

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	10.11.2017

Lavori svolti

Nadir: Nelle prime 2 ore di lezione ci sono stati dati i nuovi gruppi e i nostri responsabili, in seguito abbiamo analizzato il diario dei compiti datoci schematizzando le richieste da portare a termine. Durante il pomeriggio ho dovuto presentare il progetto precedente e poi creato un ambiente di sviluppo su GitHub raggiungibile da tutti i componenti del gruppo.

Dyuman: Abbiamo analizzato come gruppo tutte le specifiche del progetto ed essendo lunghe 10 pagine ci abbiamo messo tutta la mattinata. Nel pomeriggio io e Nadir abbiamo usato le prime 2 ore per presentare il primo progetto ai docenti. Infine ho guardato assieme a Nadir le possibilità offerte da GitHub per lavorare in gruppo e mi sono dedicato ad iniziare a fare la documentazione e la base dei diari. In allegato consegneremo lo schema cartaceo delle modalità

Erik: Ho creato un file word per sintetizzare e mettere a posto i “giochi” del nostro progetto

1. → Cumulativo-60[s], **senior**¶
 - → Tempo → 60[s]¶
 - → Sequenziale → velocità aumenta in base al giocatore¶
 - → Punteggio → sale se premuto corretto¶
 - → Mostra → tempo e numero¶
2. → Maratona-300[s], **senior**¶
 - → Tempo → 300[s]¶
 - → Simile n. 1¶
3. → Corsa-50-pulsanti, **senior**¶
 - → Tempo crescente → max 100[s] (fino al decimo di secondo)¶
 - → Toccare 50-pulsanti¶
4. → Stretching-angolare-(100-pulsanti), **senior**¶
 - → Premere → 100-pulsanti (angoli esterni)¶
 - → Si illuminano per 1[s] e sono casuali¶
 - → Gli errori velocizzano il gioco¶
5. → Tiro a vuoto, **senior**¶
 - → Pulsanti che lampeggiano FAKE → stampa “Vuoto”¶
 - → Stesso del n. 4 → Si utilizzano tutti i bottoni¶
 - → 3 pulsanti centrali (triangolo) entro 1[s] → salto indietro sulla pedana¶
 - → Errori → -5 pt.¶
6. → Test di Legéro o Bleep test, **senior**¶
 - → Livelli → 10¶
 - → Bottoni → 30¶
 - → Livello 1 per bottone 1,4[s] → livello 10 per bottone 0,5[s]¶
 - → Mostra → livello attuale¶
 - → Fine → 3x errori → suono incrementa in base agli errori¶

Luca: Ho dovuto creare uno schema cartaceo per ogni modalità di gioco presente, ho passato tutta la lezione nella creazione di questi schemi.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nadir: Ho dovuto cercare come aggiungere dei collaboratori alla mia repository di GitHub, è fattibile andando nei settings sotto la tab "Collaborators".
Dyuman: Nessuno.
Erik: Nessuno.
Luca: Ho avuto difficoltà nello schematizzare la modalità 5 a causa della pedana.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: Pianificazione ancora da definire.
Dyuman: Pianificazione ancora da definire.
Erik: Pianificazione ancora da definire.
Luca: Pianificazione ancora da definire.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Chiedere a Mussi riguardo a modalità 23 del progetto, come si scelgono le modalità. Analisi e progettazione.
Dyuman: Chiedere a Mussi riguardo a modalità 23 del progetto, come si scelgono le modalità. Analisi e progettazione.
Erik: Chiedere a Mussi riguardo a modalità 23 del progetto, come si scelgono le modalità. Analisi e progettazione.
Luca: Chiedere a Mussi riguardo a modalità 23 del progetto, come si scelgono le modalità. Analisi e progettazione.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	17.11.2017

