

Variáveis Compostas

Tuples:

• • •

```
estante = ("Xbox", "PlayStation", "Switch", "Game Boy")
```

```
print(estante[2])
```

```
estante[2] = "Nintendinho"
```

**TUPLES SÃO
IMUTÁVEIS**

estante



Variáveis Compostas

Listas:

• • •

```
estante = [ "Xbox", "PlayStation", "Switch", "Game Boy" ]
```

estante[2] = "Game Boy"

**LISTAS SÃO
MUTÁVEIS**

estante



Variáveis Compostas

Listas:

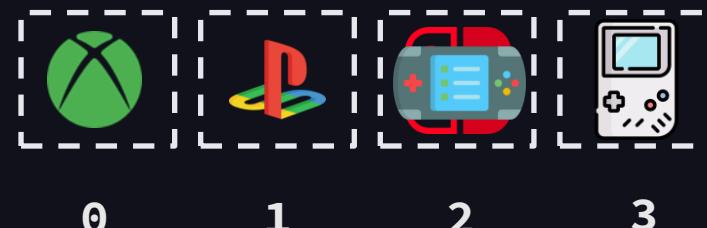
• • •

```
estante = [ "Xbox", "PlayStation", "Nintendo", "Game Boy" ]
```

estante[2] = “

**LISTAS SÃO
MUTÁVEIS**

estante



Variáveis Compostas

Listas:

• • •

`estante.append("🎮")`

`estante`



0 1 2 3 4

Variáveis Compostas

Listas:

• • •

```
estante.insert( 0 , “ ” )
```

estante



0 1 2 3 4



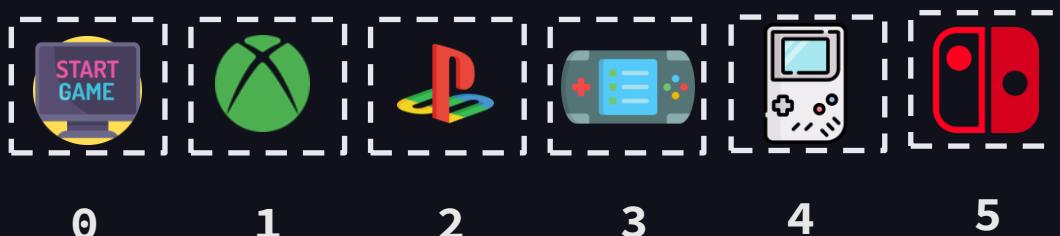
Variáveis Compostas

Listas:

● ● ●

```
estante.insert( 0 , "  " )
```

estante



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

```
estante.remove("  ")
```

```
estante.pop( 3 )
```

```
del estante[ 3 ]
```

estante



Variáveis Compostas

Listas:

```
estante.remove("  ")
```

```
estante.pop( 3 )
```

```
del estante[ 3 ]
```

estante



0 1 2 3 4

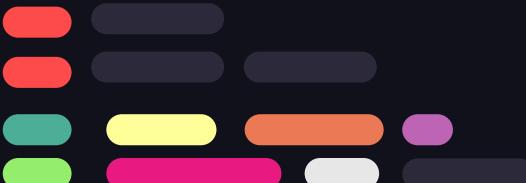
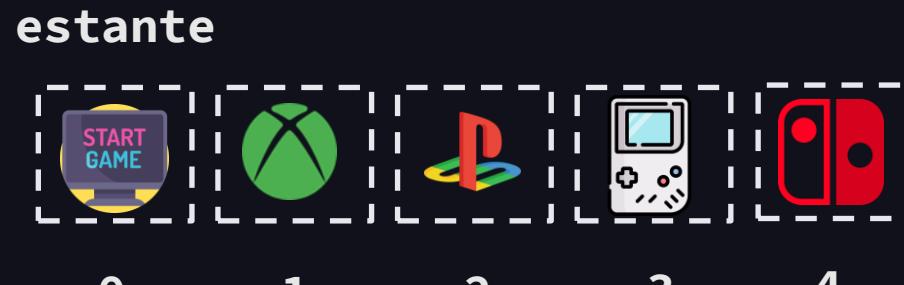


