

Fórmulas, observaciones y más...

Unidad 1: Álgebra Vectorial

- Módulo o norma de un vector:

$$\|v\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2} \quad \text{si } v = (x_1; x_2; \dots; x_n)$$

- Producto escalar entre vectores:

$$v \cdot w = \sum_{i=1}^n x_i y_i \quad \text{si } v = (x_1; x_2; \dots; x_n) \text{ y } w = (y_1; y_2; \dots; y_n)$$

- Ángulo entre vectores:

$$\cos(\alpha) = \frac{v \cdot w}{\|v\| \|w\|}$$

- Producto vectorial:

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} = \left(\begin{vmatrix} u_y & u_z \\ v_y & v_z \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} u_x & u_z \\ v_x & v_z \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} u_x & u_y \\ v_x & v_y \end{vmatrix} \right)$$

- Posiciones relativas entre rectas (L y L') y planos (π y π') donde v= vector director y N=normal del plano:

$$\begin{array}{lll} L // L' \text{ si } v = kv' & \pi // \pi' \text{ si } N = kN' & \pi // L \text{ si } N \cdot v = 0 \\ L \perp L' \text{ si } v \cdot v' = 0 & \pi \perp \pi' \text{ si } N \cdot N' = 0 & \pi \perp L \text{ si } N = k \cdot v \end{array}$$

- Proyecciones: siendo L: $ax+by=c$, L'= $\alpha v + Q$, π : $ax+by+cz=d$, P un punto, y v un vector.

$$Proy_L(P) = \frac{c - P \cdot (a, b)}{\|(a, b)\|^2} (a, b) + P$$

$$Proy_{L'}(P) = \frac{(P - Q) \cdot v}{\|v\|^2} v + Q$$

$$Proy_{\pi}(P) = \frac{d - P \cdot N}{\|N\|^2} N + P \quad \text{con } N = \text{normal del plano}$$

$$Proy_v(P) = \frac{P \cdot v}{\|v\|^2} v$$

- Distancias de un punto P a una recta L y a un plano π :

$$d(P, L) = \frac{|c - P(a, b)|}{\|(a, b)\|}$$

$$d(P, \pi) = \frac{|d - P \cdot N|}{\|N\|}$$

Unidad 3: Determinantes

- Propiedades:

Sea $A \in R^{n \times n}$

1. Si A' es la matriz que resulta de multiplicar una fila de A por un numero k, entonces $\det(A') = k \det(A)$.
2. Si A' es la matriz que resulta de intercambiar dos filas de A entonces $\det(A') = -\det(A)$.
3. Si A' es la matriz que resulta de sumarle a una fila de A un múltiplo de otra entonces $\det(A') = \det(A)$.

Unidad 4: Números Complejos

- Forma Binómica: $z = a + bi$
- Forma Trigonométrica: $z = |z|(\cos(\alpha) + i \operatorname{sen}(\alpha))$
- Forma Polar: $z = |z|_{\alpha}$
- Forma Exponencial: $z = |z|e^{i\alpha}$
- Argumento de un número complejo: $\arg(z) = \cos^{-1}\left(\frac{a}{|z|}\right) = \operatorname{sen}^{-1}\left(\frac{b}{|z|}\right)$
- Raíz enésima: $z = |w|^{\frac{1}{n}} \left(\cos\left(\frac{\arg(z)+2k\pi}{n}\right) + i \operatorname{Sen}\left(\frac{\arg(z)+2k\pi}{n}\right) \right)$ con $0 \leq k \leq n - 1$

Unidad 6: Subespacios

- S es un subespacio si verifica que:
 - $0 \in S$
 - Si $u, v \in S \Rightarrow u + v \in S$
 - Si $u \in S$ y $c \in R \Rightarrow c \cdot u \in S$

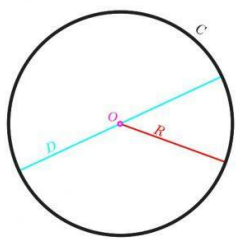
- $\dim(S + T) = \dim(S) + \dim(T) - \dim(S \cap T)$