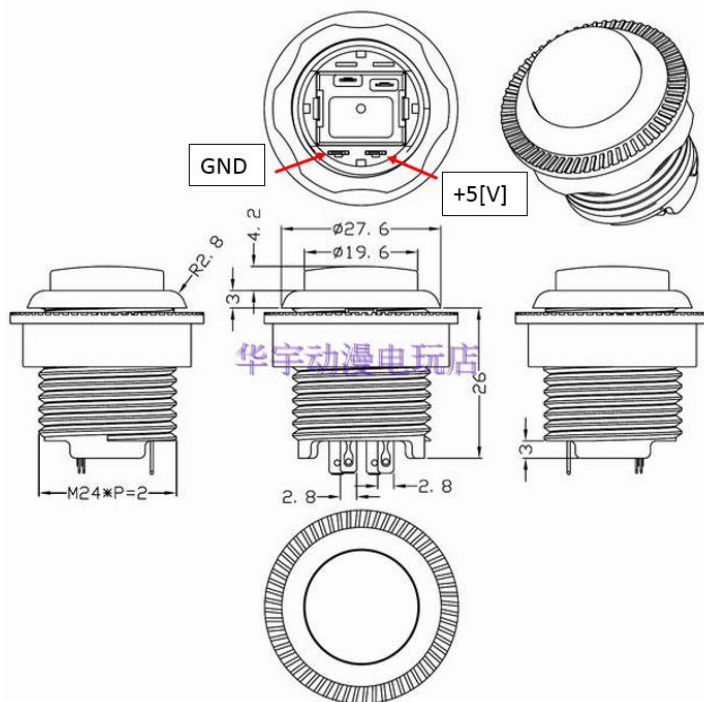
Lavori svolti

Nadir: Nella prima parte della lezione abbiamo controllato che tutti fossero connessi al github e nel pomeriggio abbiamo effettuato un briefing con i docenti per la consegna del materiale e le risposte alle nostre domande. Nel pomeriggio ho aiutato erik nella ricerca del datasheet del bottone led e alla documentazione.

Inoltre mi sono informato sulle funzioni del github e l'uso delle sue interfacce.

Dyuman: Dopo aver fatto il test del modulo 306, ho cominciato a completare la documentazione. Nel pomeriggio tutto il gruppo ha fatto un briefing con i docenti per la consegna del materiale e le risposte alle nostre domande. In seguito abbiamo definito tutti insieme i requisiti del progetto che ho poi trascritto a bella. Ho messo a posto il verbale scritto durante il briefing.

Erik: Ricerca datasheet per il bottone-LED.



Luca: Oggi ho aiutato Dyuman nello stilare la lista dei requisiti e nel completare alcuni capitoli della documentazione. Ho perso le ultime due ore a causa della presentazione del progetto precedente.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Nadir: Nessuno.

Dyuman: Nessuno.

Erik: Nessuno.

Luca: Nessuno.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: Non pianificato
Dyuman: Non pianificato
Erik: Non pianificato
Luca: Non pianificato

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Progettazione
Dyuman: Progettazione
Erik: Progettazione
Luca: Progettazione

Diario di lavoro

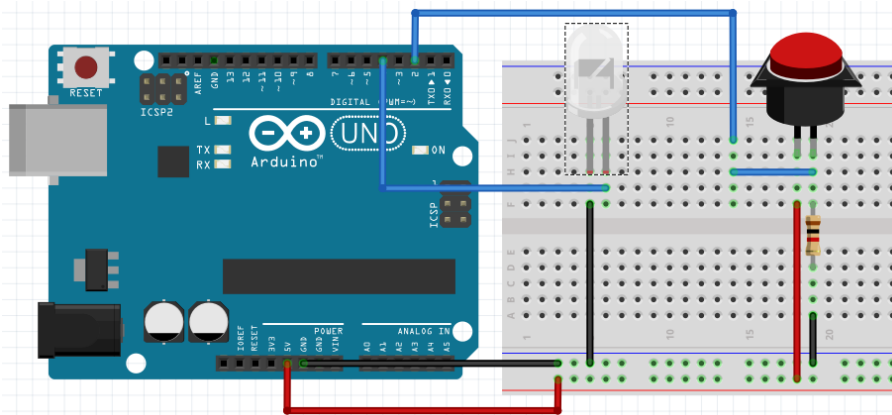
Luogo	Trevano
Data	24.11.2017

Lavori svolti

Nadir: Inizialmente abbiamo creato il gantt preventivo discutendo su cosa fossero le fasi da inserire, ho poi iniziato con il creare una piccola zona di test per provare i bottoni led, sono riuscito a creare un programma in grado di calcolare in quanti millisecondi viene premuto il bottone dopo l'accensione.

Dyuman: Abbiamo realizzato il Gantt preventivo e ho cominciato a mettere a posto alcune cose della documentazione. Ho creato il database reactiongame che rappresenta la classifica dei punteggi.

Erik: Oggi ho messo a punto con Nadir una piccola prova per il Bottone-LED e prendere il tempo e ho fatto un Fritzing (una dimostrazione dell'arduino con il Bottone-LED diviso in due oggetti, un bottone ed un led visto che non c'è un oggetto simile tra gli oggetti proposti)



Luca: Oggi ho creato lo schema Trello per mantenere in modo ordinato le features. Dopodiché ho creato il Gantt consuntivo e l'ho aggiornato fino al giorno di lavoro attuale. In fine ho creato lo schema E-R del database per salvare i punteggi dei giocatori.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Nadir: Ho dovuto revisionare il funzionamento delle resistenze di pulldown o pullup.

Dyuman: Nessuno.

Erik: Nessuno.

Luca: Nessuno.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Nadir: Rispettato

Dyuman: Non ho completato l'analisi dei costi e benefici per concentrarmi sul resto.