Variáveis Compostas

Listas:

• • •

estante.pop()

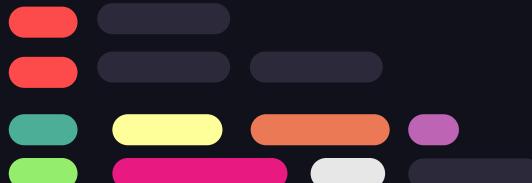
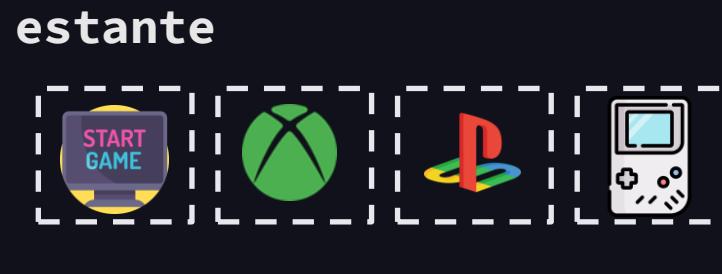


Variáveis Compostas

Listas:

• • •

estante.pop()



Variáveis Compostas

Listas:

• • •

```
if “��” in estante:  
    estante.remove( “��” )
```

estante



Variáveis Compostas

Listas:

• • •

numeros = [6, 2, 8, 7, 4, 1]



Variáveis Compostas

Listas:

• • •

`numeros.sort()`



Variáveis Compostas

Listas:

• • •

`numeros.sort()`



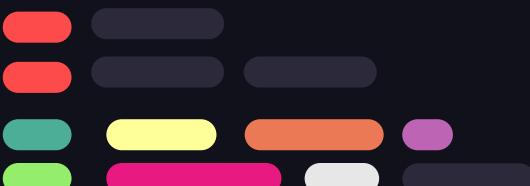
Variáveis Compostas

Listas:

• • •

`numeros.sort(reverse=True)`

`numeros`



Variáveis Compostas

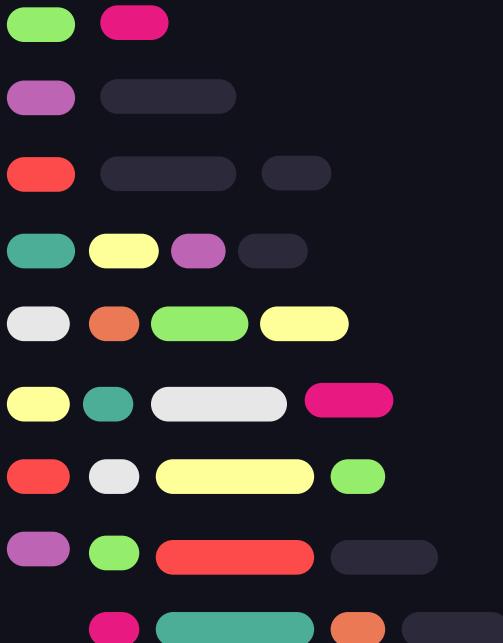
Listas:

