbeans
- Windows

- Cadastro de cada operador de caixa que utilizam o sistema

- Cadastro de cada operador de caixa que utilizam o sistema
- Login para o operador de caixa

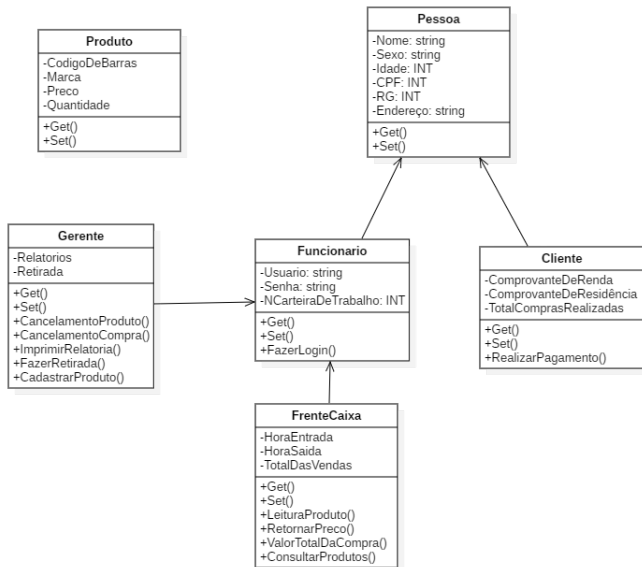
- Cadastro de cada operador de caixa que utilizam o sistema
- Login para o operador de caixa
- Cadastro de produtos

- Cadastro de cada operador de caixa que utilizam o sistema
- Login para o operador de caixa
- Cadastro de produtos
- Cálculo total em reais dos produtos listados em uma venda

- Cadastro de cada operador de caixa que utilizam o sistema
- Login para o operador de caixa
- Cadastro de produtos
- Cálculo total em reais dos produtos listados em uma venda
- Cálculo do troco, caso seja pago em dinheiro

- Cadastro de cada operador de caixa que utilizam o sistema
- Login para o operador de caixa
- Cadastro de produtos
- Cálculo total em reais dos produtos listados em uma venda
- Cálculo do troco, caso seja pago em dinheiro
- Leitura por código de barras do produto

Diagrama De Classes



- Tela Inicial

- Tela Inicial
- Tela do Usuário

- Tela Inicial
- Tela do Usuário
- Tela do Gerente

- Tela Inicial
- Tela do Usuário
- Tela do Gerente
- Tela de Pesquisa

- Tela Inicial
- Tela do Usuário
- Tela do Gerente
- Tela de Pesquisa

Esboço das telas

Clique aqui !

1 Trello

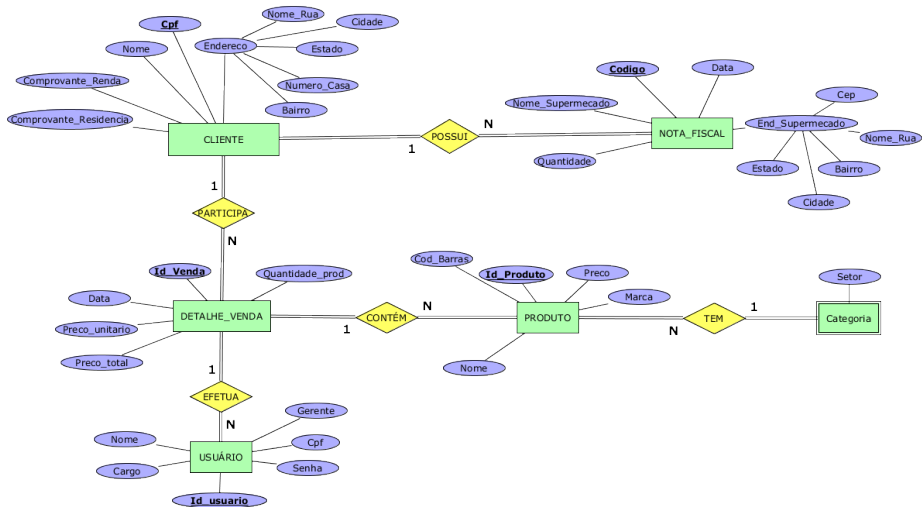
- 1 Trello
- 2 Kanban

- 1 Trello
- 2 Kanban
- 3 Estrutura Analítica do Projeto

- 1 Trello
- 2 Kanban
- 3 Estrutura Analítica do Projeto
- 4 Cronograma

- 1 Trello
- 2 Kanban
- 3 Estrutura Analítica do Projeto
- 4 Cronograma
- 5 Scrum

Modelo Conceitual do Banco de Dados



Modelo Conceitual - MercadosNL

"Na teoria, teoria e prática são iguais. Na prática, não."

SIN - 143 Laboratório de Programação

Luigi Miranda
Nádia Oliveira

Universidade Federal de Viçosa

08 de Abril de 2019