Erik: Rispettato

Luca: Al momento mi trovo in linea rispetto alla pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Zona test.
Dyuman: Completare l'analisi dei costi ed implementazione
Erik: Zona test.
Luca: Implementazione

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	01.12.2017

Lavori svolti
Nadir: Io ed Erik abbiamo dedicato l'intera giornata alla costruzione dell'area di test, abbiamo inizialmente testato la funzionalità di tutti i bottoni, poi abbiamo limato e stabilizzato la piattaforma in legno che ci è stata gentilmente preparata da Adriano Barchi e in fine aggiunto i pulsanti LED secondo lo schema che avevamo precedentemente scelto.
Dyuman: Ho costruito assieme a Nadir una struttura base che calcola il tempo di reazione di pressione di un pulsante e in seguito insieme a Luca abbiamo iniziato a fare la prima modalità.
Erik: Ho creato il piccolo circuito per testare i bottoni LED e il programma, poi insieme a Nadir ho limato la piattaforma di test e i suoi supporti. Abbiamo inoltre avvitato e posizionato i pulsanti.
Luca: Oggi ho iniziato a creare assieme a Dyuman il codice per la prima modalità.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nadir: Problemi nel trovare una soluzione soddisfacente per il cablaggio.
Dyuman: Driver di Arduino mancante, risolto grazie all'aiuto di un compagno che aveva quello corretto. Confusione nel fare la prima modalità, abbiamo perso un sacco di tempo cercando di trovare la soluzione migliore, senza successo.
Erik: Problemi nel trovare una soluzione soddisfacente per il cablaggio.
Luca: Abbiamo avuto svariati problemi nella scrittura del codice in Arduino.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: In ritardo.
Dyuman: In ritardo.
Erik: In ritardo.
Luca: In ritardo.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Completare zona test
Dyuman: Finire la modalità 1 e farne almeno altre 5.
Erik: Completare zona test
Luca: Finire la prima modalità.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	15.12.2017

Lavori svolti

Nadir: Oggi ho lavorato assieme a Erik sulla creazione della zona di test.

Abbiamo applicato una versione cartacea della Batak Machine sul supporto in legno dove sono applicati i bottoni led.

Dopodiché abbiamo completato tutto il cablaggio dei led e abbiamo iniziato il cablaggio dei bottoni.

In più abbiamo segnato le misure sul supporto in legno e abbiamo inserito tutte le resistenze da applicare ai bottoni su una breadboard.

Dyuman: Oggi ho lavorato assieme a Luca sulla creazione delle modalità.

Erik: Oggi ho lavorato assieme a Nadir sulla creazione della zona di test.

Luca: Oggi ho lavorato assieme a Dyuman sulla creazione delle modalità.

Siamo riusciti a creare 10 modalità:

- Modalità 1
- Modalità 2
- Modalità 3
- Modalità 4
- Modalità 11
- Modalità 12
- Modalità 15
- Modalità 16
- Modalità 17
- Modalità 18

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Nadir: Abbiamo riscontrato dei problemi riguardo alla gestione del cablaggio, questo perché sono tanti cavi in uno spazio abbastanza ristretto. Alla fine abbiamo optato per una gestione in stile assi cartesiani. Tutti i cavi inerenti ai led sono in direzione verticale, mentre, tutti i cavi inerenti ai pulsanti sono in direzione orizzontale.

Dyuman: Guarda problemi riscontrati da Luca.

Erik: Guarda problemi riscontrati da Nadir.

Luca: Abbiamo riscontrato un problema riguardo alla funzione `sizeof()` di Arduino. Non sapevamo che `sizeof()` ritornasse il numero di byte presenti nell'array, ma credevamo funzionasse similmente al `length()`.

Per risolvere questo problema è bastato dividerlo per il numero di byte presenti in un singolo elemento:

```
for(int i = 0; i < sizeof(buttonPins)/sizeof(buttonPins[0]); i++)
```


Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: Riguardo alla situazione pianificata siamo leggermente arretrati.
Dyuman: Guarda il punto della situazione rispetto alla pianificazione di Luca.
Erik: Guarda il punto della situazione rispetto alla pianificazione di Nadir.
Luca: Siamo leggermente indietro perché nel Gantt preventivo oggi dovevamo finire le 23 modalità. Ciò era però impossibile dato che prima dell'inizio della lezione avevamo appena iniziato la prima modalità.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Finire la zona di test.
Dyuman: Finire le modalità.
Erik: Finire la zona di test.
Luca: Finire le modalità.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	22.12.2017

