

UNIVERSITATEA DE STAT DIN MOLDOVA

Specialitatea: «Informatica aplicată»

Disciplina: «React»

## **Лабораторная работа №2**

A verificat:  
Denis Negura

A elaborat:  
Ianciuc Nadejda

Chişinău, 2025

## **План**

<b>План.....</b>	<b>2</b>
<b>Цели работы.....</b>	<b>3</b>
<b>Реализация требований.....</b>	<b>3</b>
1. Поиск по названию и описанию.....	3
2. Панели фильтров.....	4
3. Оптимизация вычислений useMemo.....	8
<b>Результаты (скриншоты).....</b>	<b>12</b>
<b>Вывод.....</b>	<b>13</b>

## Цели работы

1. Научиться создавать поиск по данным (по названию/полям).
2. Реализовать фильтры (сортировка, диапазоны, чекбоксы и т.п.)
3. Освоить оптимизацию рендера: мемоизация результатов фильтрации.

## Реализация требований

### 1. Поиск по названию и описанию

Компонент поиска реализован как контролируемый элемент, состояние которого полностью управляется родительским компонентом. Это обеспечивает синхронное обновление UI и логики фильтрации без задержек. Очистка поля реализована кнопкой, что повышает удобство пользователя.

**Файл:** src/components/SearchBar.jsx

```
import React from 'react';
import { FontAwesomeIcon } from '@fortawesome/react-fontawesome';
import * as Icons from '@fortawesome/free-solid-svg-icons';

const SearchBar = ({ searchQuery, onSearchChange }) => {
  return (
    <div className="relative flex-1">
      <div className="relative">
        <FontAwesomeIcon
          icon={Icons.faSearch}
          className="absolute left-4 top-1/2 transform
            -translate-y-1/2"
        />
        <input
          type="text"
          value={searchQuery}
          onChange={(e) => onSearchChange(e.target.value)}
          placeholder="Поиск покемонов..."
          className="w-full pl-12 pr-10 py-3 rounded-lg
            border-2
              bg-white/90 focus:border-yellow-400"
        />
      </div>
    </div>
  )
}
```

```

        {searchQuery && (
            <button
                onClick={() => onSearchChange('')}
                className="absolute right-3 top-1/2 transform
-translate-y-1/2"
            >
                <FontAwesomeIcon icon={Icons.faTimes} />
            </button>
        )}
    </div>
</div>
);
};

```

## 2. Панели фильтров

Панель фильтрации включает:

- сортировку
- выбор типов (множественный селект через чекбоксы/кнопки)
- фильтрацию по диапазонам
- счётчик найденных элементов

Типы визуально выделены цветами, что улучшает UX. Диапазоны реализованы с помощью `input-range`.

**Файл:** `src/components/FilterPanel.jsx`

```

const FilterPanel = ({
    filters,
    onFilterChange,
    onResetFilters,
    availableTypes,
    foundCount
}) => {
    const pokemonTypes = availableTypes || [
        'normal', 'fire', 'water', 'electric', 'grass', 'ice',
        'fighting', 'poison', 'ground', 'flying', 'psychic',
        'bug', 'rock', 'ghost', 'dragon', 'dark', 'steel', 'fairy'
    ];
};

```

```

const sortOptions = [
  { value: 'name-asc', label: 'Имя (А-З) (А-Я)' },
  { value: 'name-desc', label: 'Имя (З-А) (Я-А)' },
  { value: 'height-asc', label: 'Рост (возр.)' },
  { value: 'height-desc', label: 'Рост (убыв.)' },
  { value: 'weight-asc', label: 'Вес (возр.)' },
  { value: 'weight-desc', label: 'Вес (убыв.)' },
];

const handleTypeToggle = (type) => {
  const newTypes = filters.types.includes(type)
    ? filters.types.filter(t => t !== type)
    : [...filters.types, type];
  onFilterChange({ ...filters, types: newTypes });
};

const getTypeColor = (type) => {
  const colors = {
    normal: 'bg-gray-400',
    fire: 'bg-red-500',
    water: 'bg-blue-500',
    electric: 'bg-yellow-400',
    grass: 'bg-green-500',
    // ... остальные типы
  };
  return colors[type] || 'bg-gray-400';
};

return (
  <div className="bg-white/90 rounded-xl shadow-lg p-6">
    /* Заголовок с счётчиком и кнопкой сброса */
    <div className="flex justify-between items-center mb-6">
      <div className="bg-green-100 text-green-800 px-4 py-2
rounded-lg">
        <FontAwesomeIcon icon={Icons.faCheckCircle} />
        Найдено: {foundCount}
      </div>
      <button
        onClick={onResetFilters}

