Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 10.11.2017 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Nelle prime 2 ore di lezione ci sono stati dati i nuovi gruppi e i nostri responsabili, in seguito abbiamo analizzato il diario dei compiti datoci schematizzando le richieste da portare a termine. Durante il pomeriggio ho dovuto presentare il progetto precedente e poi creato un ambiente di sviluppo su GitHub raggiungibile da tutti i componenti del gruppo. |
| Dyuman: Abbiamo analizzato come gruppo tutte le specifiche del progetto ed essendo lunghe 10 pagine ci abbiamo messo tutta la mattinata. Nel pomeriggio io e Nadir abbiamo usato le prime 2 ore per presentare il primo progetto ai docenti. Infine ho guardato assieme a Nadir le possibilità offerte da GitHub per lavorare in gruppo e mi sono dedicato ad iniziare a fare la documentazione e la base dei diari.  In allegato consegneremo lo schema cartaceo delle modalità |
| Erik: Ho creato un file word per sintetizzare e mettere a posto i “giochi” del nostro progetto |
| Luca: Ho dovuto creare uno schema cartaceo per ogni modalità di gioco presente, ho passato tutta la lezione nella creazione di questi schemi. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Ho dovuto cercare come aggiungere dei collaboratori alla mia repository di GitHub, è fattibile andando nei settings sotto la tab “Collaborators”. |
| Dyuman: Nessuno. |
| Erik: Nessuno. |
| Luca: Ho avuto difficoltà nello schematizzare la modalità 5 a causa della pedana. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: Pianificazione ancora da definire. |
| Dyuman: Pianificazione ancora da definire. |
| Erik: Pianificazione ancora da definire. |
| Luca: Pianificazione ancora da definire. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Chiedere a Mussi riguardo a modalità 23 del progetto, come si scelgono le modalità.  Analisi e progettazione. |
| Dyuman: Chiedere a Mussi riguardo a modalità 23 del progetto, come si scelgono le modalità.  Analisi e progettazione. |
| Erik: Chiedere a Mussi riguardo a modalità 23 del progetto, come si scelgono le modalità.  Analisi e progettazione. |
| Luca: Chiedere a Mussi riguardo a modalità 23 del progetto, come si scelgono le modalità.  Analisi e progettazione. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 17.11.2017 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Nella prima parte della lezione abbiamo controllato che tutti fossero connessi al github e nel pomeriggio abbiamo effettuato un briefing con i docenti per la consegna del materiale e le risposte alle nostre domande. Nel pomeriggio ho aiutato erik nella ricerca del datasheet del bottone led e alla documentazione.  Inoltre mi sono informato sulle funzioni del github e l’uso delle sue interfacce. |
| Dyuman: Dopo aver fatto il test del modulo 306, ho cominciato a completare la documentazione. Nel pomeriggio tutto il gruppo ha fatto un briefing con i docenti per la consegna del materiale e le risposte alle nostre domande. In seguito abbiamo definito tutti insieme i requisiti del progetto che ho poi trascritto a bella. Ho messo a posto il verbale scritto durante il briefing. |
| Erik: Ricerca datasheet per il bottone-LED. |
| Luca: Oggi ho aiutato Dyuman nello stilare la lista dei requisiti e nel completare alcuni capitoli della documentazione. Ho perso le ultime due ore a causa della presentazione del progetto precedente. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Nessuno. |
| Dyuman: Nessuno. |
| Erik: Nessuno. |
| Luca: Nessuno. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: Non pianificato |
| Dyuman: Non pianificato |
| Erik: Non pianificato |
| Luca: Non pianificato |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Progettazione |
| Dyuman: Progettazione |
| Erik: Progettazione |
| Luca: Progettazione |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 24.11.2017 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Inizialmente abbiamo creato il gantt preventivo discutendo su cosa fossero le fasi da inserire, ho poi iniziato con il creare una piccola zona di test per provare i bottoni led, sono riuscito a creare un programma in grado di calcolare in quanti millisecondi viene premuto il bottone dopo l’accensione. |
| Dyuman: Abbiamo realizzato il Gantt preventivo e ho cominciato a mettere a posto alcune cose della documentazione. Ho creato il database reactiongame che rappresenta la classifica dei punteggi. |
| Erik: Oggi ho messo a punto con Nadir una piccola prova per il Bottone-LED e prendere il tempo e ho fatto un Fritzing (una dimostrazione dell’arduino con il Bottone-LED diviso in due oggetti, un bottone ed un led visto che non c’è un oggetto simile tra gli oggetti proposti) |
