

Variáveis Compostas

Tuples:

```
estante = ("🎮", "🎮", "🎮", "🎮")
```

```
print(estante[2])
```

```
estante[2] = "🎮"
```

**TUPLES SÃO
IMUTÁVEIS**

estante



Variáveis Compostas

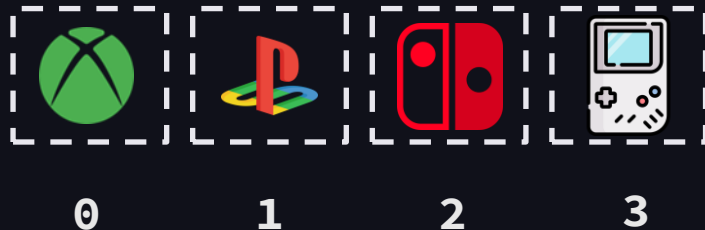
Listas:

```
estante = [ "🎮", "🎮", "🎮", "🎮" ]
```

```
estante[2] = "🎮"
```

**LISTAS SÃO
MUTÁVEIS**

estante



Variáveis Compostas

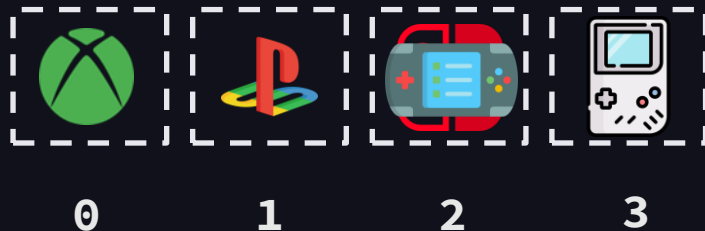
Listas:

```
estante = [ "🎮", "🎮", "🎮", "🎮" ]
```

```
estante[2] = "🎮"
```

**LISTAS SÃO
MUTÁVEIS**

estante

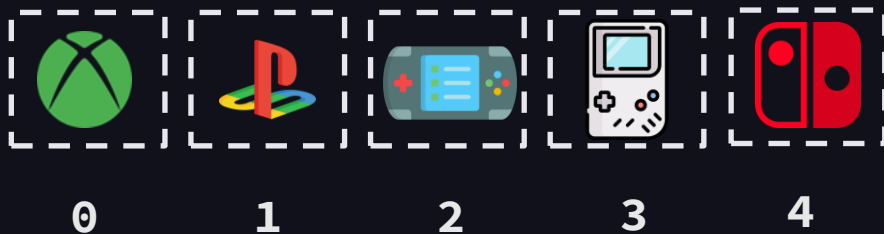


Variáveis Compostas

Listas:

```
estante.append("🎮")
```

estante



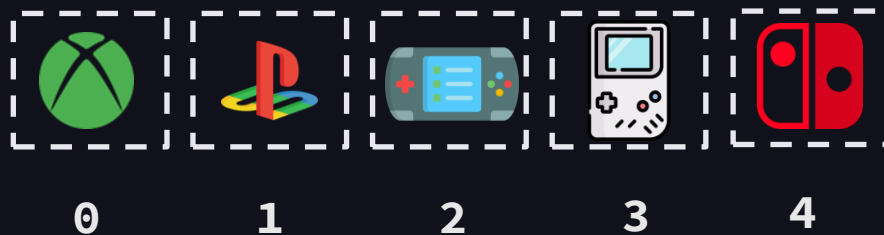
Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

```
estante.insert(0, "START GAME")
```

