

UNIVERSITATEA DE STAT DIN MOLDOVA

Specialitatea: «Informatica aplicată»

Disciplina: «React»

Лабораторная работа №2

A verificat:

Denis Negura

A elaborat:

Ianciuc Nadejda

Chișinău, 2025

План

План.....	2
Цели работы.....	3
Реализация требований.....	3
1. Поиск по названию и описанию.....	3
2. Панели фильтров.....	4
3. Оптимизация вычислений useMemo.....	8
Результаты (скриншоты).....	12
Вывод.....	13

Цели работы

1. Научиться создавать поиск по данным (по названию/полям).
2. Реализовать фильтры (сортировка, диапазоны, чекбоксы и т.п.)
3. Освоить оптимизацию рендера: мемоизация результатов фильтрации.

Реализация требований

1. Поиск по названию и описанию

Компонент поиска реализован как контролируемый элемент, состояние которого полностью управляет родительским компонентом. Это обеспечивает синхронное обновление UI и логики фильтрации без задержек. Очистка поля реализована кнопкой, что повышает удобство пользователя.

Файл: src/components/SearchBar.jsx

```
import React from 'react';
import { FontAwesomeIcon } from '@fortawesome/react-fontawesome';
import * as Icons from '@fortawesome/free-solid-svg-icons';

const SearchBar = ({ searchQuery, onSearchChange }) => {
  return (
    <div className="relative flex-1">
      <div className="relative">
        <FontAwesomeIcon
          icon={Icons.faSearch}
          className="absolute left-4 top-1/2 transform
          -translate-y-1/2"
        />
        <input
          type="text"
          value={searchQuery}
          onChange={(e) => onSearchChange(e.target.value)}
          placeholder="Поиск покемонов..."
          className="w-full pl-12 pr-10 py-3 rounded-lg
          border-2
          bg-white/90 focus:border-yellow-400"
        />
      </div>
    </div>
  );
}

export default SearchBar;
```

```

        {searchQuery && (
          <button
            onClick={() => onSearchChange('')}
            className="absolute right-3 top-1/2 transform
            -translate-y-1/2"
          >
            <FontAwesomeIcon icon={Icons.faTimes} />
          </button>
        ) }
      </div>
    </div>
  ) ;
}

```

2. Панели фильтров

Панель фильтрации включает:

- сортировку
- выбор типов (множественный селект через чекбоксы/кнопки)
- фильтрацию по диапазонам
- счётчик найденных элементов

Типы визуально выделены цветами, что улучшает UX. Диапазоны реализованы с помощью input-range.

Файл: src/components/FilterPanel.jsx

```

const FilterPanel = ({
  filters,
  onFilterChange,
  onResetFilters,
  availableTypes,
  foundCount
}) => {
  const pokemonTypes = availableTypes || [
    'normal', 'fire', 'water', 'electric', 'grass', 'ice',
    'fighting', 'poison', 'ground', 'flying', 'psychic',
    'bug', 'rock', 'ghost', 'dragon', 'dark', 'steel', 'fairy'
  ];

```

```

const sortOptions = [
  { value: 'name-asc', label: 'Имя (A-Z) (А-Я)' },
  { value: 'name-desc', label: 'Имя (Z-A) (Я-А)' },
  { value: 'height-asc', label: 'Рост (возр.)' },
  { value: 'height-desc', label: 'Рост (убыв.)' },
  { value: 'weight-asc', label: 'Вес (возр.)' },
  { value: 'weight-desc', label: 'Вес (убыв.)' },
];

const handleTypeToggle = (type) => {
  const newTypes = filters.types.includes(type)
    ? filters.types.filter(t => t !== type)
    : [...filters.types, type];
  onFilterChange({ ...filters, types: newTypes });
};

const getTypeColor = (type) => {
  const colors = {
    normal: 'bg-gray-400',
    fire: 'bg-red-500',
    water: 'bg-blue-500',
    electric: 'bg-yellow-400',
    grass: 'bg-green-500',
    // ... остальные типы
  };
  return colors[type] || 'bg-gray-400';
};

return (
  <div className="bg-white/90 rounded-xl shadow-lg p-6">
    {/* Заголовок с счётчиком и кнопкой сброса */}
    <div className="flex justify-between items-center mb-6">
      <div className="bg-green-100 text-green-800 px-4 py-2 rounded-lg">
        <FontAwesomeIcon icon={Icons.faCheckCircle} />
        Найдено: {foundCount}
      </div>
      <button
        onClick={onResetFilters}

