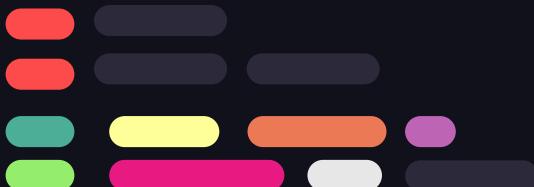




05 { ..

Variáveis Compostas





Variáveis Compostas



Variáveis compostas em Python são estruturas de dados que permitem armazenar e organizar múltiplos valores. Elas são bastante úteis para lidar com conjuntos de dados mais complexos.



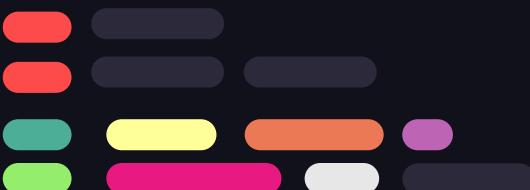
Vamos relembrar...

Variáveis Compostas

estante = 

estante = 

estante

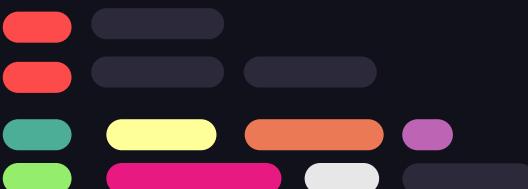


Variáveis Compostas

estante = 

estante = 

estante

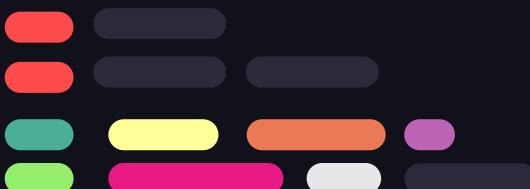


Variáveis Compostas

estante = 

estante = 

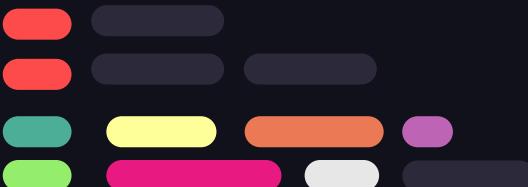
estante



Variáveis Compostas



estante





Variáveis Compostas

• • •

Tuples

Listas

Dicionários



Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

estante



• • •

`print(estante[3])`



`print(estante[0:2])`



Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

estante



`print(estante[1:])`



`print(estante[-4])`



Variáveis Compostas Tuples

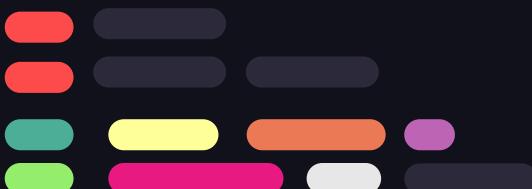
Tuples:

estante



• • •

len(estante) 4



Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

estante

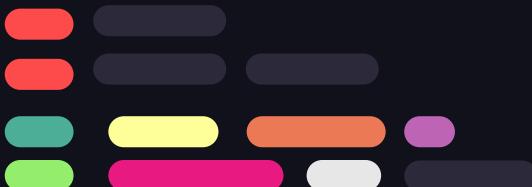


c



• • •

for c in estante:
 print(c)



Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

estante

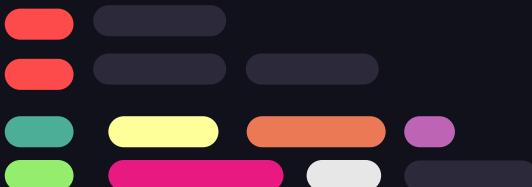


c



• • •

for c in estante:
 print(c)



Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

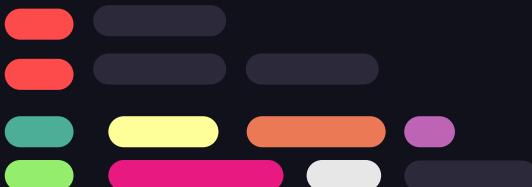
estante



c



for c in estante:
 print(c)



Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

estante



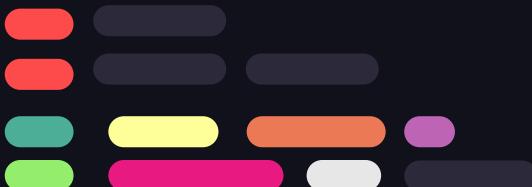
c



• • •

for c in estante:

print(c)



Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

estante



**AS TUPLES SÃO
IMUTÁVEIS**

• • •

0 1 2 3

Uma vez declaradas, não é possível
redefinir ou alterar elementos.

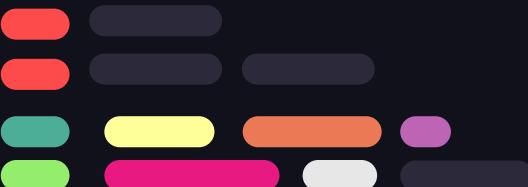


Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

• • •

```
estante = ( "Playstation" , "XBox" , "Nintendo" , "GameBoy" )
```



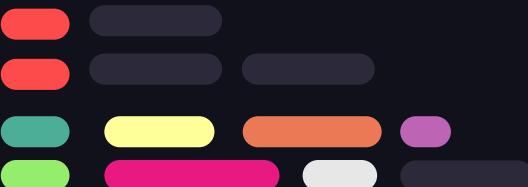
Formador: Ricardo Mourão

Variáveis Compostas Tuples

Tuples:

