



# Documentation du projet de Java : Social network

MASTER 1 INFORMATIQUE 2019/2020

Nady SADDIK | [nady95160@gmail.com](mailto:nady95160@gmail.com)  
Alexandre KARAKAS | [alexandre.karakas@gmail.com](mailto:alexandre.karakas@gmail.com)  
David HONG | [hongdavid93000@outlook.fr](mailto:hongdavid93000@outlook.fr)

A l'attention de : M. Christophe FOUQUERE

16/04/2020 version 2.0

Institut Galilée – Université Paris 13  
99 Avenue Jean Baptiste Clément, 93430 Villetaneuse

# Table des matières

- 1. Introduction..... 2
- 2. Installation ..... 3
- 3. Manuel utilisateur.....4
- 4. Conclusion ..... 6

# 1. Introduction

Notre objectif est de créer un serveur qui récupère un ensemble de données (messages et commentaires) depuis un fichier, et qui, continuellement, calcule les trois messages ayant la plus grande importance. Ce serveur pourra être interrogé par un ou plusieurs clients, qui pourront récupérer les trois meilleurs messages au moment de leur requête.

Ils pourront être envoyés de deux manières différentes : soit de manière textuelle, soit sous le format XML.

## 2. Installation

Avant toute chose, assurez-vous d'avoir bien installé Java sur votre machine si ce n'était pas le cas. La version de JDK que nous avons utilisée pour réaliser ce projet est JDK 8 (plus précisément, nous nous sommes servis de Amazon Corretto 1.8.0\_242).

Cette version du JDK est nécessaire pour faire fonctionner l'API JAXB, sans quoi une erreur surviendra. Téléchargez-la donc, et installez-la si ce n'est pas déjà fait.

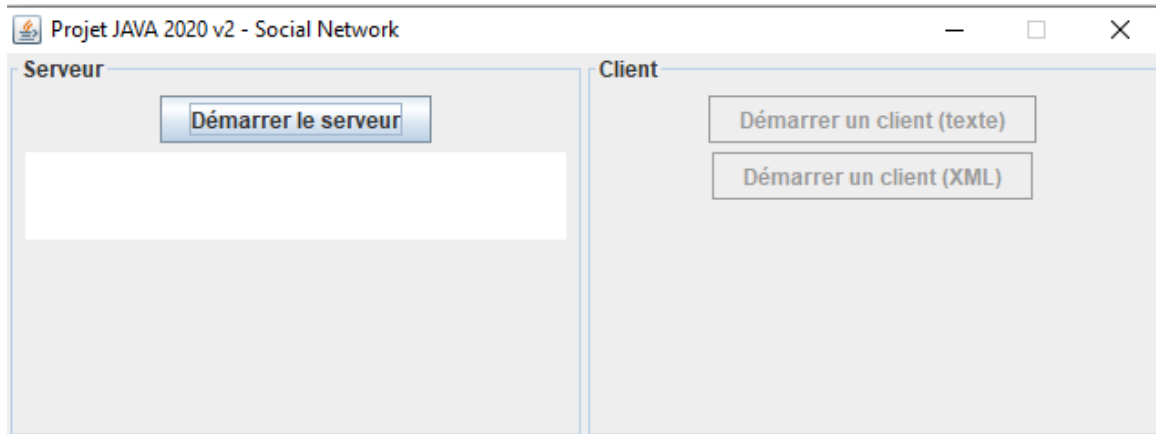
L'archive est un .jar exécutable, depuis lequel vous pourrez donc lancer directement l'application « Projet JAVA 2020 v2 – Social Network ».

Si vous ouvrez cette archive, vous trouverez plusieurs choses :

- Le dossier « **doc** » contient le fichier que vous êtes en train de lire, à savoir la documentation.
- Le dossier « **src** » : Ce dernier contient tous les fichiers **.java** du projet, ainsi que le fichier **reseauSocial.txt** depuis lequel on récupère les données à analyser.
- Le dossier « **javadoc** » : Comme son nom l'indique, il contient la javadoc de toutes les classes (ou presque) du projet, et vous permettra de connaître l'utilité de chacune, et de toutes les méthodes d'un seul coup d'œil !
- La racine contient presque tous les fichiers **.class** du projet, c'est-à-dire les fichiers .java déjà compilés ainsi que le fichier **reseauSocial.txt**. Dans le dossier « **protocols** », vous trouverez les fichiers **.class** du protocol handler permettant d'ouvrir des fichiers en local.
- Les dossiers « **javax** » et « **META-INF** » contiennent respectivement l'API JAXB permettant de créer des documents XML, et le fichier manifest.