```

```

        className="bg-red-500 hover:bg-red-600 text-white
px-4 py-2 rounded-lg"
    >
    <FontAwesomeIcon icon={Icons.faUndo} />
    Сбросить
</button>
</div>

/* 1. Сортировка */


<label className="block text-sm font-semibold mb-2">
        <FontAwesomeIcon icon={Icons.faSort} />
        Сортировка
    </label>
    <select
        value={filters.sortBy}
        onChange={(e) => onFilterChange({
            ...filters,
            sortBy: e.target.value
        })}
        className="w-full px-4 py-3 rounded-lg border-2"
    >
        {sortOptions.map(option => (
            <option key={option.value} value={option.value}>
                {option.label}
            </option>
        ))}
    </select>
</div>

/* 2. Фильтр по типам (чекбоксы) */


<label className="block text-sm font-semibold mb-3">
        <FontAwesomeIcon icon={Icons.faTags} />
        Типы покемонов ({filters.types.length} выбрано)
    </label>
    <div className="flex flex-wrap gap-2">
        {pokemonTypes.map(type => (
            <button
                key={type}


```

```

        onClick={() => handleTypeToggle(type)}
        className={`${
          getTypeColor(type)
        } ${filters.types.includes(type) ? 'ring-4 ring-yellow-400 scale-105' : 'opacity-50 hover:opacity-100'}
        } text-white px-4 py-2 rounded-full uppercase`}
      >
      {filters.types.includes(type) && (
        <FontAwesomeIcon icon={Icons.faCheck} />
      )}
      {type}
    </button>
  ))}
</div>
</div>

/* 3. Диапазон роста (ползунок) */
<div className="mb-6">
  <label className="block text-sm font-semibold mb-2">
    Максимальный рост: {filters.heightRange[1]} дм
    ({filters.heightRange[1] / 10}м)
  </label>
  <input
    type="range"
    min="0"
    max="100"
    value={filters.heightRange[1]}
    onChange={(e) => onFilterChange({
      ...filters,
      heightRange: [0, parseInt(e.target.value)]
    })}
    className="w-full"
  />
</div>

/* 4. Диапазон веса (ползунок) */
<div className="mb-6">
  <label className="block text-sm font-semibold mb-2">
    Максимальный вес: {filters.weightRange[1]} кг
  </label>
</div>

```

```

        ({filters.weightRange[1] / 10} кг)
    </label>
    <input
        type="range"
        min="0"
        max="1000"
        value={filters.weightRange[1]}
        onChange={(e) => onFilterChange({
            ...filters,
            weightRange: [0, parseInt(e.target.value)]
        })}
        className="w-full"
    />
</div>
</div>
);
};

export default FilterPanel;

```

3. Оптимизация вычислений useMemo

Мемоизация используется для:

- фильтрации (зависимости: данные, фильтры, поисковый запрос)
- пагинации (зависимости: отфильтрованные данные и текущая страница)

Это позволяет выполнять пересчёт только при необходимости, снижая количество операций сортировки и фильтрации.

Файл: src/pages/HomePage.jsx

```

const HomePage = () => {
    const { pokemons, loading, ITEMS_PER_PAGE } = usePokemon();

    // Состояния
    const [searchQuery, setSearchQuery] = useState('');
    const [currentPage, setCurrentPage] = useState(1);
    const [filters, setFilters] = useState({
        types: [],
        sortBy: 'name-asc',
        heightRange: [0, 200],