| Luca: Oggi ho creato lo schema Trello per mantenere in modo ordinato le features.  Dopodiché ho creato il Gantt consuntivo e l’ho aggiornato fino al giorno di lavoro attuale.  In fine ho creato lo schema E-R del database per salvare i punteggi dei giocatori. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Ho dovuto revisionare il funzionamento delle resistenze di pulldown o pullup. |
| Dyuman: Nessuno. |
| Erik: Nessuno. |
| Luca: Nessuno. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: Rispettato |
| Dyuman: Non ho completato l’analisi dei costi e benefici per concentrarmi sul resto. |
| Erik: Rispettato |
| Luca: Al momento mi trovo in linea rispetto alla pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Zona test. |
| Dyuman: Completare l’analisi dei costi ed implementazione |
| Erik: Zona test. |
| Luca: Implementazione |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 01.12.2017 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Io ed Erik abbiamo dedicato l’intera giornata alla costruzione dell’area di test, abbiamo inizialmente testato la funzionalità di tutti i bottoni, poi abbiamo limato e stabilizzato la piattaforma in legno che ci è stata gentilmente preparata da Adriano Barchi e in fine aggiunto i pulsanti LED secondo le schema che avevamo precedentemente scelto. |
| Dyuman: Ho costruito assieme a Nadir una struttura base che calcola il tempo di reazione di pressione di un pulsante e in seguito insieme a Luca abbiamo iniziato a fare la prima modalità. |
| Erik: Ho creato il piccolo circuito per testare i bottoni LED e il programma, poi insieme a Nadir ho limato la piattaforma di test e i suoi supporti. Abbiamo inoltre avvitato e posizionato i pulsanti. |
| Luca: Oggi ho iniziato a creare assieme a Dyuman il codice per la prima modalità. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Problemi nel trovare una soluzione soddisfacente per il cablaggio. |
| Dyuman: Driver di Arduino mancante, risolto grazie all’aiuto di un compagno che aveva quello corretto.  Confusione nel fare la prima modalità, abbiamo perso un sacco di tempo cercando di trovare la soluzione migliore, senza successo. |
| Erik: Problemi nel trovare una soluzione soddisfacente per il cablaggio. |
| Luca: Abbiamo avuto svariati problemi nella scrittura del codice in Arduino. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: In ritardo. |
| Dyuman: In ritardo. |
| Erik: In ritardo. |
| Luca: In ritardo. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Completare zona test |
| Dyuman: Finire la modalità 1 e farne almeno altre 5. |
| Erik: Completare zona test |
| Luca: Finire la prima modalità. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 15.12.2017 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Oggi ho lavorato assieme a Erik sulla creazione della zona di test.  Abbiamo applicato una versione cartacea della Batak Machine sul supporto in legno dove sono applicati i bottoni led.  Dopodiché abbiamo completato tutto il cablaggio dei led e abbiamo iniziato il cablaggio dei bottoni.  In più abbiamo segnato le misure sul supporto in legno e abbiamo inserito tutte le resistenze da applicare ai bottoni su una breadboard. |
| Dyuman: Oggi ho lavorato assieme a Luca sulla creazione delle modalità. |
| Erik: Oggi ho lavorato assieme a Nadir sulla creazione della zona di test. |
| Luca: Oggi ho lavorato assieme a Dyuman sulla creazione delle modalità.  Siamo riusciti a creare 10 modalità:   * Modalità 1 * Modalità 2 * Modalità 3 * Modalità 4 * Modalità 11 * Modalità 12 * Modalità 15 * Modalità 16 * Modalità 17 * Modalità 18 |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Abbiamo riscontrato dei problemi riguardo alla gestione del cablaggio, questo perché sono tanti cavi in uno spazio abbastanza ristretto. Alla fine abbiamo optato per una gestione in stile assi cartesiani.  Tutti i cavi inerenti ai led sono in direzione verticale, mentre, tutti i cavi inerenti ai pulsanti sono in direzione orizzontale. |
| Dyuman: Guarda problemi riscontrati da Luca. |
| Erik: Guarda problemi riscontrati da Nadir. |
| Luca: Abbiamo riscontrato un problema riguardo alla funzione sizeof() di Arduino. Non sapevamo che sizeof() ritornasse il numero di byte presenti nell’array, ma credevamo funzionasse similmente al length().  Per risolvere questo problema è bastato dividerlo per il numero di byte presenti in un singolo elemento: |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: Riguardo alla situazione pianificata siamo leggermente arretrati. |
| Dyuman: Guarda il punto della situazione rispetto alla pianificazione di Luca. |
| Erik: Guarda il punto della situazione rispetto alla pianificazione di Nadir. |
| Luca: Siamo leggermente indietro perché nel Gantt preventivo oggi dovevamo finire le 23 modalità.  Ciò era però impossibile dato che prima dell’inizio della lezione avevamo appena iniziato la prima modalità. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Finire la zona di test. |
| Dyuman: Finire le modalità. |
