Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 24.11.2017 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: |
| Dyuman: Abbiamo realizzato il Gantt preventivo e ho cominciato a mettere a posto alcune cose della documentazione. Ho creato il database reactiongame che rappresenta la classifica dei punteggi. |
| Erik: Oggi ho messo a punto con Nadir una piccola prova per il Bottone-LED e prendere il tempo e ho fatto un Freetzing (una dimostrazione dell’arduino con il Bottone-LED diviso in due oggetti, un bottone ed un led visto che non c’è un oggetto simile tra gli oggetti proposti) |
| Luca: Oggi ho creato lo schema Trello per mantenere in modo ordinato le features.  Dopodiché ho creato il Gantt consuntivo e l’ho aggiornato fino al giorno di lavoro attuale.  In fine ho creato lo schema E-R del database per salvare i punteggi dei giocatori. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Nessuno |
| Dyuman: Nessuno |
| Erik: Nessuno |
| Luca: Nessuno |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: |
| Dyuman: Non ho completato l’analisi dei costi e benefici per concentrarmi sul resto. |
| Erik: |
| Luca: Al momento mi trovo in linea rispetto alla pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: |
| Dyuman: Completare l’analisi dei costi |
| Erik: |
| Luca: |