Lavori svolti
Nadir: Assieme a Erik, abbiamo dovuto smantellare i cavi che avevamo montato nella zona di test perché non risultavano stabili, sostituendoli con dei cavi intrecciati e sfruttando degli spinotti da 2,5 mm.
Dyuman: Oggi ho lavorato sui codici delle modalità, riuscendo a finire le modalità 7,13,14. Ho anche iniziato la modalità 9. In più ho lavorato sulla documentazione, facendo parte dell'implementazione.
Erik: Ho lavorato assieme a Nadir, smontando tutto il cablaggio della zona di test e rimontandolo con dei cavi intrecciati di rame e utilizzando degli spinotti 2,5mm per assicurare la stabilità del montaggio.
Luca: Oggi ho lavorato tutto il giorno sulla creazione di modalità, facendo le modalità 8 e 19. In più ho iniziato le modalità 21 e 22. Ho anche lavorato sulla documentazione, facendo parte della progettazione.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nadir: Nessun problema.
Dyuman: Ho avuto dei problemi con la modalità 9 che non mi hanno permesso di finire la data modalità.
Erik: Nessun problema.
Luca: Durante la creazione del codice della modalità 21 ho riscontrato diversi problemi, a causa dei quali non sono riuscito a terminare. Per lo stesso motivo non sono riuscito a terminare la modalità 22 che è praticamente l'antitesi della modalità 21.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: A causa del fatto che abbiamo dovuto smontare e rimontare tutti i cavi della zona di test siamo rimasti indietro.
Dyuman: Guarda punto della situazione rispetto alla pianificazione di Luca.
Erik: Guarda punto della situazione rispetto alla pianificazione di Nadir.
Luca: Dal punto di vista delle modalità, siamo in dietro: in teoria oggi dovevamo effettuare tutti i test ma ciò è impossibile dato che la zona di test non è ancora ultimata. In più ci mancano ancora circa 7 modalità.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Riuscire a finire il cablaggio della zona di test e iniziare a testare le svariate modalità.
Dyuman: Guarda il programma di massima per la prossima giornata di lavoro di Luca.
Erik: Guarda il programma di massima per la prossima giornata di lavoro di Nadir.
Luca: Il programma di massima per la prossima giornata è quello di iniziare a testare le modalità in modo di accertarne il funzionamento e/o correggere eventuali problemi/errori.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	12.01.2018

Lavori svolti
Nadir: Io ed Erik abbiamo dedicato l'intera lezione al completamento dei collegamenti fisici tra i bottoni, led e con i pin di Arduino, inoltre con tutto il gruppo abbiamo deciso uno schema per i bottoni in modo di essere sincronizzati con Dyuman e Luca per la preparazione ai test.
Dyuman: Ho dedicato la maggior parte della giornata al rivedere i requisiti, ritenuti dal gruppo un po' troppo imprecisi per essere accettati e comprensibili. Ho inoltre rivisto il codice di tutte le modalità create, correggendo delle dimenticanze da parte di Nadir e Erik riguardante le parti da loro aggiunte (cicalino e display 7 segmenti). Per finire gli altri due sono finalmente riusciti a completare la base della BATAK, consentendo a me e Luca di iniziare a testare le modalità.
Erik: Ho finito il collegamento dei cavi treccia e inoltre abbiamo pinzato le ultime clip ai bottoni, con dyuman, luca e nadir abbiamo scelto quali pin utilizzare per quale sistema elettronico.
Luca: Oggi ho iniziato a creare la presentazione PowerPoint che si trova già a buon punto avendoci dedicato praticamente tutta la giornata. In oltre ho aggiornato il Gantt consuntivo, aggiungendo le attività effettuate oggi.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nadir: Difficoltà nel cablaggio della struttura.
Dyuman: Nessuno.
Erik: Difficoltà nel cablaggio della struttura.
Luca: Nessuno.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: Ci troviamo indietro rispetto alla pianificazione.
Dyuman: Purtroppo non potendo testare le modalità già create, le cose che possiamo fare sono limitate e siamo quindi indietro rispetto alla pianificazione.
Erik: Ci troviamo indietro rispetto alla pianificazione.
Luca: Ci troviamo abbastanza indietro, sempre a causa del rimontaggio della zona di test, concluso solo oggi.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Testare modalità di gioco.
Dyuman: Dobbiamo assolutamente testare tutte le modalità e correggerle nel caso di errori. Inoltre sono da completare gli ultimi capitoli della documentazione.
Erik: Testare modalità di gioco.
Luca: Dovremo finire tutto il progetto perché la prossima sarà l'ultima giornata di lavoro prima della consegna.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	19.01.2018

Lavori svolti

Nadir: Oggi ho messo a posto la documentazione, il capitolo sono "Implementazione". Ho provato la zona di test solo la modalità 1 con gli altri, ho fatto la ricerca con Erik per il "7 segmenti" con il rispettivo "backpack" per poi constatare che non abbiamo abbastanza tempo per comprenderlo e implementarlo nella struttura della zona di test.

Dyuman: Ho messo a posto le modalità, testandole, per il nostro reaction game, sono Mod 1, 2, 3, 4, 7, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18. Ho dato una mano a mettere a posto l'area di test. Ho finito la documentazione completando i capitoli mancanti.