estante

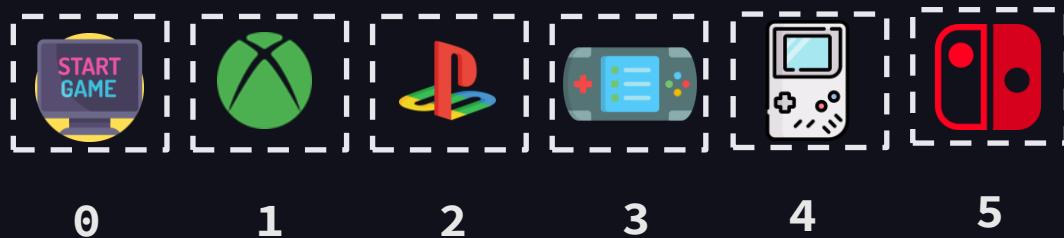


Variáveis Compostas

Listas:

```
estante.insert(0, "START GAME")
```

estante



Variáveis Compostas

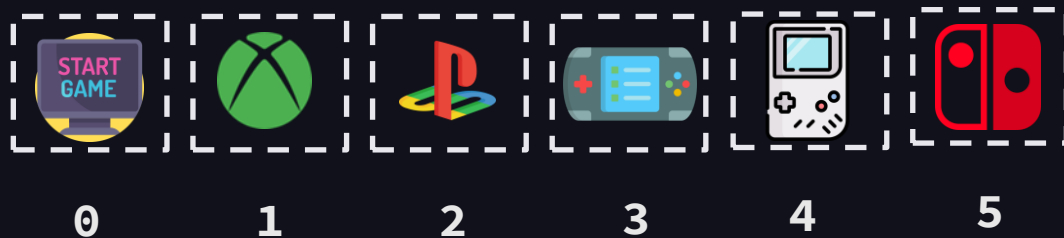
Listas:

`estante.remove(" ")`

`estante.pop(3)`

`del estante[3]`

estante



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

`estante.remove(" ")`

`estante.pop(3)`

`del estante[3]`

estante



Variáveis Compostas

Listas:

`estante.pop()`

estante



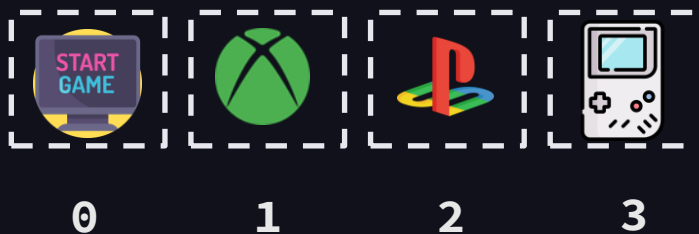
Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

`estante.pop()`

estante



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

```
if "🎮" in estante:  
    estante.remove("🎮")
```

estante



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

```
numeros = [6, 2, 8, 7, 4, 1]
```

numeros



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

`numeros.sort()`

`numeros`



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

`numeros.sort()`

`numeros`



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

```
numeros.sort(reverse=True)
```