| Erik: Finire la zona di test. |
| Luca: Finire le modalità. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 22.12.2017 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Assieme a Erik, abbiamo dovuto smantellare i cavi che avevamo montato nella zona di test perché non risultavano stabili, sostituendoli con dei cavi intrecciati e sfruttando degli spinotti da 2,5 mm. |
| Dyuman: Oggi ho lavorato sui codici delle modalità, riuscendo a finire le modalità 7,13,14.  Ho anche iniziato la modalità 9.  In più ho lavorato sulla documentazione, facendo parte dell’implementazione. |
| Erik: Ho lavorato assieme a Nadir, smontando tutto il cablaggio della zona di test e rimontandolo con dei cavi intrecciati di rame e utilizzando degli spinotti 2,5mm per assicurare la stabilità del montaggio. |
| Luca: Oggi ho lavorato tutto il giorno sulla creazione di modalità, facendo le modalità 8 e 19.  In più ho iniziato le modalità 21 e 22.  Ho anche lavorato sulla documentazione, facendo parte della progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Nessun problema. |
| Dyuman: Ho avuto dei problemi con la modalità 9 che non mi hanno permesso di finire la data modalità. |
| Erik: Nessun problema. |
| Luca: Durante la creazione del codice della modalità 21 ho riscontrato diversi problemi, a causa dei quali non sono riuscito a terminare. Per lo stesso motivo non sono riuscito a terminare la modalità 22 che è praticamente l’antitesi della modalità 21. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: A causa del fatto che abbiamo dovuto smontare e rimontare tutti i cavi della zona di test siamo rimasti indietro. |
| Dyuman: Guarda punto della situazione rispetto alla pianificazione di Luca. |
| Erik: Guarda punto della situazione rispetto alla pianificazione di Nadir. |
| Luca: Dal punto di vista delle modalità, siamo in dietro: in teoria oggi dovevamo effettuare tutti i test ma ciò è impossibile dato che la zona di test non è ancora ultimata.  In più ci mancano ancora circa 7 modalità. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Riuscire a finire il cablaggio della zona di test e iniziare a testare le svariate modalità. |
| Dyuman: Guarda il programma di massima per la prossima giornata di lavoro di Luca. |
| Erik: Guarda il programma di massima per la prossima giornata di lavoro di Nadir. |
| Luca: Il programma di massima per la prossima giornata è quello di iniziare a testare le modalità in modo di accertarne il funzionamento e/o correggere eventuali problemi/errori. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 12.01.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nadir: Io ed Erik abbiamo dedicato l’intera lezione al completamento dei collegamenti fisici tra i bottoni, led e con i pin di Arduino, inoltre con tutto il gruppo abbiamo deciso uno schema per i bottoni in modo di essere sincronizzati con Dyuman e Luca per la preparazione ai test. |
| Dyuman: Ho dedicato la maggior parte della giornata al rivedere i requisiti, ritenuti dal gruppo un po’ troppo imprecisi per essere accettati e comprensibili. Ho inoltre rivisto il codice di tutte le modalità create, correggendo delle dimenticanze da parte di Nadir e Erik riguardante le parti da loro aggiunte (cicalino e display 7 segmenti). Per finire gli altri due sono finalmente riusciti a completare la base della BATAK, consentendo a me e Luca di iniziare a testare le modalità. |
| Erik: Ho finito il collegamento dei cavi treccia e inoltre abbiamo pinzato le ultime clip ai bottoni, con dyuman, luca e nadir abbiamo scelto quali pin utilizzare per quale sistema elettronico. |
| Luca: Oggi ho iniziato a creare la presentazione PowerPoint che si trova già a buon punto avendoci dedicato praticamente tutta la giornata.  In oltre ho aggiornato il Gantt consuntivo, aggiungendo le attività effettuate oggi. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nadir: Difficoltà nel cablaggio della struttura. |
| Dyuman: Nessuno. |
| Erik: Difficoltà nel cablaggio della struttura. |
| Luca: Nessuno. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nadir: Ci troviamo indietro rispetto alla pianificazione. |
| Dyuman: Purtroppo non potendo testare le modalità già create, le cose che possiamo fare sono limitate e siamo quindi indietro rispetto alla pianificazione. |
| Erik: Ci troviamo indietro rispetto alla pianificazione. |
| Luca: Ci troviamo abbastanza indietro, sempre a causa del rimontaggio della zona di test, concluso solo oggi. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nadir: Testare modalità di gioco. |
| Dyuman: Dobbiamo assolutamente testare tutte le modalità e correggerle nel caso di errori. Inoltre sono da completare gli ultimi capitoli della documentazione. |
| Erik: Testare modalità di gioco. |
| Luca: Dovremo finire tutto il progetto perché la prossima sarà l’ultima giornata di lavoro prima della consegna. |