


Define la experiencia de tu app de Realidad Aumentada

Actividad: 3

¿Qué se va a mostrar al abrir la app? Se activará la cámara del celular y se escaneará el espacio con el cual se va a interactuar, después se mostrará un menú donde se puedan apreciar todos los modelos 3d de las plantas/flores, los cuales podrán rotar y posicionar con libertad, también se podrá ver la información correspondiente a dicha planta seleccionada (cuidados, mantenimiento, etc.)

¿Cuáles son los controles? Rotar, desplazar, mostrar lista de plantas, cerrar aplicación.

¿Tiene interfaz de usuario? Si, solo una interfaz para cerrar y mostrar la lista de las plantas con su respectiva información.



¿Que buscas que logre hacer el usuario final? Aprender más sobre sus plantas que tienen en casa o saber cuidar el ramo de flores que les regalaron para que dure más, y si no, animar al usuario a comprar flores/plantas para cuidarla y adornar su casa.

¿Que necesitas de recursos que todavía no tienes disponibles? Modelos 3d, la idea para el código, diseño de la interfaz.

¿Va a tener sonido? Aun no estoy segura, ya que quiero centrarme en la idea principal y después pulir detalles como el sonido, etc.

¿Sera en vertical o horizontal? Vertical

¿Necesitas las dos manos para controlar la app? Si, ya que con una se sostendrá el teléfono y con la otra se interactuará con la app en general.

