

Header

```
1  .App {
2    text-align: center;
3  }
4
5  .App-logo {
6    height: 40vmin;
7    pointer-events: none;
8  }
9
10 @media (prefers-reduced-motion: no-preference) {
11   .App-logo {
12     animation: App-logo-spin infinite 20s linear;
13   }
14 }
15
16 .App-header {
17   background-color: #282c34;
18   min-height: 100vh;
19   display: flex;
20   flex-direction: column;
21   align-items: center;
22   justify-content: center;
23   font-size: calc(10px + 2vmin);
24   color: white;
25 }
26
27 .App-link {
28   color: #61dafb;
29 }
30
```

.App:

text-align: center;; Centre le texte dans tous les éléments ayant la classe .App.

.App-logo:

height: 40vmin;; Définit la hauteur de l'élément avec la classe .App-logo à 40% de la taille minimale entre la hauteur et la largeur de la vue (viewport).

pointer-events: none;; Désactive les événements de pointeur pour cet élément, ce qui signifie qu'il ne recevra pas d'interactions de souris ou de toucher.

@media (prefers-reduced-motion: no-preference):

C'est une règle conditionnelle basée sur la préférence de l'utilisateur en matière de mouvement réduit. Si l'utilisateur n'a pas de préférence particulière pour un mouvement réduit, alors le bloc de règles suivant s'applique.

.App-logo (à l'intérieur du media query):

animation: App-logo-spin infinite 20s linear;; Applique une animation appelée App-logo-spin à l'élément .App-logo avec une rotation infinie sur une période de 20 secondes, utilisant une interpolation linéaire.

.App-header:

background-color: #282c34;; Définit la couleur de fond de l'élément .App-header.

min-height: 100vh;; Définit une hauteur minimale de 100% de la hauteur de la vue (viewport).

display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;; Utilise le modèle de boîte flexible (flexbox) pour aligner et centrer les enfants de l'élément .App-header.

font-size: calc(10px + 2vmin);; Définit la taille de police en utilisant une expression de calcul basée sur la taille de la vue.

color: white;; Définit la couleur du texte en blanc.

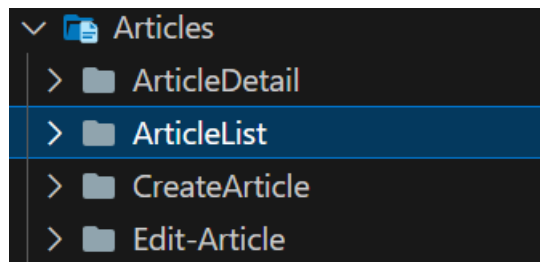
.App-link:

color: #61dafb;; Définit la couleur du texte des éléments avec la classe .App-link en bleu.

@keyframes App-logo-spin:

C'est une animation nommée App-logo-spin qui spécifie une rotation de 0 à 360 degrés pour l'élément .App-logo.

ArticleList :



Imports:

React, useEffect, et useState sont importés depuis React.

useContext est importé pour accéder au contexte d'authentification.

Différents composants de l'interface utilisateur de Material-UI sont importés, tels que Box, Typography, Button, Card, CardContent, et CardActions.

Link est importé de "react-router-dom" pour créer des liens dans l'application.

Les icônes ArticleIcon et EditIcon sont importées depuis MUI (Material-UI).

Fonction du composant ArticleList:

Le composant utilise l'état local (useState) pour gérer la liste des articles (articles).

Le contexte d'authentification (AuthContext) est utilisé pour obtenir des informations sur l'utilisateur connecté (user).

L'effet secondaire (useEffect) est utilisé pour effectuer une requête HTTP afin de récupérer la liste des articles lors du chargement initial du composant.

Affichage de la liste d'articles:

Le composant utilise une boîte (Box) pour définir des styles globaux comme le padding, la largeur maximale, et la marge.

Un titre (Typography) "Articles List" est affiché au centre.

Un composant SearchBar est utilisé pour permettre la recherche d'articles par titre.

Un bouton "Créer un article" est affiché à droite, utilisant un composant Button avec une icône (ArticleIcon) et redirigeant vers "/create-article" à l'aide de Link.

Boucle sur la liste d'articles:

Chaque article est carté dans un composant Card de MUI.

Le titre de l'article, l'auteur, la date et le contenu sont affichés dans des composants Typography à l'intérieur de la carte.

Les actions de la carte (CardActions) contiennent deux boutons : "Lire plus" (redirigeant vers la page de détail de l'article) et "Edit" (visible seulement si l'utilisateur est connecté et est l'auteur de l'article).

Lorsque la souris survole la carte, elle applique une ombre et un arrière-plan modifié pour donner un effet visuel.