Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 19.01.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Oggi ho messo a posto la documentazione, il capitolo sono “Implementazione”. Ho provato la zona di test solo la modalità 1 con gli altri, ho fatto la ricerca con Erik per il “7 segmenti” con il rispettivo “backpack” per poi constatare che non abbiamo abbastanza tempo per comprenderlo e implementarlo nella struttura della zona di test. |
| Dyuman: Ho messo a posto le modalità, testandole, per il nostro reaction game, sono Mod 1, 2, 3, 4, 7, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18. Ho dato una mano a mettere a posto l’area di test. Ho finito la documentazione completando i capitoli mancanti. |
| Erik: Oggi ho completato con Nadir l’area di test mettendo il nastro adesivo sulla breadboard, poi forando l’area per posizionare, con dei distanziatori, l’Arduino Mega. Ho rimesso a posto i cavi, invertendone la posizione, per i LED. Poi ho fatto una ricerca per i “7 segmenti” con Nadir. |
| Luca: Oggi ho cercato di risultare il più duttile possibile, sapendo che eravamo molto indietro sotto diversi punti di vista:  Ho finito di creare la presentazione PowerPoint, ho migliorato la documentazione assieme a Dyuman e Nadir ed ho implementato le modalità 2, 15 e 16. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: |
| Dyuman: |
| Erik: |
| Luca: Essendo che i miei compagni hanno finito l’area di test, ci siamo potuti buttare a capofitto sul codice in modo da avere il maggior numero di modalità possibili (i codici erano già fatti ma errati dato che non siamo mai riusciti a testarli).  Dopo un po’ un bottone della nostra Batak Machine artigianale ha smesso di funzionare.  Solamente dopo ci siamo accorti che il problema era un cavo staccato che non leggeva lo stato del bottone. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: |
| Dyuman: |
| Erik: |
| Luca: Oggi dobbiamo consegnare il progetto, siamo abbastanza indietro ma quello che è stato fatto, funziona ed è al 100% utilizzabile. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: |
| Dyuman: |
| Erik: |
| Luca: Nessuno. |