

SIN - 143 Laboratório de Programação

Luigi Miranda
Nádia Oliveira

Universidade Federal de Viçosa

06 de Maio de 2019



Pauta: Projeto MercadosNL

- 1 Projeto: MercadosNL
- 2 Mudanças no Projeto
- 3 Requisitos Funcionais e Não Funcionais
- 4 Diagrama de Caso de Uso
- 5 Planejamento do Desenvolvimento

Objetivo Geral

Elaborar um sistema de fluxo de caixa de supermercado

Objetivo Geral

Elaborar um sistema de fluxo de caixa de supermercado

Como fazer isto?

- Linguagem de Programação: Java
- Banco de Dados: Mysql
- Scrum

Funcionalidades

- Cadastrar funcionários
- Abertura e fechamento de caixa
- Cadastros de produtos de acordo com sua categoria (bebidas, massas)
- Venda de produtos por meio de código de barras
- Pagamento em dinheiro ou cartões
- Emissão de notas fiscais
- Relatórios de vendas mensais ou diários

Funcionalidades

- Cadastrar funcionários
- Abertura e fechamento de caixa
- Cadastros de produtos de acordo com sua categoria (bebidas, massas)
- Venda de produtos por meio de código de barras
- Pagamento em dinheiro ou cartões
- Emissão de notas fiscais
- Relatórios de vendas mensais ou diários

O sistema não possuirá

- Controle de estoque

1 Sistema Operacional

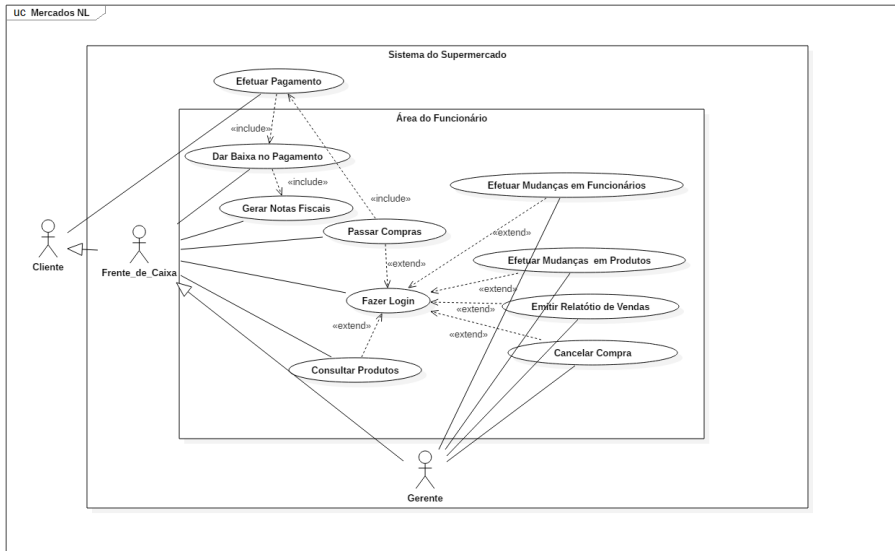
Requisitos: CRUD funcionários

RF02:Incluir/Excluir/Alterar funcionários no sistema	Oculto ()			
Descrição: O gerente terá acesso ao painel para incluir, alterar e excluir o login dos funcionários do sistema.				
Requisitos Não Funcionais				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	Permanente
RNF 02.1 Controle de Acesso	A função só pode ser efetuada por um gerente ou dono do mercado.	Segurança	()	(X)
RNF 02.2 Excluir	O sistema só permitirá a exclusão de usuários cadastrados no sistema. Caso contrário, uma mensagem deve ser emitida.	Confiabilidade	()	(X)
RNF 02.3 Inclusão	Na tela de criação de um novo user deverá ser marcado se a pessoa é administrador ou não.	Segurança	()	(X)
RNF 02.4 Interface de cadastro	A interface de cadastramento terá nome do funcionário, cpf, user e senha.	Segurança/ Manutenibilidade	()	(X)
RNF 02.5 Total de users	O sistema não deverá possuir limite de usuários cadastrados.	Implementação	()	(X)

Requisitos: CRUD produtos

RF03:Incluir/Excluir/Alterar Produtos	Oculto ()			
Descrição: O sistema deverá permitir que o gerente inclua, exclua ou altere os produtos.				
Requisitos Não Funcionais				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	Permanente
RNF 03.1 Controle de Acesso	A função só pode ser efetuada por um gerente.	Segurança	()	(X)
RNF 03.2 Login	Para realizar qualquer operação do RF03, deverá está logado no sistema.	Segurança	()	(X)
RNF 03.2 Cadastro	O sistema não deverá conter inúmeros campos de preenchimento.	Desempenho	()	(X)
RNF 03.4 Exclusão	Deverá aparecer uma tela de confirmação da exclusão.	Segurança	()	(X)
RNF 03.5 Alteração	Deverá aparecer uma tela de confirmação da alteração.	Desempenho	()	(X)

Diagrama de Caso de Uso



Planejamento do desenvolvimento - Ciclos Iterativos

PLANEJAMENTO EM CICLOS ITERATIVOS					
Ciclo	Casos de Uso	Manutenção de Informações	Consultas	Observações	Esforço Estimado
1	Fazer Login (100)		-	Implementar mecanismo de hash para senha (10 horas)	110 horas
2	Efetuar Mudanças em Funcionários (150)		-	Implementar tela mestre disponível apenas para administradores do sistema (30 horas)	180 horas
3	Efetuar Mudanças em Produtos (150)		-	Implementar tela mestre disponível apenas para administradores do sistema (30 horas)	180 horas
4	Efetuar Pagamento (50)		-	Implementar diferentes meios de pagamento: cartão de crédito ou débito e dinheiro (30 horas)	80 horas
5	Emitir Relatórios de Vendas (30)		-		30 horas
6	Consultar Produtos(30)		-		30 horas
7	Cancelar Compra(50)		-		50 horas
8	Gerar Notas Fiscais(30)		-		30 horas
9	Passar Compras(50 horas)		-		50 horas
10	Dar baixa no pagamento(20 horas)		-		20 horas

Planejamento do desenvolvimento - Cronograma

CRONOGRAMA PARA DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA						
Dias	1 - 30	31 - 40	41 - 60	61 - 80	81 - 100	101 - 120
Ciclo 1	Análise	Projeto e Telas	Implementação e Testes	Testes		Testes
Ciclo 2	Análise		Projeto e Telas	Implementação e Testes		Testes
Ciclo 3	Análise		Projeto e Telas	Implementação e Testes	Implementação e Testes	Testes
Ciclo 4	Análise			Projeto e Telas	Implementação e Testes	Testes
Ciclo 5	Análise			Projeto e Telas	Implementação e Testes	das
Ciclo 6	Análise		Projeto e Telas	Implementação e Testes		Testes
Ciclo 7	Análise			Projeto e Telas	Implementação e Testes	Testes
Ciclo 8	Análise			Projeto e Telas	Implementação e Testes	Testes
Ciclo 9	Análise			Projeto e Telas	Implementação e Testes	Testes
Ciclo 10	Análise			Projeto e Telas	Implementação e Testes	
Implantação					Projeto	Implantação

SIN - 143 Laboratório de Programação

Luigi Miranda
Nádia Oliveira

Universidade Federal de Viçosa

06 de Maio de 2019