La cartographie avec OpenStreetMap

Institut Galilée - Master 2 PI S

Jones Magloire

02 Décembre 2019





- 1 OSM
- **2** Qu'est-ce qu'une carte ?
- 3 Création d'un serveur de tuiles
- 4 Création d'un serveur de POIs
- **5** Ajout de tuiles vectorielles
- 6 Ajout d'un tracé d'itinéraire
- Conclusion

OSM



OpenStreetMap

- Projet de cartographie
- Fondé en 2004
- Projet collaboratif
- Fondation à but non lucratif

La donnée OSM

- Node/Way/Relation
- Tags clé/valeur
- Distribué au format XML/PBF
- Parution complète hebdomadaire => http://planet.osm.org
- Changements toutes les minutes/heures/jours => http://planet.osm.org/replication
- Open Database License (ODbL)

La carte OSM

- Fond de carte par défaut => https://osm.org
- Éditable via iD (osm.org), JOSM (desktop), OSM Contributors (Android), Vespucci (Android)...
- Un wiki dédié => https://wiki.osm.org/
- Attributions obligatoires © les contributeurs d'OpenStreetMap

Les providers OSM

- JawgMaps (France)
- Mapbox (USA)
- Carto (USA)
- Geofabrik (Allemagne)
- Stamen (USA)
- Thunderforest (USA)
- maptiler/OpenMapTiles (Suisse)

Qu'est-ce qu'une carte ?

Qu'est-ce qu'une carte ?

Composition

- De la donnée géocontextualisée
- Node => Noms Villes/Pays, POIs (Point Of Interest), Numéros de rues, Arbres...
- Lignes => Routes, Rivières, Frontières...
- Polygons => Bâtiments, Fleuves/Lacs, Forêts, Frontières

Affichage

- Rendu différent pour chaque type d'éléments
- Utilisation de "tuiles" raster ou vectorielle

Qu'est-ce qu'une carte ?



Les services cartographiques

- Fond de carte (personalisé ou non, flux WMTS ou WMS)
- Geocoding (Nom de ville <=> coordonnées)
- Routing (Route de A à B)
- Élevation (Altitude d'un point ou d'une série de points)
- Système d'Information Géographique (SIG)

Création d'un serveur de tuiles

Création d'un serveur de tuiles

- Format de l'API: $\frac{z}{{x}}$, png
- Mode simplifié: SVG du monde => png
- Base de code disponible => https://github.com/Joxit/IG-Master2/tree/master/osm
- Zoom 0: $2^0 = 1$ tuile 256×256
- Zoom 1: $2^2 = 4$ tuiles
- Zoom 2: $2^4 = 16$ tuiles
- Zoom n: 2²ⁿ tuiles

Création d'un serveur de tuiles

Live Coding!!!

Affichage d'une carte

- Utilisation de Mapbox GL JS
- Source Raster (png)
- Un fichier index.html static

Affichage d'une carte

Live Coding!!!

Création d'un serveur de POIs

Création d'un serveur de POIs

- Doit renvoyer un GeoJSON correctement formé: https://geojson.org/
- Éléments simples (FeatureCollection de Points)
- Exemple de donnée disponible => https://github.com/Joxit/IG-Master2/tree/master/osm/osmcore/src/main/resources/
- Renvoyer les données via votre API
- Ajout des éléments sur la carte

Création d'un serveur de POIs

Live Coding!!!

Ajout de tuiles vectorielles

Ajout de tuiles vectorielles

- Création d'un compte sur le lab: https://jawg.io/lab/
- Remplacement du style

Ajout de tuiles vectorielles

Live Coding!!!

Ajout d'un tracé d'itinéraire

Ajout d'un tracé d'itinéraire

- Appeller l'API d'itinéraire Jawg: https://www.jawg.io/docs/apidocs/routing/osrm/
- Sélectionner le départ et l'arrivé du tracé grâce à des cliques sur la carte
- Afficher l'itinéraire sur la carte

Ajout d'un tracé d'itinéraire

Live Coding!!!

Conclusion

Conclusion

Implémentations

- Fond de carte
- Service de POIs
- UI pour le fond de carte
- UI pour les POIs
- Ul pour l'itinéraire

Conclusion

Question?