

Guide utilisateur

Diabète Game

Département : Informatique de gestion (HEG)
Module : 646-2 - Choix d'école

Auteurs : Zemrani Nadir
Cohu Rémi
Küng Jonathan
Baechler Stéphanie
Marques Antony
Professeurs : Cotting Alexandre
Schumacher Michael Ignaz
Classe : 607-3
Date : 22 octobre 2022

Table des matières

Introduction	1
Le jeu	1
Le sac à dos	1
Planning de la journée	1
Conclusion	1

Table des figures

Liste des tableaux

Introduction

Ce projet d'étudiant.e.s est réalisé dans le cadre du module 642-6 Choix d'école de la HES-SO Valais Wallis pour le bachelor en Informatique de Gestion.

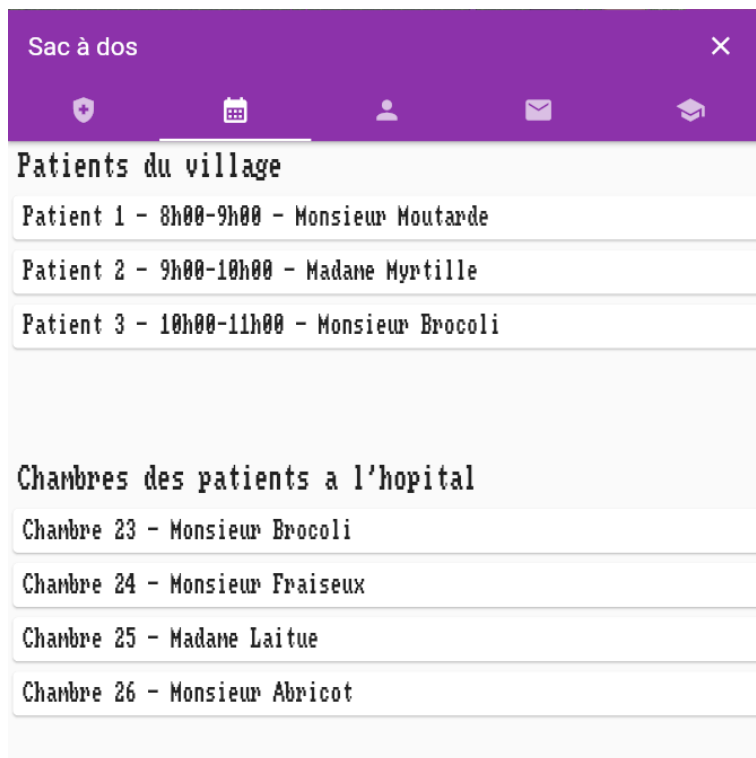
Le jeu

Le sac à dos

L'utilisateur a la possibilité d'afficher le contenu du sac à dos en cliquant sur l'icône sac en bas à droite de l'écran.

Planning de la journée

Le second onglet du menu du sac à dos est le planning. En cliquant sur cet onglet, l'utilisateur a la possibilité de visualiser son planning de la journée.



Conclusion