Unidad 7: Transformaciones Lineales

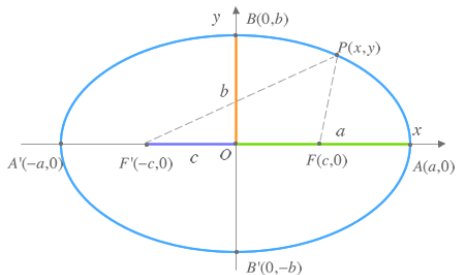
- $T: R^n \rightarrow R^n$ es una TL si verifica que:
 - $T(x+y) = T(x) + T(y)$ para todo $x, y \in R^n$
 - $T(k.x) = k T(x)$ para todo $k \in R$
 - $T(0)=0$
- TL geométricas:
 - Simetría respecto del eje x: $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$
 - Simetría respecto del eje y: $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
 - Rotación de ángulo α : $\begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix}$
 - Homotecias de constante k: $\begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}$
 - Deslizamiento cortante en x de factor k: $\begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
 - Deslizamiento cortante en y de factor k: $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{pmatrix}$
- Si $T: R^n \rightarrow R^n$, entonces:
 - $n = \dim(\text{Im}(T)) + \dim(\text{Nu}(T))$
 - $\text{rg}(M) = \dim(\text{Im}(T))$ donde M es la matriz asociada a T.
- Si $T: R^n \rightarrow R^m$
 - T es un monomorfismo si $\text{Nu}(T) = 0$.
 - T es un epimorfismo si $\text{Im}(T) = R^m$
 - T es un isomorfismo si es un mono y un epi a la vez.
- $p: R^n \rightarrow R^n$ es un proyector si: $p \circ p = p$, es decir si para todo v perteneciente a p, se cumple que $p(v)=v$.

Unidad 8: Cónicas

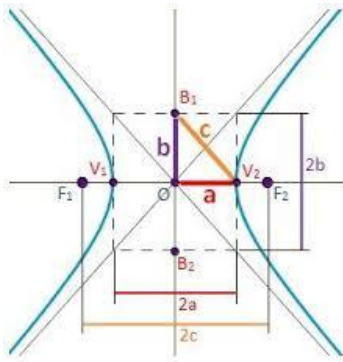
Cónica	Fórmula	Centro	Foco	Vértice	Excentricidad	Directriz	Fórmula para c
Circunferencia	$(x - h)^2 + (y - k)^2 = r^2$	$C = (h; k)$	-	-	$\epsilon = 0$	-	-
Elipse	$\frac{(x - h)^2}{a^2} + \frac{(y - k)^2}{b^2} = 1$	$C = (h; k)$	$F_1 = (h + c, k)$ $F_2 = (h - c, k)$	$V_1 = (h + a, k)$ $V_2 = (h - a, k)$	$\epsilon = \frac{c}{a}$	$x = h \pm \frac{a^2}{c}$	$c^2 = a^2 - b^2$
Hipérbola	$\frac{(x - h)^2}{a^2} - \frac{(y - k)^2}{b^2} = 1$	$C = (h; k)$	$F_1 = (h + c, k)$ $F_2 = (h - c, k)$	$V_1 = (h + a, k)$ $V_2 = (h - a, k)$	$\epsilon = \frac{a}{c}$	Asíntotas: $y = \pm \frac{b}{a}x$	$c^2 = a^2 + b^2$
Parábola	$(y - k)^2 = 2p(x - h)$	$C = (h; k)$	$F = (h, k + \frac{p}{2})$	$V = (h; k)$	$\epsilon = 1$	$x = h - \frac{p}{2}$	-



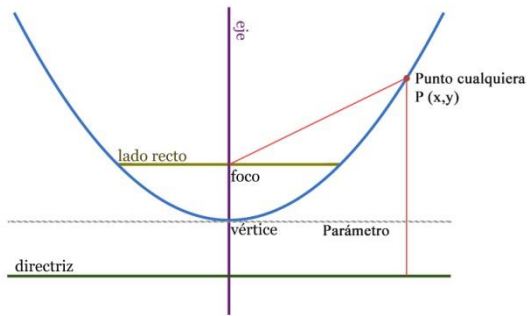
a)



b)



c)



d)