

Problèmes Identifiés

Performance : La méthode generateRandomStat() effectue un grand nombre de calculs inutiles, peut être remplacé par un simple `rn.nextInt(100)`

Gestion des indices invalides : L'implémentation retourne un nom par défaut pour un index invalide, ce qui peut prêter à confusion. une exception serait préférable.

Index -1 arbitraire : L'utilisation de l'index -1 pour "Ash's Pikachu" manque de clarté.

Une table index2name partiellement définie, ce qui limite son utilité avec la mention : `//TODO : Gotta map them all !`.

Des IVs rigides, uniquement définis à 0 ou 1, sans aucune variation possible.

Conclusion:

La classe fonctionne, mais pourrait être optimisée pour les performances et améliorée pour une gestion plus explicite des erreurs