Erik: Oggi ho completato con Nadir l'area di test mettendo il nastro adesivo sulla breadboard, poi forando l'area per posizionare, con dei distanziatori, l'Arduino Mega. Ho rimesso a posto i cavi, invertendone la posizione, per i LED. Poi ho fatto una ricerca per i "7 segmenti" con Nadir.

Luca: Oggi ho cercato di risultare il più duttile possibile, sapendo che eravamo molto indietro sotto diversi punti di vista:
Ho finito di creare la presentazione PowerPoint, ho migliorato la documentazione assieme a Dyuman e Nadir ed ho implementato le modalità 2, 15 e 16.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Nadir:

Dyuman:

Erik:

Luca: Essendo che i miei compagni hanno finito l'area di test, ci siamo potuti buttare a capofitto sul codice in modo da avere il maggior numero di modalità possibili (i codici erano già fatti ma errati dato che non siamo mai riusciti a testarli).

Dopo un po' un bottone della nostra Batak Machine artigianale ha smesso di funzionare.

Solamente dopo ci siamo accorti che il problema era un cavo staccato che non leggeva lo stato del bottone.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Nadir:

Dyuman:

Erik:

Luca: Oggi dobbiamo consegnare il progetto, siamo abbastanza indietro ma quello che è stato fatto, funziona ed è al 100% utilizzabile.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Nadir:

Dyuman:
Erik:
Luca: Nessuno.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	26.01.2018

Lavori svolti
<p>Nadir: Oggi ho cercato uno shield per Arduino con il professore Barchi, ma non avendone trovato uno abbiamo utilizzato un Arduino Ethernet e ho creato una pagina di inserimento per la modalità, punteggi e giocatore.</p>
<p>Dyuman: Dopo aver definito brevemente la nostra situazione del progetto, abbiamo definito i nostri nuovi compiti per cui abbiamo in mente di lavorare fino al nuovo termine di consegna. Io mi sono così dedicato alle modalità mancanti, a partire dal testare le ultime che non avevamo fatto in tempo per la scorsa volta fino a cominciare a svilupparne di nuove. Ho completato l'ottava e la diciannovesima modalità in poco tempo, per poi passare tutta la giornata a cercare di completare la 21. Nonostante mi sia premunito di carta e penna, sono incappato in molti problemi che mi hanno rallentato. Ho inoltre supervisionato il lavoro degli altri, aiutandoli nel caso di bisogno. Abbiamo deciso di non provare a creare modalità che ci avrebbero fatto a nostro parere perdere molto tempo per realizzarle (5, 6, 10, 20) in modo da poterci concentrare nelle altre.</p>
<p>Erik: Oggi ho saldato sul backpack dei 4 sette segmenti i piedini e sono funzionanti, avendoli testati. Ho utilizzato il sito https://learn.adafruit.com/adafruit-led-backpack/0-dot-56-seven-segment-backpack. Nel sito è spiegato come collegare e vedere gli esempi per la libreria da utilizzare che mi son fatto passare dal gruppo di Alessia, Alessandro, Joey, Giairo.</p>
<p>Luca: Oggi ho lavorato tutto il giorno sulla creazione di un file .ino che gestisse un telecomandino a infrarossi con lo scopo di selezionare la modalità che si desidera giocare. Questo file verrà integrato assieme a tutti gli altri in un unico file .ino che gestirà tutte le modalità e la loro selezione.</p>

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
<p>Nadir:</p>
<p>Dyuman: Logica per la modalità 21 problematica, senza funzioni comode per gli array e la possibilità di modificare le dimensioni degli array. La "soluzione" adottata è stata cercare di ricreare la logica delle funzioni mancanti in Arduino e la gestione di un array con il massimo dei valori gestendo solamente il numero di spazi da me definito di volta in volta per la parte di codice. È stata inoltre fondamentale la pausa pomeridiana, per schiarire le idee e farmi riprendere mentalmente.</p>
<p>Erik:</p>

Luca: Ho riscontrato diversi problemi causati dall'inesperienza, difatti era la prima volta che entravo in contatto con un sensore ed un telecomando ad infrarossi.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Nadir:

Dyuman: Sono indietro a causa dei problemi per la 21, ma conto di completarla in poco tempo.

Erik:

Luca:

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Nadir:

Dyuman: Completare mod 21, fare mod 22, iniziare modalità 9 e 10.

Erik:

Luca:

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	02.02.2017

Lavori svolti

Nadir: Oggi mi sono dedicato completamente nell'ultimare la connessione arduino-webserver tramite ethernet e in seguito come eseguire uno script php con i suoi parametri per inserire i dati dei giocatori nel nostro database dedicato.