```

```

        className="bg-red-500 hover:bg-red-600 text-white
px-4 py-2 rounded-lg"
      >
        <FontAwesomeIcon icon={Icons.faUndo} />
        Сбросить
      </button>
    </div>

    {/* 1. Сортировка */}
    <div className="mb-6">
      <label className="block text-sm font-semibold mb-2">
        <FontAwesomeIcon icon={Icons.faSort} />
        Сортировка
      </label>
      <select
        value={filters.sortBy}
        onChange={(e) => onFilterChange({
          ...filters,
          sortBy: e.target.value
        })}
        className="w-full px-4 py-3 rounded-lg border-2"
      >
        {sortOptions.map(option => (
          <option key={option.value} value={option.value}>
            {option.label}
          </option>
        ))}
      </select>
    </div>

    {/* 2. Фильтр по типам (чекбоксы) */}
    <div className="mb-6">
      <label className="block text-sm font-semibold mb-3">
        <FontAwesomeIcon icon={Icons.faTags} />
        Типы покемонов ({filters.types.length} выбрано)
      </label>
      <div className="flex flex-wrap gap-2">
        {pokemonTypes.map(type => (
          <button
            key={type}

```

```

        onClick={() => handleTypeToggle(type)}
        className={` ${getTypeColor(type)} ${
            filters.types.includes(type)
                ? 'ring-4 ring-yellow-400 scale-105'
                : 'opacity-50 hover:opacity-100'
            } text-white px-4 py-2 rounded-full
uppercase`}
    >
        {filters.types.includes(type) && (
            <FontAwesomeIcon icon={Icons.faCheck} />
        )}
        {type}
    </button>
    )})
</div>
</div>

{/* 3. Диапазон роста (ползунок) */}
<div className="mb-6">
    <label className="block text-sm font-semibold mb-2">
        Максимальный рост: {filters.heightRange[1]} дм
        ({filters.heightRange[1] / 10}м)
    </label>
    <input
        type="range"
        min="0"
        max="100"
        value={filters.heightRange[1]}
        onChange={(e) => onFilterChange({
            ...filters,
            heightRange: [0, parseInt(e.target.value)]
        })}
        className="w-full"
    />
</div>

{/* 4. Диапазон веса (ползунок) */}
<div className="mb-6">
    <label className="block text-sm font-semibold mb-2">
        Максимальный вес: {filters.weightRange[1]} гг

```

```

        ({filters.weightRange[1] / 10}кг)
      </label>
      <input
        type="range"
        min="0"
        max="1000"
        value={filters.weightRange[1]}
        onChange={ (e) => onFilterChange({
          ...filters,
          weightRange: [0, parseInt(e.target.value)]
        }) }
        className="w-full"
      />
    </div>
  </div>
);
};

export default FilterPanel;

```

### 3. Оптимизация вычислений useMemo

Мемоизация используется для:

- фильтрации (зависимости: данные, фильтры, поисковый запрос)
- пагинации (зависимости: отфильтрованные данные и текущая страница)

Это позволяет выполнять пересчёт только при необходимости, снижая количество операций сортировки и фильтрации.

**Файл:** src/pages/HomePage.jsx

```

const HomePage = () => {
  const { pokemons, loading, ITEMS_PER_PAGE } = usePokemon();

  // Состояния
  const [searchQuery, setSearchQuery] = useState('');
  const [currentPage, setCurrentPage] = useState(1);
  const [filters, setFilters] = useState({
    types: [],
    sortBy: 'name-asc',
    heightRange: [0, 200],

```



```

        weightRange: [0, 10000],
    });

    // МЕМОИЗИРОВАННАЯ ФИЛЬТРАЦИЯ
    const filteredPokemons = useMemo(() => {
        let result = [...pokemons];

        // 1. Поиск по имени
        if (searchQuery) {
            result = result.filter(pokemon =>
pokemon.name.toLowerCase().includes(searchQuery.toLowerCase())
        );
        }

        // 2. Фильтр по типам
        if (filters.types.length > 0) {
            result = result.filter(pokemon =>
                pokemon.types.some(type =>
                    filters.types.includes(type.type.name)
                )
            );
        }

        // 3. Фильтр по росту
        result = result.filter(pokemon =>
            pokemon.height >= filters.heightRange[0] &&
            pokemon.height <= filters.heightRange[1]
        );

        // 4. Фильтр по весу
        result = result.filter(pokemon =>
            pokemon.weight >= filters.weightRange[0] &&
            pokemon.weight <= filters.weightRange[1]
        );

        // 5. Сортировка
        const [sortField, sortOrder] = filters.sortBy.split('-');
        result.sort((a, b) => {
            let aValue = a[sortField];

