# **Le Projet Spider:**



Un projet Epitech



## **Introduction:**

« A eunuch has no honor, and a spider does not enjoy the luxury of scrupules, my lord. Varys, the Spider. »

Le projet Spider est un keylogger reposant sur l'architecture Client/Serveur

Le projet est séparé en deux programmes distincts :

- Un Client
- Un Serveur

Le Client doit se lancer sur un système Windows. Il doit se comporter comme un keylogger viral, enregistrer les frappes de l'utilisateur, ses clics et leur coordonnées. Il doit être capable d'enregistrer des données en local si la connection avec le Serveur est manquante ou interrompue. Le programme doit être capable de gérer des commandes envoyées par le Serveur.

Le Serveur doit se lancer sur un système Unix. Il reçoit et enregistre les données envoyées par le client. Le Server doit être capable d'envoyer des commandes au Client. Les données reçues doivent être « lisibles », c'est-à-dire que le Serveur doit trier les informations et en ressortir les plus intéressantes. Enfin, le Serveur doit gérer le multi-clients.

# **Program Usage:**

### → Server git:(master) x ./Server 127.0.0.1 8080 ./

### Lancement:

Le Serveur a 3 arguments passés à son lancement:

- 127.0.0.1, son adresse I.P. locale
- 8080, un port spécial pour le Clien
- ./ le dossier courant

## → Server git:(master) \* ./Server --parse

### Features:

Le Serveur possède une fonction de parsing pour faire ressortir les données intéressantes collectées depuis le Client. Avec « --parse » en argument, le Serveur va chercher dans le fichier Logs.txt des données utiles telles que des adresses mails, de numéros de téléphone ou des numéros de cartes de crédit (Visa & Mastercard)