

# HumanDash

## Fiche signalétique

**Titre:** HumanDash  
**Genre :** Arcade

**Support :** PC(Windows)  
**Cible :** 3+

## Concept

Dans HumanDash, on contrôle un humain Toby qui court sans fin à travers une ville en évitant sur son passage toute sorte d'obstacles. Toby pourra courir, sauter et s'accroupir afin d'atteindre le plus grand score possible.

## Condition de fin

L'objectif est d'atteindre le plus grand score possible tout en évitant les obstacles. Le jeu se termine lorsque le niveau de vie du joueur atteint 0.

## Contrôles

Le jeu démarre lorsque le joueur appuie sur la touche Espace ou la touche de la Direction Haut. Le joueur peut s'accroupir en appuyant sur la touche Direction Bas. Le joueur avance tout seul sans aucun contrôle de la vitesse. Un long appui sur la touche Direction Haut ou Espace fera atteindre le joueur à une hauteur plus élevée.

## Core Gameplay

HumanDash consiste à déplacer Toby sur une piste pleine d'obstacle dans un environnement multi-saisonnière. Le joueur augmente son score selon la distance parcourue. Plus le score est élevé, plus le parcours devient difficile avec une augmentation de vitesse constante à intervalle de 100 en score.

Au démarrage du jeu, Toby possède 3 vies. À chaque fois qu'il se cogne contre un obstacle, il perd une vie. Toby doit être très réactif pour éviter les obstacles afin de ne pas diminuer son niveau de vie. La partie se termine lorsque le joueur perd toute sa vie.

La partie est constituée de différentes saisons : l'été, l'automne, l'hiver et le printemps. Les obstacles changent en fonction de la saison.