

Canvas do Projeto

Por quê?	O quê?	Quem?	Como?	Quando? Quanto?
Justificativa	Produto	Stakeholders	Premissas	Riscos
Listas de tarefas chatas, sem diferencial que estimule o uso contínuo	o web	Usuários em geral	Equipe com conhecimento das ferramentas de desenvolvimento (linguagem e frameworks); suporte técnico; hardware condizente com as necessidades da equipe	- Não familiaridade com a linguagem e frameworks; falha na aplicação da gamificação; falha na integração com redes sociais
Objetivo S.M.A.R.T	Requisitos	Equipe	Grupo de Entregas	Linha do Tempo
Rastreamento de tarefas com uso de gamificação (sistema de premiações)	- Criar, atualizar e apagar tarefas, passos de uma tarefa e categorias; integração com redes sociais.	Amanda Carvalho, Antônio Neto, José Luiz de Carvalho, Nadjane Santos	- CRUD de atividades; - CRUD de categorias; - Sistemas de premiações (badges); - Integração com redes sociais	09/11 - 13/11: CRUD de Atividades e Categorias; 16/11 - 20/11: Sistema de Premiações (gamificação) e Integração com redes sociais; 23/11 - 27/11: Testes e Homologação com usuários Beta; 29/11: Entrega final
Benefícios		Restrições		Custos
Maior engajamento e mais tempo de uso		Atualização das bibliotecas e framework; limitação orçamentária		R\$ 5.000,00