Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 02.02.2017 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Oggi mi sono dedicato completamente nell’ultimare la connessione arduino-webserver tramite ethernet e in seguito come eseguire uno script php con i suoi parametri per inserire i dati dei giocatori nel nostro database dedicato. |
| Dyuman: |
| Erik: Oggi ho cercato su diversi siti web come dividere il segnale di clock dell’Arduino 2560, peccato che (a quanto pare) non è possibile dividerlo. Allora dovrò utilizzare solo un sette segmenti con il backpack della Adafruits e l’altro dovrò farlo pin per pin il totale di pin su uno dei sette segmenti è 14. |
| Luca: |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir:   1. Arduino Ethernet, ho avuto vari problemi nella connessione via ethernet tra quest’ultimo e il pc, ho dovuto infatti seguire i seguenti passi per permettere la corretta connessione:  * Abilitare Windows Firewall, questo tool infatti non autenticando il target della connessione veniva disattivato da un sotto processo di windows, marcandolo come spam. * Inserire header dell’URL del browser, tralasciando questo particolare del ‘http 1.1’ viene infatti bloccata la richiesta al file insert.php. * Parsing dei parametri nell’URL da Arduino a PHP, i due linguaggi hanno avuto dei piccoli problemi nella corretta traduzione dei costrutti ‘score=’char\*’’.  1. Codice PHP, ho dovuto modificare le interrogazioni al database in quanto andavo ad inserire un valore referenziato come chiave esterna della tabella giocatore, ho risolto andando prima ad inserire il nuovo utente e poi il punteggio ottenuto durante la modalità scelta. |
| Dyuman: |
| Erik: Ho già citato il problema, ma lo ripeto. Allora non esiste a quanto pare online un modo per fare funzionare in modo asincrono i clock dell’Arduino 2560. In fatti lui (Arduino) invia i dati del clock e i dati da scrivere in contemporanea e non ha porte per distinguerlo, appunto l’indirizzo che utilizzano entrambi è (0x70), ho utilizzato un programma trovato su internet al link: <https://playground.arduino.cc/Main/I2cScanner> indica l’indirizzo usato. |
| Luca: |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: Rispettato |
| Dyuman: |
| Erik: In crisi |
| Luca: |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Aggiornamento documentazione |
| Dyuman: |
| Erik: Trovare una soluzione più conveniente per la scrittura dei dati sul sette segmenti. |
| Luca: |