```

```

        let bValue = b[sortField];

        if (sortField === 'name') {
            aValue = a.name.toLowerCase();
            bValue = b.name.toLowerCase();
            return sortOrder === 'asc'
                ? aValue.localeCompare(bValue)
                : bValue.localeCompare(aValue);
        }

        return sortOrder === 'asc' ? aValue - bValue : bValue -
aValue;
    });

    return result;
}, [pokemons, searchQuery, filters]);

// МЕМОИЗИРОВАННАЯ ПАГИНАЦИЯ
const paginatedPokemons = useMemo(() => {
    const startIndex = (currentPage - 1) * ITEMS_PER_PAGE;
    const endIndex = startIndex + ITEMS_PER_PAGE;
    return filteredPokemons.slice(startIndex, endIndex);
}, [filteredPokemons, currentPage, ITEMS_PER_PAGE]);

const calculatedTotalPages = Math.ceil(
    filteredPokemons.length / ITEMS_PER_PAGE
) || 1;

const handleResetFilters = () => {
    setFilters({
        types: [],
        sortBy: 'name-asc',
        heightRange: [0, 200],
        weightRange: [0, 10000],
    });
    setCurrentPage(1);
};

return (
    <div>

```

```
    <SearchBar
      searchQuery={searchQuery}
      onSearchChange={setSearchQuery}
    />

    <FilterPanel
      filters={filters}
      onFilterChange={setFilters}
      onResetFilters={handleResetFilters}
      foundCount={filteredPokemons.length}
    />

    <PokemonList
      pokemons={paginatedPokemons}
      loading={loading}
      currentPage={currentPage}
      totalPages={calculatedTotalPages}
      onPageChange={setCurrentPage}
    />
  </div>
);
};
```

# Результаты (скриншоты)

Фильтры

Поиск покемонов...

Найдено: 22

Сбросить

Сортировка

Имя (A-Z) (A-Я)

Типы покемонов (2 выбрано)

NORMAL

FIRE

✓ WATER

ELECTRIC

GRASS

ICE

FIGHTING

POISON

GROUND

FLYING

PSYCHIC

BUG

ROCK

GHOST

DRAGON


DARK

STEEL

✓ FAIRY


Максимальный рост: 28 дм (2.8м)

Максимальный вес: 10000 г (1000кг)




**Blastoise**  
WATER

Рост: 1.6 м




**Clefable**  
FAIRY

Рост: 1.3 м



**Clefairy**  
FAIRY

Рост: 0.6 м



**Cloyster**  
WATER ICE

Рост: 1.5 м

Фильтры

Поиск P

Найдено: 1

Сбросить

Сортировка

Вес (возр.)

Типы покемонов (2 выбрано)

NORMAL

FIRE

WATER

✓ ELECTRIC

GRASS

ICE

FIGHTING

POISON

GROUND

FLYING

PSYCHIC

BUG

ROCK

GHOST

DRAGON


DARK

STEEL

FAIRY

Максимальный рост: 200 дм (20м)

Максимальный вес: 10000 г (1000кг)



**Pikachu**  
ELECTRIC

Рост: 0.4 м  
Вес: 6 кг

## Вывод

В результате выполнения лабораторной работы были достигнуты следующие результаты:

- реализован поиск по данным;
- добавлена панель фильтров с несколькими типами критериев;
- выполнена оптимизация через useMemo;
- реализована пагинация;
- созданы визуальные компоненты для отображения состояний;
- обеспечено мгновенное обновление интерфейса при изменении фильтров.

В ходе лабораторной работы была освоена практика работы с фильтрами, поиском и клиентской оптимизацией данных. Реализация на React позволила применить современные подходы к управлению состоянием и рендером. Система поиска и фильтрации получилась гибкой, расширяемой и производительной, что соответствует требованиям к современным веб-приложениям.