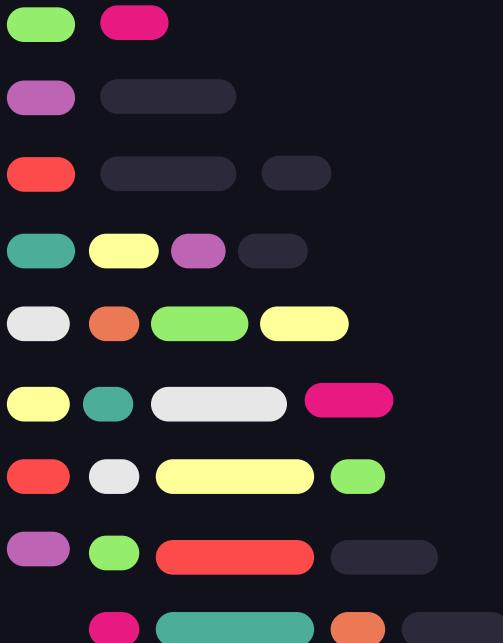


```
estante = "Playstation", "XBox", "Nintendo", "GameBoy"
```



Formador: Ricardo Mourão

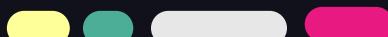
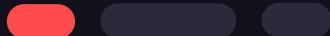
PRÁTICA! Exercicio 51



Crie um programa que leia um número de 0 a 20 introduzido pelo utilizador. Depois deverá mostrar por extenso o número introduzido.



PRÁTICA! Exercício 52

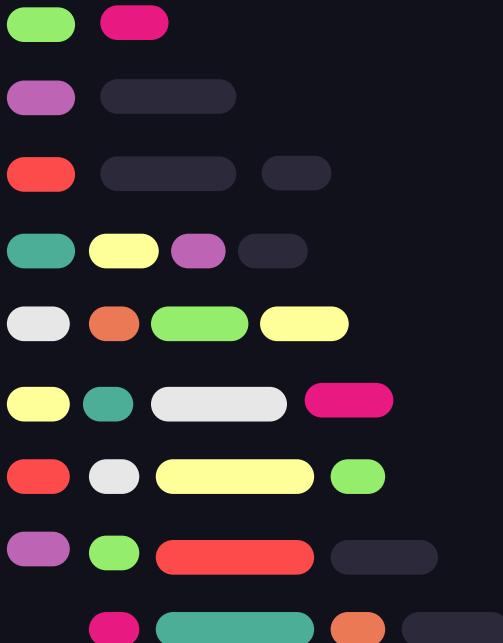


Crie um programa com um tuple com os 20 primeiros classificados do Campeonato Espanhol de Futebol. Depois mostre:

- Os primeiros 5 classificados.
- Os últimos 4 classificados.
- Uma lista com as equipas por ordem alfabética.
- A posição da equipa *Las Palmas*.



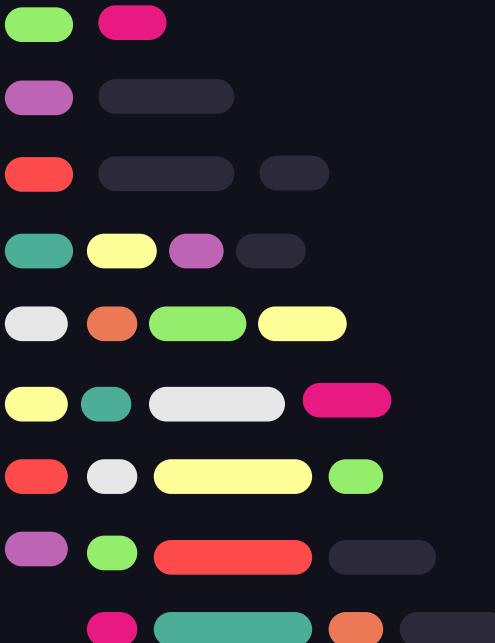
PRÁTICA! Exercício 53



Crie um programa que gere 5 números aleatórios dentro de um tuple. Depois mostra a listagem de números gerados, o menor e o maior.



PRÁTICA! Exercício 54



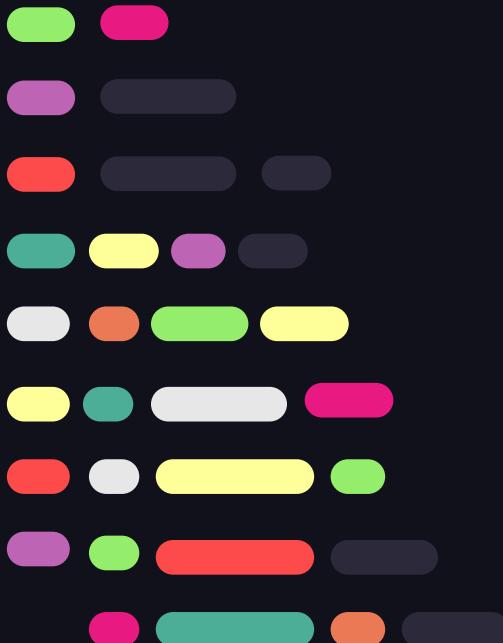
Crie um programa que leia 4 valores e guarde-os num tuple. No final exiba:

- a) Quantas vezes aparecer o número 7.
- b) Em que posição foi digitado o número 5.
- c) Quais são os números pares.

O programa deve informar quando não encontrar resposta.



PRÁTICA! Exercício 55



Crie um programa que tenha um tuple com nomes de jogos e os seus respectivos preços em sequência.

No final, mostre uma listagem de preços organizados como tabela.