```

```

    weightRange: [0, 10000],
}) ;

// МЕМОИЗИРОВАННАЯ ФИЛЬТРАЦИЯ
const filteredPokemons = useMemo(() => {
let result = [...pokemons];

// 1. Поиск по имени
if (searchQuery) {
    result = result.filter(pokemon =>
pokemon.name.toLowerCase().includes(searchQuery.toLowerCase()))
};

// 2. Фильтр по типам
if (filters.types.length > 0) {
    result = result.filter(pokemon =>
pokemon.types.some(type =>
filters.types.includes(type.type.name))
);
}

// 3. Фильтр по росту
result = result.filter(pokemon =>
pokemon.height >= filters.heightRange[0] &&
pokemon.height <= filters.heightRange[1]
);

// 4. Фильтр по весу
result = result.filter(pokemon =>
pokemon.weight >= filters.weightRange[0] &&
pokemon.weight <= filters.weightRange[1]
);

// 5. Сортировка
const [sortField, sortOrder] = filters.sortBy.split('-');
result.sort((a, b) => {
    let aValue = a[sortField];

```

```

let bValue = b[sortField];

if (sortField === 'name') {
    aValue = a.name.toLowerCase();
    bValue = b.name.toLowerCase();
    return sortOrder === 'asc'
        ? aValue.localeCompare(bValue)
        : bValue.localeCompare(aValue);
}

return sortOrder === 'asc' ? aValue - bValue : bValue - aValue;
};

return result;
}, [Pokemons, searchQuery, filters]);

// МЕМОИЗИРОВАННАЯ ПАГИНАЦИЯ
const paginatedPokemons = useMemo(() => {
    const startIndex = (currentPage - 1) * ITEMS_PER_PAGE;
    const endIndex = startIndex + ITEMS_PER_PAGE;
    return filteredPokemons.slice(startIndex, endIndex);
}, [filteredPokemons, currentPage, ITEMS_PER_PAGE]);

const calculatedTotalPages = Math.ceil(
    filteredPokemons.length / ITEMS_PER_PAGE
) || 1;

const handleResetFilters = () => {
    setFilters({
        types: [],
        sortBy: 'name-asc',
        heightRange: [0, 200],
        weightRange: [0, 10000],
    });
    setCurrentPage(1);
};

return (
    <div>

```

```
<SearchBar
    searchQuery={searchQuery}
    onSearchChange={setSearchQuery}
/>

<FilterPanel
    filters={filters}
    onFilterChange={setFilters}
    onResetFilters={handleResetFilters}
    foundCount={filteredPokemons.length}
/>

<PokemonList
    pokemons={paginatedPokemons}
    loading={loading}
    currentPage={currentPage}
    totalPages={calculatedTotalPages}
    onPageChange={setCurrentPage}
/>
</div>
);
};
```

Результаты (скриншоты)

Фильтры ▾

Найдено: 22

Сортировка

Имя (A-Z) (A-Я)

Типы покемонов (2 выбрано)

NORMAL FIRE ✓ WATER ELECTRIC GRASS ICE FIGHTING POISON GROUND FLYING PSYCHIC BUG ROCK
GHOST DRAGON DARK STEEL ✓ FAIRY

Максимальный рост: 28 дм (2.8м)

Максимальный вес: 10000 гр (1000кг)


Blastoise
WATER
Рост: 1.6 м


Clefable
FAIRY
Рост: 1.3 м


Cleairy
FAIRY
Рост: 0.6 м


Cloyster
WATER ICE
Рост: 1.5 м

Фильтры ▾

Найдено: 1

Сортировка

Вес (возр.)

Типы покемонов (2 выбрано)

NORMAL FIRE WATER ✓ ELECTRIC GRASS ICE FIGHTING POISON GROUND FLYING PSYCHIC BUG ROCK
GHOST DRAGON DARK ✓ STEEL FAIRY

Максимальный рост: 200 дм (20м)

Максимальный вес: 10000 гр (1000кг)


Pikachu
ELECTRIC
Рост: 0.4 м
Вес: 6 кг

Вывод

В результате выполнения лабораторной работы были достигнуты следующие результаты:

- реализован поиск по данным;
- добавлена панель фильтров с несколькими типами критериев;
- выполнена оптимизация через useMemo;
- реализована пагинация;
- созданы визуальные компоненты для отображения состояний;
- обеспечено мгновенное обновление интерфейса при изменении фильтров.

В ходе лабораторной работы была освоена практика работы с фильтрами, поиском и клиентской оптимизацией данных. Реализация на React позволила применить современные подходы к управлению состоянием и рендером. Система поиска и фильтрации получилась гибкой, расширяемой и производительной, что соответствует требованиям к современным веб-приложениям.