Dyuman: Oggi mi sono dedicato al completamento della modalità 21 e la modalità 22, oltre che rimanere aggiornato sul lavoro degli altri e aver definito definitivamente assieme a Luca la struttura con cui andremo a gestire la scelta delle modalità (Hub principale con modalità assimilate per similitudini in file differenti ma facente parte dello stesso sketch).

Erik: Oggi ho cercato su diversi siti web come dividere il segnale di clock dell'Arduino 2560, peccato che (a quanto pare) non è possibile dividerlo. Allora dovrò utilizzare solo un sette segmenti con il backpack della Adafruits e l'altro dovrò farlo pin per pin il totale di pin su uno dei sette segmenti è 14.

Luca: Oggi ho continuato a lavorare sul telecomando ad infrarossi cercando di portare il tutto il più avanti possibile aspettando la conclusione dello sviluppo delle modalità.

A questa causa ho creato la modalità 23 che presenta ancora dei difetti notevoli ma è a buon punto.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Nadir:

<p>1. Arduino Ethernet, ho avuto vari problemi nella connessione via ethernet tra quest'ultimo e il pc, ho dovuto infatti seguire i seguenti passi per permettere la corretta connessione:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abilitare Windows Firewall, questo tool infatti non autenticando il target della connessione veniva disattivato da un sotto processo di windows, marcandolo come spam. • Inserire header dell'URL del browser, tralasciando questo particolare del 'http 1.1' viene infatti bloccata la richiesta al file insert.php. • Parsing dei parametri nell'URL da Arduino a PHP, i due linguaggi hanno avuto dei piccoli problemi nella corretta traduzione dei costrutti 'score='char*''. <p>2. Codice PHP, ho dovuto modificare le interrogazioni al database in quanto andavo ad inserire un valore referenziato come chiave esterna della tabella giocatore, ho risolto andando prima ad inserire il nuovo utente e poi il punteggio ottenuto durante la modalità scelta.</p>
<p>Dyuman: Ancora una volta ho avuto un sacco di problemi riguardo alla modalità 21. Molti di essi li ho risolti banalmente tramite dei Serial println per aiutarmi a capire dove fosse l'errore. C'è stato un unico problema che non sono riuscito a risolvere direttamente e riguarda un valore che da numero casuale tra 1 e 9 ad un certo punto del codice, mentre assegnavo un valore ad un'altra variabile, il numero diventava 10. Per ora ho risolto in maniera un po' rozza ma efficace, che consiste nel salvare lo stato della variabile precedente alla modifica non voluta e reinserirlo dopo la modifica.</p>
<p>Erik: Ho già citato il problema, ma lo ripeto. Allora non esiste a quanto pare online un modo per fare funzionare in modo asincrono i clock dell'Arduino 2560. In fatti lui (Arduino) invia i dati del clock e i dati da scrivere in contemporanea e non ha porte per distinguerlo, appunto l'indirizzo che utilizzano entrambi è (0x70), ho utilizzato un programma trovato su internet al link: https://playground.arduino.cc/Main/I2cScanner indica l'indirizzo usato.</p>
<p>Luca: Ho avuto diverse difficoltà perché invece che lavorare con un array booleano, nella modalità 23, ho usato un array numerico con riferimento ai pin da accendere. Questo ha creato confusione ma sono riuscito comunque a gestirla.</p>

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: Rispettato
Dyuman: Rispettato.
Erik: In crisi
Luca: Ero convinto di non riuscire a spingermi oltre con questa modalità che risultava parecchio articolata e difficile, invece mi trovo già a un buonissimo punto.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Aggiornamento documentazione
Dyuman: Completamento ultime modalità rimanenti.
Erik: Trovare una soluzione più conveniente per la scrittura dei dati sui sette segmenti.
Luca: L'obiettivo principale di settimana prossima è quello di concludere la modalità 23 e iniziarne almeno un'altra in modo da finirle il prima possibile, così da potersi concentrare sul lato 'database' dove comunque ha lavorato Nadir oggi.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	09.02.2017

