Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 26.01.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Oggi ho cercato uno shield per Arduino con il professore Barchi, ma non avendone trovato uno abbiamo utilizzato un Arduino Ethernet e ho creato una pagina di inserimento per la modalità, punteggi e giocatore. |
| Dyuman: Dopo aver definito brevemente la nostra situazione del progetto, abbiamo definito i nostri nuovi compiti per cui abbiamo in mente di lavorare fino al nuovo termine di consegna. Io mi sono coì dedicato alle modalità mancanti, a partire dal testare le ultime che non avevamo fatto in tempo per la scorsa volta fino a cominciare a svilupparne di nuove. Ho completato l’ottava e la diciannovesima modalità in poco tempo, per poi passare tutta la giornata a cercare di completare la 21. Nonostante mi sia premunito di carta e penna, sono incappato in molti problemi che mi hanno rallentato. Ho inoltre supervisionato il lavoro degli altri, aiutandoli nel caso di bisogno.  Abbiamo deciso di non provare a creare modalità che ci avrebbero fatto a nostro parere perdere molto tempo per realizzarle (5, 6, 10, 20) in modo da poterci concentrare nelle altre. |
| Erik: Oggi ho saldato sul backpack dei 4 sette segmenti i piedini e sono funzionanti, avendoli testati. Ho utilizzato ilsito <https://learn.adafruit.com/adafruit-led-backpack/0-dot-56-seven-segment-backpack>. Nel sito è spiegato come collegare e vedere gli esempi per la libreria da utilizzare che mi son fatto passare dal gruppo di Alessia, Alessandro, Joey, Giairo. |
| Luca: Oggi ho lavorato tutto il giorno sulla creazione di un file .ino che gestisse un telecomandino a infrarossi con lo scopo di selezionare la modalità che si desidera giocare.  Questo file verrà integrato assieme a tutti gli altri in un unico file .ino che gestirà tutte le modalità e la loro selezione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: |
| Dyuman: Logica per la modalità 21 problematica, senza funzioni comode per gli array e la possibilità di modificare le dimensioni degli array. La “soluzione” adottata è stata cercare di ricreare la logica delle funzioni mancanti in Arduino e la gestione di un array con il massimo dei valori gestendo solamente il numero di spazi da me definito di volta in volta per la parte di codice. È stata inoltre fondamentale la pausa pomeridiana, per schiarire le idee e farmi riprendere mentalmente. |
| Erik: |
| Luca: Ho riscontrato diversi problemi causati dall’inesperienza, difatti era la prima volta che entravo in contatto con un sensore ed un telecomando ad infrarossi. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: |
| Dyuman: Sono indietro a causa dei problemi per la 21, ma conto di completarla in poco tempo. |
| Erik: |
| Luca: |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: |
| Dyuman: Completare mod 21, fare mod 22, iniziare modalità 9 e 10. |
| Erik: |
| Luca: |