Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 12.01.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Io ed Erik abbiamo dedicato l’intera lezione al completamento dei collegamenti fisici tra i bottoni, led e con i pin di Arduino, inoltre con tutto il gruppo abbiamo deciso uno schema per i bottoni in modo di essere sincronizzati con Dyuman e Luca per la preparazione ai test. |
| Dyuman: Ho dedicato la maggior parte della giornata al rivedere i requisiti, ritenuti dal gruppo un po’ troppo imprecisi per essere accettati e comprensibili. Ho inoltre rivisto il codice di tutte le modalità create, correggendo delle dimenticanze da parte di Nadir e Erik riguardante le parti da loro aggiunte (cicalino e display 7 segmenti). Per finire gli altri due sono finalmente riusciti a completare la base della BATAK, consentendo a me e Luca di iniziare a testare le modalità. |
| Erik: Ho finito il collegamento dei cavi treccia e inoltre abbiamo pinzato le ultime clip ai bottoni, con dyuman, luca e nadir abbiamo scelto quali pin utilizzare per quale sistema elettronico. |
| Luca: Oggi ho iniziato a creare la presentazione PowerPoint che si trova già a buon punto avendoci dedicato praticamente tutta la giornata.  In oltre ho aggiornato il Gantt consuntivo, aggiungendo le attività effettuate oggi. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Difficoltà nel cablaggio della struttura. |
| Dyuman: Nessuno. |
| Erik: Difficoltà nel cablaggio della struttura. |
| Luca: Nessuno. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: Ci troviamo indietro rispetto alla pianificazione. |
| Dyuman: Purtroppo non potendo testare le modalità già create, le cose che possiamo fare sono limitate e siamo quindi indietro rispetto alla pianificazione. |
| Erik: Ci troviamo indietro rispetto alla pianificazione. |
| Luca: Ci troviamo abbastanza indietro, sempre a causa del rimontaggio della zona di test, concluso solo oggi. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Testare modalità di gioco. |
| Dyuman: Dobbiamo assolutamente testare tutte le modalità e correggerle nel caso di errori. Inoltre sono da completare gli ultimi capitoli della documentazione. |
| Erik: Testare modalità di gioco. |
| Luca: Dovremo finire tutto il progetto perché la prossima sarà l’ultima giornata di lavoro prima della consegna. |