

Regresión Lineal

Permite predecir a partir de un muestreo aleatorio y se adapta a una amplia variedad de situaciones



Reglas de Asociación

Nos permiten contar las combinaciones de artículo o ítems que ocurren con mayor frecuencia en una base de datos.



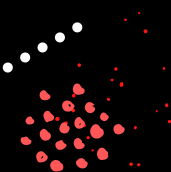
Patrones Secuenciales

Se encarga de buscar patrones que ocurren frecuentemente relacionados con el tiempo o con otras secuencias



Máquina de Soporte Vectorial

Son un conjunto de algoritmos de aprendizaje, usados para resolver problemas de clasificación y regresión.



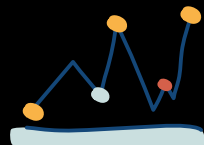
Visualización

Es el proceso de representación de datos, en formato gráfico, de una manera clara y eficaz



Series de Tiempo

Es un conjunto de valores observados durante un periodo determinado de tiempo.



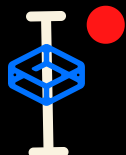
Arboles de Decisión

Es un diagrama que representa en forma secuencial condiciones y acciones.



Detección de Bordes (Outliers)

Son las muestras que están distantes de otras observaciones.



TECNÍCAS DE MINERÍA

K Medias

Se utiliza cuando tenemos demasiados datos sin etiquetar para con esto encontrar K grupos (clústers) entre los datos crudos



Regresión Bayesiana

Ayuda a actualizar la distribución a priori en forma de distribución a posteriori.
Permite realizar propagaciones de error

