



Programación Java

Bootcamp Backend Java SprintNº 1 - Spring

Objetivo

El objetivo de este sprint es aplicar los contenidos dados hasta el momento durante el BOOTCAMP MeLi (Git, Java y Spring), con la finalidad de poder implementar una API REST a partir de un enunciado propuesto, una especificación de requisitos y documentación anexada.

Pautas para la actividad

El desafío que se propone a continuación consta de 2 partes:

- A. Desarrollar una API para un escenario determinado de manera grupal. En el punto A de la siguiente sección se encuentra una descripción detallada del escenario y cada uno de los requerimientos solicitados. La idea es que puedan trabajar en equipo, haciendo la correspondiente división de tareas para lograr la resolución en conjunto del escenario correspondiente.
- **B. Bonus.** En caso de que hayas logrado resolver el apartado A de manera grupal y aún cuenten con tiempo, los invitamos a que propongan sus propias mejoras o requerimientos que crean necesarios y que los implementen como extra. Para ello tendrán un requerimiento de referencia para que sepan a qué tipo de mejoras pueden apuntar. No se olviden que este apartado es 100% OPCIONAL y NO OBLIGATORIO.



Dinámica de trabajo

Como se mencionó anteriormente, la actividad estará dividida en dos partes, una grupal y otra BONUS opcional. La primera actividad será la conformación de equipos; los mismos serán organizados por los facilitadores. Dado que se utilizará la metodología ágil de Scrum, cada facilitador será el "Scrum Master" de cada grupo con la finalidad de ayudarlos a dividir las correspondientes tareas y administrar los tiempos.

Como detalle, tengan en cuenta que trabajarán con el mismo equipo de trabajo tanto en este primer sprint como en los dos restantes.

Con la finalidad de evaluar el trabajo de otros compañeros y aprender la práctica de **"feedback de a pares"**, a partir del día 2 y hasta que finalice el sprint verificaremos mediante los pull-request el código de uno o varios compañeros para definir oportunidades de mejora y brindar feedback.

Durante el desafío los facilitadores estarán presentes a través de Meet y/o Slack para cualquier consulta, los espacios sincrónicos serán nombrados en el calendario como "espacio de mentoría".

Tengan en cuenta que:

- ✓ La fecha de entrega y cierre es: Miércoles 18/12/2024, 18:00hs ARG. y debe realizarse mediante GitHUB.
- ✓ Todo el desafío debe ser desarrollado en un solo proyecto.
 - o La entrega de la actividad consta de dos partes:
 - El **proyecto grupal** deberá ser subido a un repositorio personal de uno de los miembros del equipo durante el sprint. Cada grupo designará a un miembro para trabajar en su repositorio individual. El proyecto deberá llevar el siguiente nombre: be_java_hisp_w28_gXX, donde XX es el número de grupo. Una vez concluido el proyecto, todos los integrantes deben subir el Proyecto grupal en la carpeta correspondiente al Sprint I, dentro del <u>repositorio de la Wave.</u>



- ✓ Es fundamental que el proyecto sea subido COMPLETO, es decir, con todos los archivos necesarios para poder ejecutarlo (de forma tal que los facilitadores puedan levantarlo en su IDE).
- ✓ También, se solicita entregar la colección de Postman que se usó para las pruebas, con la finalidad de que los facilitadores puedan contar con las mismas para replicar pruebas. Éste archivo se debe agregar en la carpeta de "resources" del proyecto.

A. Escenario y requerimientos iniciales

Mercado Libre sigue creciendo y para el año que viene tiene como objetivo empezar a implementar una serie de herramientas que permitan a los compradores y vendedores tener una experiencia totalmente innovadora, en donde el lazo que los une sea mucho más cercano.

La fecha de lanzamiento se aproxima, por lo cual es necesaria la presentación de una versión Beta de lo que va a ser conocido como "SocialMeli", en donde los compradores van a poder seguir a sus vendedores favoritos y enterarse de todas las novedades que los mismos posteen.

Para poder realizar esto, un analista funcional relevó una serie de requerimientos que deben llevarse a cabo; sin embargo, como cuentan con una determinada complejidad y los tiempos son escasos, deberán ser ejecutados en **equipos de trabajo**. Los mismos se detallan a continuación:

Se plantea creación de una API Rest que permita:

- 1. Poder realizar la acción de "Follow" (seguir) a un determinado usuario
- 2. Obtener el resultado de la <u>cantidad</u> de usuarios que siguen a un determinado vendedor
- **3.** Obtener un <u>listado</u> de todos los usuarios que siguen a un determinado **vendedor** (¿Quién me sigue?)





- **4.** Obtener un <u>listado</u> de todos los vendedores a los cuales sigue un determinado usuario (¿A quién sigo?)
- 5. Dar de alta una nueva publicación.
- **6.** Obtener un listado de las publicaciones realizadas en las últimas dos semanas, por los vendedores que un usuario sigue (para esto tener en cuenta ordenamiento por fecha, publicaciones más recientes primero).
- 7. Poder realizar la acción de "Unfollow" (dejar de seguir) a un determinado vendedor.

Por otra parte, dado que se pretende una buena experiencia de usuario con respecto a la forma de presentación de los resultados de cada consulta, se necesita que los mismos puedan ser ordenados mediante cualquiera de los siguientes criterios:

- 8. Alfabético Ascendente y Descendente
- 9. Fecha Ascendente y Descendente

SocialMeli tiene como objetivo extra lograr permitir a los vendedores la posibilidad de publicar nuevos productos con ofertas o descuentos especiales exclusivos para sus seguidores por un determinado período de tiempo. Para ello propone los siguientes requerimientos:

- **10.** Llevar a cabo la publicación de un nuevo producto en promoción.
- **11.** Obtener la cantidad de productos en promoción de un determinado vendedor

Un analista funcional llevó a cabo el **relevamiento de los requerimientos técnicos funcionales** y ha proporcionado la documentación que se cita a continuación para tener en cuenta a la hora de llevar a cabo el desarrollo correspondiente:

Especificación técnica funcional





B. Bonus (Desarrollo EXTRA)

Para finalizar, desde Mercado Libre dieron a conocer que están abiertos a cualquier nueva funcionalidad o propuesta de mejora para "SocialMeli". En caso de que esto se lleve a cabo, será necesario, además de desarrollar la funcionalidad, presentar la documentación técnica asociada.

A continuación te dejamos un requerimiento de **ejemplo** para que lo uses como referencia para la creación de posibles nuevos requerimientos.

12. Obtener un <u>listado</u> de todos los productos en promoción de un determinado vendedor