Lavori svolti
Nadir: Oggi abbiamo discusso con Francesco Mussi sugli obbiettivi da raggiungere nelle prossime settimane e di come revisionare la nostra documentazione. Inoltre ho speso il mio tempo nel creare una pagina di login e registrazione per gli utenti di espoprofessionisti.
Dyuman: Durante la mattina abbiamo avuto un colloquio con il nostro responsabile in cui abbiamo definito il nostro modo di procedere da lì alla fine del progetto. Abbiamo trovato dei compromessi per le cose che non saremmo riusciti ad ultimare e avuto una critica costruttiva sulla documentazione consegnata in precedenza. Il resto della giornata è stato dedicato alla struttura dell'hub e a qualche modalità da revisionare.
Erik: Oggi dopo aver chiarito con Francesco Mussi sul da farsi per il progetto, mi è stato dato lcd. Al posto di utilizzare i due sette segmenti da quattro utilizziamo lcd ma non il TFT che ci è stato consegnato dal professore Barchi. Il lavoro è stato facile avendo già parte del codice dall'anno prima, ho solo dovuto capire nuovamente come funzionasse.
Luca: Ad inizio lezione abbiamo fatto una riunione con Francesco Mussi che ci ha permesso di capire quale fosse la direzione da prendere e gli obiettivi del nostro progetto. Ci sono stati evidenziati diversi problemi inerenti alla documentazione che dovrà essere corretta e aggiornata, aggiungendo le cose nuove. Oggi oltre a quello ho lavorato interamente sulla modalità 23 concludendola, in modo che la prossima lezione si possa passare a fare altro.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nadir: Nessuno
Dyuman: Nessuno.
Erik: Il problema più grande è stato comprendere la libreria corretta da utilizzare visto che ne possedevo due simili. Dopo svariate prove e controlli dei metodi delle due librerie ho trovato la libreria corretta ho fatto delle prove per vedere come far funzionare correttamente lcd e il tutto è andato per il meglio.
Luca: Nessuno.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: In anticipo
Dyuman: In linea.
Erik: Tutto a posto quasi in linea
Luca: Sono in linea rispetto alla pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Collegare la parte hardware con la pagina php
Dyuman: Completare l'hub principale e iniziare a lavorare sulla BATAK definitiva.
Erik: Lavorare sulla BATAK.
Luca: La prossima giornata di lavoro sarà incentrata sulla creazione di altre modalità, se non è richiesto un aiuto da qualche compagno di gruppo.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	23.02.2018

Lavori svolti

Nadir: Ho dedicato l'intera lezione alla creazione di una pagina web interattiva dove l'utente può vedere in che fase della partita si trova e quale punteggio ha ottenuto.

Dyuman: Il professore Barchi ha mostrato al gruppo come è strutturata la BATAK machine e come dovremmo procedere per montarla. Ho provveduto a definire assieme ad Erik la strada che i fili dovranno percorrere e la quantità di filo necessario. Il resto della giornata l'ho dedicato a completare l'hub principale, ottimizzando alcuni passaggi precedenti e decidendo definitivamente la struttura (molti sketch, uno per ogni gruppo di modalità diversi (o anche modalità singole), uno per l'hub, uno per le funzioni più utilizzate e uno per le variabili globali).

Erik: Oggi il professore barchi ci ha fatto una spiegazione sulla costruzione del Reaction Game (grande, non il fisico bensì i bottoni ecc.) e con Dyuman ho fatto il calcolo della lunghezza del totale del filo intrecciato e abbiamo parlato sulla posizione dei bottoni-LED. Per il filo intrecciato io e Dyuman abbiamo in mente di prendere sette colori diversi per differenziare i bottoni. Poi ho liscio e forato, il buco nascosto, dei futuri piedini che tra un po' verranno avvitati su dei piccoli supporti mobili sul corpo principale della macchina. Ho quasi finito il frizing del prototipo ma per la mancanza dell'oggetto bottone-LED ho fatto due schemi, uno per i LED ed uno per i bottoni. Mancano solo delle caselle di testo che aiutano a capire il pin sul quale sono collegati i bottoni o i LED.

Luca: Ad inizio lezione ci è stato mostrato il telaio della Batak Machine che esporremo all'EspoProfessioni. Abbiamo discusso sul funzionamento dei bottoni e sul dove era meglio far passare i cavi.

Oggi ho lavorato interamente sulla modalità 9 (quella inerente alle somme matematiche).

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Nadir: Ho dovuto trovare un metodo per interagire con server, database e client, ho dovuto usare AJAX e stack exchange per trovare delle query utili per il progetto.

Dyuman: A fine lezione ho avuto un errore di Arduino (non trovava una funzione di un altro sketch) e per cercare di risolvere in qualche modo ho sovrascritto alcuni file con se stessi, cosa che a quanto pare li ha automaticamente cancellati. Non avendo avuto più il tempo di ricrearli completamente, provvederò a farlo fuori lezione per non perdere tempo a causa del problema.

Erik: Mancanza del filo intrecciato incominciare a fare i collegamenti

Luca: Ho avuto molte difficoltà con la gestione dei bottoni nella modalità:

Se il bottone premuto è corretto non ci sono problemi ma la modalità prevede che nel caso in cui vengano premuti bottoni errati si passa drasticamente alla prossima addizione, questo mi ha generato delle difficoltà riguardo al bottone premuto: Non sapendo quale bottone viene premuto bisogna gestire tutti i bottoni e non solamente quelli corretti (come avevo fatto io).

