

Descripción del proyecto


"Realidad Botánica"

-Nadia González-

Para empezar, la aplicación será en vertical y al usuario se le pedirá permiso para utilizar la cámara de su dispositivo, al aceptar el permiso se activará la cámara del celular y se escaneará el espacio con el cual se va a interactuar.

Después se mostrará un botón para abrir el área de "Ítems" y se desplegará un menú donde se apreciarán todos los modelos 3d de las plantas/flores, los cuales podrán rotar y posicionar con libertad al ser seleccionados, también se podrá ver la información correspondiente a dicha planta seleccionada (nombre, cuidados básicos, etc.)

Después al seleccionar un modelo, se podrá colocar en "el mundo" y este mismo se podrá rotar y desplazar en la zona escaneada. Además, se podrá seleccionar el mismo objeto para eliminarlo del mundo.



Con esto se busca aprender más sobre las plantas que tienen en casa o saber cuidar el ramo de flores que les regalaron para que dure más, y si no, animar al usuario a comprar flores/plantas para cuidarla y adornar su casa.

Al final se podrá cerrar la aplicación.