numeros



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas

Listas:

```
numeros.sort(reverse=True)
```

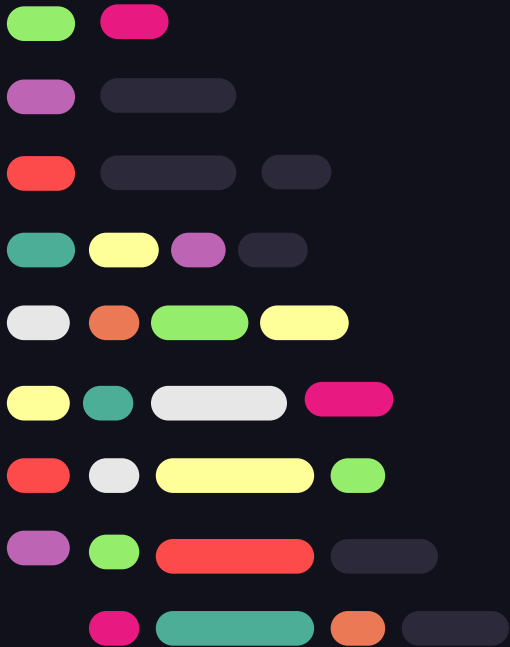
numeros



Formador: Ricardo Mourão



PRÁTICA! Exercício 56

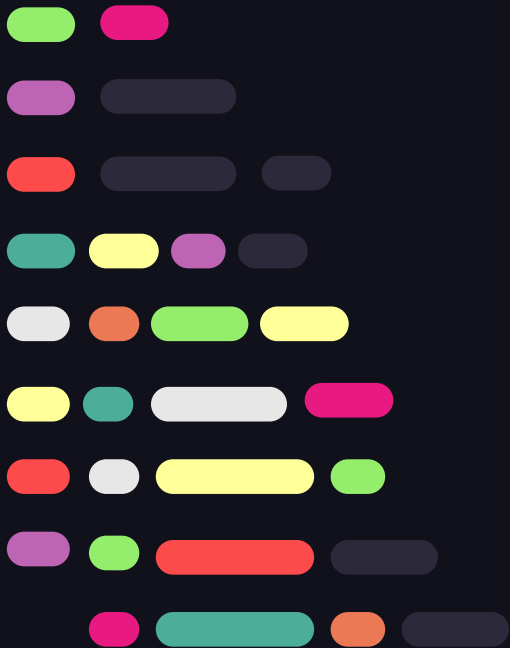


Crie um programa que leia 5 números e guarde-os numa lista. No final mostre o maior e o menor valor e a respetiva posição na lista.





PRÁTICA! Exercício 57

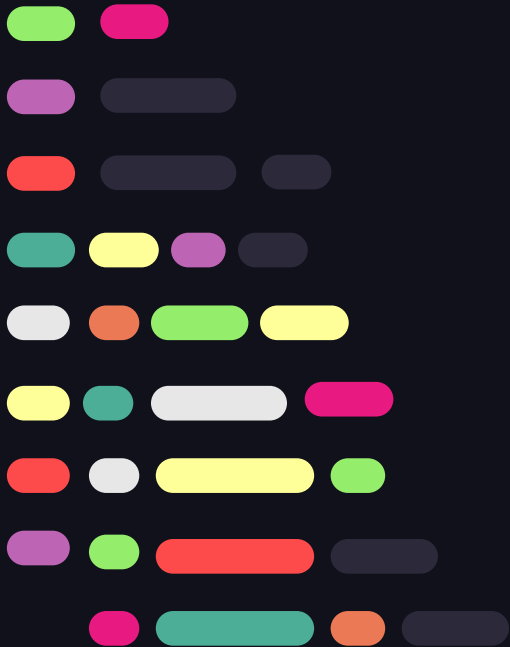


Crie um programa onde o utilizador possa digitar vários números e guardá-los numa lista. Caso o número inserido esteja na lista ele não deve ser adicionado. No final mostre todos os valores por ordem DECRESCENTE.





PRÁTICA! Exercício 58



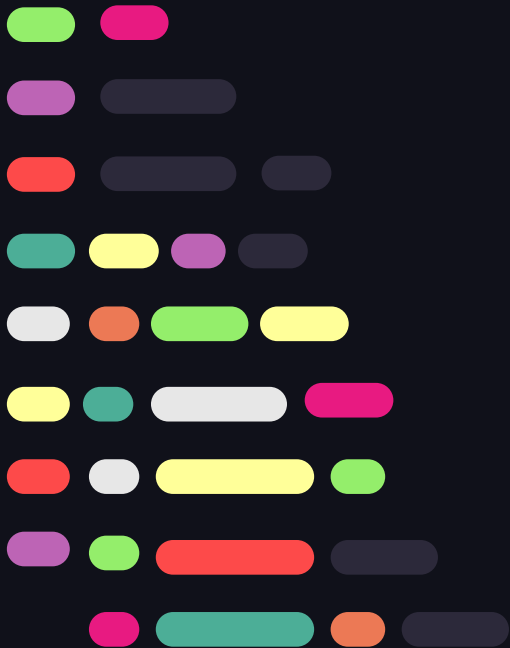
Crie um programa onde o utilizador insira 5 números dentro de uma lista. Os valores devem ser registados já na posição correta [ordem crescente] e no final mostre a lista ordenada.

Não utilizar o `sort()`





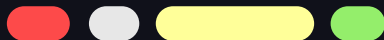
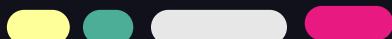
PRÁTICA! Exercício 59



Crie um programa que leia vários números e coloca-os numa lista. Crie duas listas adicionais que vão conter os números pares e ímpares da lista principal. No final mostre todas as listas.



PRÁTICA! Exercício 60



Crie um programa onde o utilizador possa inserir uma equação matemática que use parênteses. O programa deverá analisar a equação e dizer se a equação tem os parênteses corretos ou se está errado.

$((a+b)-c(c/d))$

$((a+b)-c(c/d))$