• • •

`numeros.sort(reverse=True)`



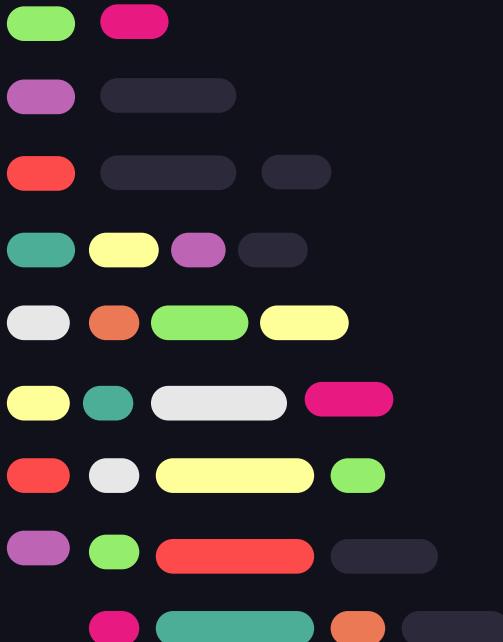
PRÁTICA! Exercício 56



Crie um programa que leia 5 números e guarde-os numa lista. No final mostre o maior e o menor valor e a respetiva posição na lista.



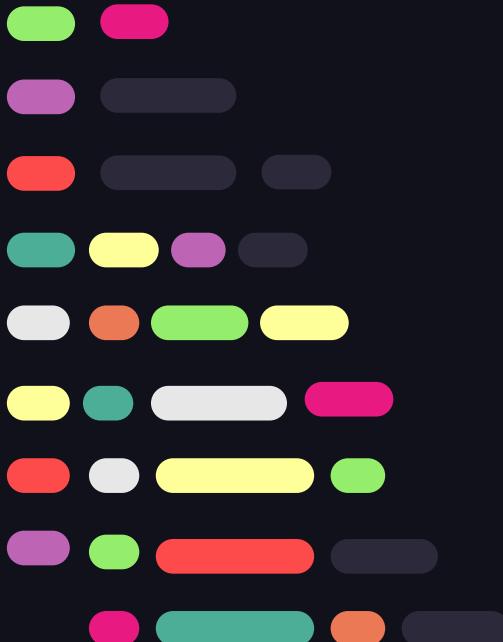
PRÁTICA! Exercício 57



Crie um programa onde o utilizador possa digitar vários números e guardá-los numa lista. Caso o número inserido esteja na lista ele não deve ser adicionado. No final mostre todos os valores por ordem DECRESCENTE.



PRÁTICA! Exercicio 58

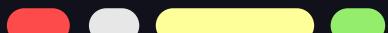
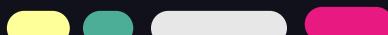


Crie um programa onde o utilizador insira 5 números dentro de uma lista. Os valores devem ser registados já na posição correta [ordem crescente] e no final mostre a lista ordenada.

Não utilizar o `sort()`



PRÁTICA! Exercício 59

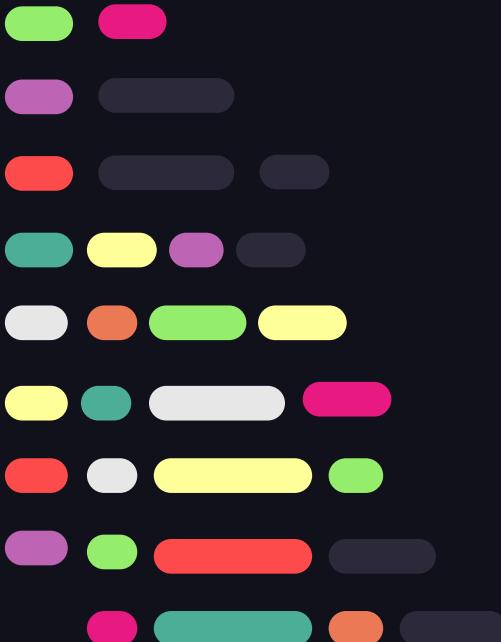


Crie um programa que leia vários números e coloca-os numa lista.

Crie duas listas adicionais que vão conter os números pares e ímpares da lista principal. No final mostre todas as listas.



PRÁTICA! Exercício 60



Crie um programa onde o utilizador possa inserir uma equação matemática que use parênteses. O programa deverá analisar a equação e dizer se a equação tem os parênteses corretos ou se está errado.

$((a+b)-c(c/d))$

$((a+b)-c(c/d))$