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Nadir: In pari.
Dyuman: In pari.
Erik:-
Luca: Entro due settimane dobbiamo aver finito il progetto e francamente non manca tantissimo: Mancano alcune modalità che probabilmente verranno scartate e sostituite con altre modalità più semplici, in modo da non esporre un prodotto che contenga dei buchi nella programmazione. La costruzione del telaio è iniziata e abbiamo la prossima lezione per completare quello ed eventuali errori.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Terminare il form
Dyuman: Terminare completamente costruzione BATAK e hub.
Erik:
Luca: Durante la prossima giornata di lavoro dovremo impegnarci per portare al termine la costruzione del telaio.

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	02.03.2018

Lavori svolti
Nadir: Oggi ho completato il collegamento arduino->database->php dopo qualche problema riscontrato e risolto assieme a Dyuman. In seguito ho contribuito al montaggio della batak.
Dyuman: Dopo aver completato il collegamento tra parti assieme a Nadir, ho completato l'hub principale, testato le modalità e cercato di ottimizzarle e aiutato con l'assemblaggio della batak machine.
Erik: Oggi ho saldato sul backpack dei 4 sette segmenti i piedini e sono funzionanti, avendoli testati. Ho utilizzato il sito https://learn.adafruit.com/adafruit-led-backpack/0-dot-56-seven-segment-backpack . Nel sito è spiegato come collegare e vedere gli esempi per la libreria da utilizzare che mi son fatto passare dal gruppo di Alessia, Alessandro, Joey, Giairo.
Luca: Oggi ho lavorato tutto il giorno sulla creazione di un file .ino che gestisse un telecomandino a infrarossi con lo scopo di selezionare la modalità che si desidera giocare. Questo file verrà integrato assieme a tutti gli altri in un unico file .ino che gestirà tutte le modalità e la loro selezione.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nadir:
Dyuman: Ho riscontrato errori prima non presenti in quasi tutte le modalità, problemi nati dall'integrazione l'una con l'altra. Ho provveduto a risolvere la maggior parte di essi durante tempo supplementare alle lezioni.

Erik: La batak non è stata completata durante le lezioni e neanche con tempo supplementare nel pomeriggio. Sarà necessario tornare a scuola a completarla nel weekend.

Luca:

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Nadir: Batak non terminata.

Dyuman: Batak non terminata. Modalità previste non completamente implementate.

Erik: Batak non terminata.

Luca: Batak non terminata.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Nadir:

Dyuman: Completare batak e risolvere problemi delle modalità.

Erik: Completare batak.

Luca:

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	09.02.2017

Lavori svolti

Nadir: Oggi abbiamo discusso con Francesco Mussi sugli obiettivi da raggiungere nelle prossime settimane e di come revisionare la nostra documentazione. Inoltre ho speso il mio tempo nel creare una pagina di login e registrazione per gli utenti di espoprofessionisti.

Dyuman: Durante la mattina abbiamo avuto un colloquio con il nostro responsabile in cui abbiamo definito il nostro modo di procedere da lì alla fine del progetto. Abbiamo trovato dei compromessi per le cose che non saremmo riusciti ad ultimare e avuto una critica costruttiva sulla documentazione consegnata in precedenza. Il resto della giornata è stato dedicato alla struttura dell'hub e a qualche modalità da revisionare.

Erik: Oggi dopo aver chiarito con Francesco Mussi sul da farsi per il progetto, mi è stato dato lcd. Al posto di utilizzare i due sette segmenti da quattro utilizziamo lcd ma non il TFT che ci è stato consegnato dal professore Barchi. Il lavoro è stato facile avendo già parte del codice dall'anno prima, ho solo dovuto capire nuovamente come funzionasse.

Luca: Ad inizio lezione abbiamo fatto una riunione con Francesco Mussi che ci ha permesso di capire quale fosse la direzione da prendere e gli obiettivi del nostro progetto. Ci sono stati evidenziati diversi problemi inerenti alla documentazione che dovrà essere corretta e aggiornata, aggiungendo le cose nuove.

Oggi oltre a quello ho lavorato interamente sulla modalità 23 concludendola, in modo che la prossima lezione si possa passare a fare altro.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nadir: Nessuno
Dyuman: Nessuno.
Erik: Il problema più grande è stato comprendere la libreria corretta da utilizzare visto che ne possedevo due simili. Dopo svariate prove e controlli dei metodi delle due librerie ho trovato la libreria corretta ho fatto della prove per vedere come far funzionare correttamente lcd e il tutto è andato per il meglio.
Luca: Nessuno.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Nadir: In anticipo
Dyuman: In linea.
Erik: Tutto a posto quasi in linea
Luca: Sono in linea rispetto alla pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nadir: Collegare la parte hardware con la pagina php
Dyuman: Completare l'hub principale e iniziare a lavorare sulla BATAK definitiva.
Erik: Lavorare sulla BATAK.
Luca: La prossima giornata di lavoro sarà incentrata sulla creazione di altre modalità, se non è richiesto un aiuto da qualche compagno di gruppo.