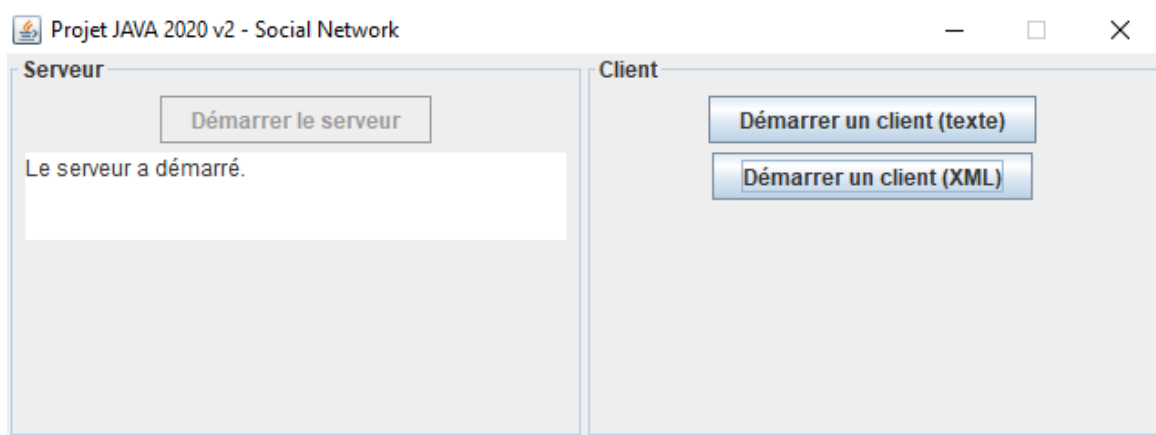
### 3. Manuel utilisateur

Passons maintenant au manuel d'utilisation. L'application se lance en exécutant le fichier **Nady-SADDIK-Alexandre-KARAKAS-David-HONG.jar**.



*Figure 1 : Ecran de démarrage de l'application*

Une fois démarré, une fenêtre semblable à celle-ci s'ouvrira. Vous pourrez alors démarrer le serveur en utilisant le bouton prévu à cet effet. Si tout se passe bien, le serveur devrait se lancer sans problème (veillez bien à ne démarrer qu'un seul serveur à la fois, sinon cela ne marchera pas).



*Figure 2 : Déverrouillage de la partie client*

Les boutons de la partie client se déverrouillent, et vous donnent accès à deux options. Le client peut soit récupérer les trois meilleurs messages de manière textuelle, soit au format XML (comme cette partie du sujet était un peu ambiguë, nous avons choisi d'afficher tous les détails du message quand on choisit l'option XML).

Il est également bien entendu possible de démarrer plusieurs clients simultanément.

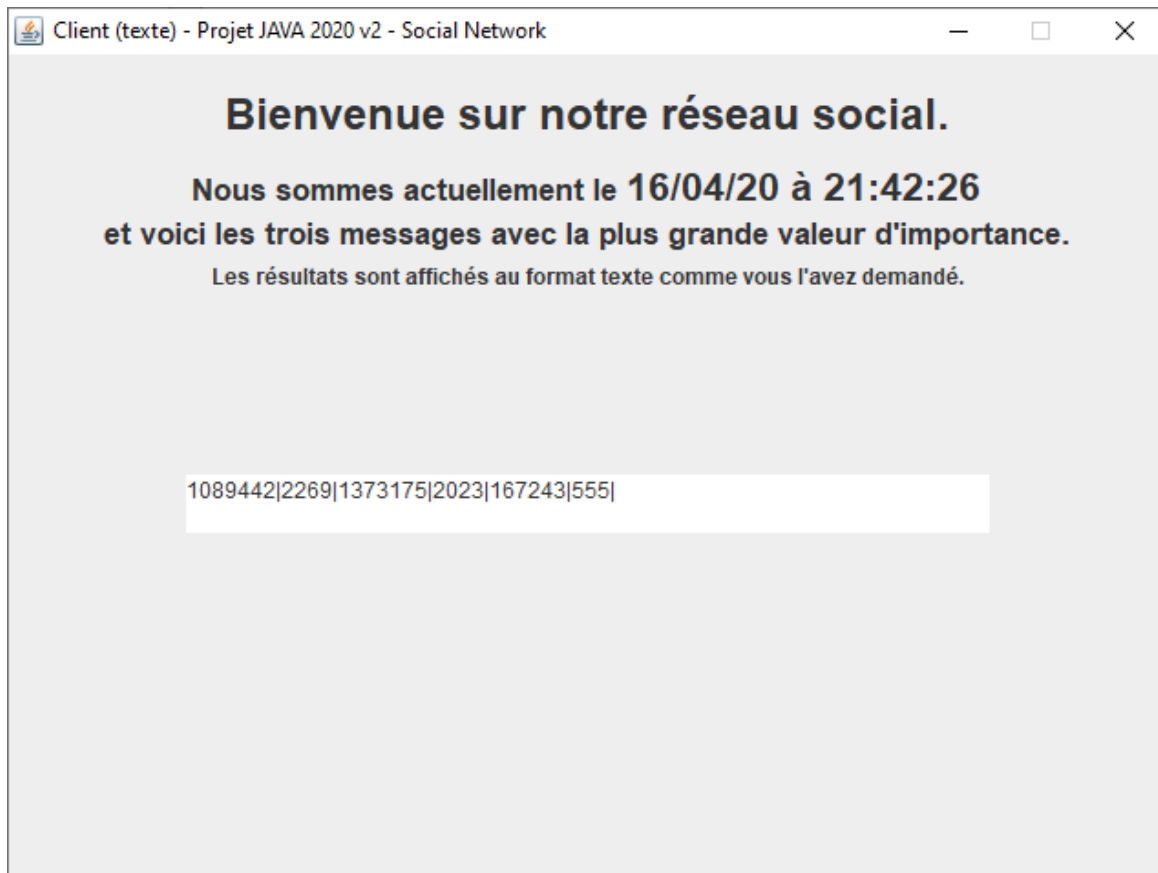


Figure 3 : Affichage d'un client (texte)

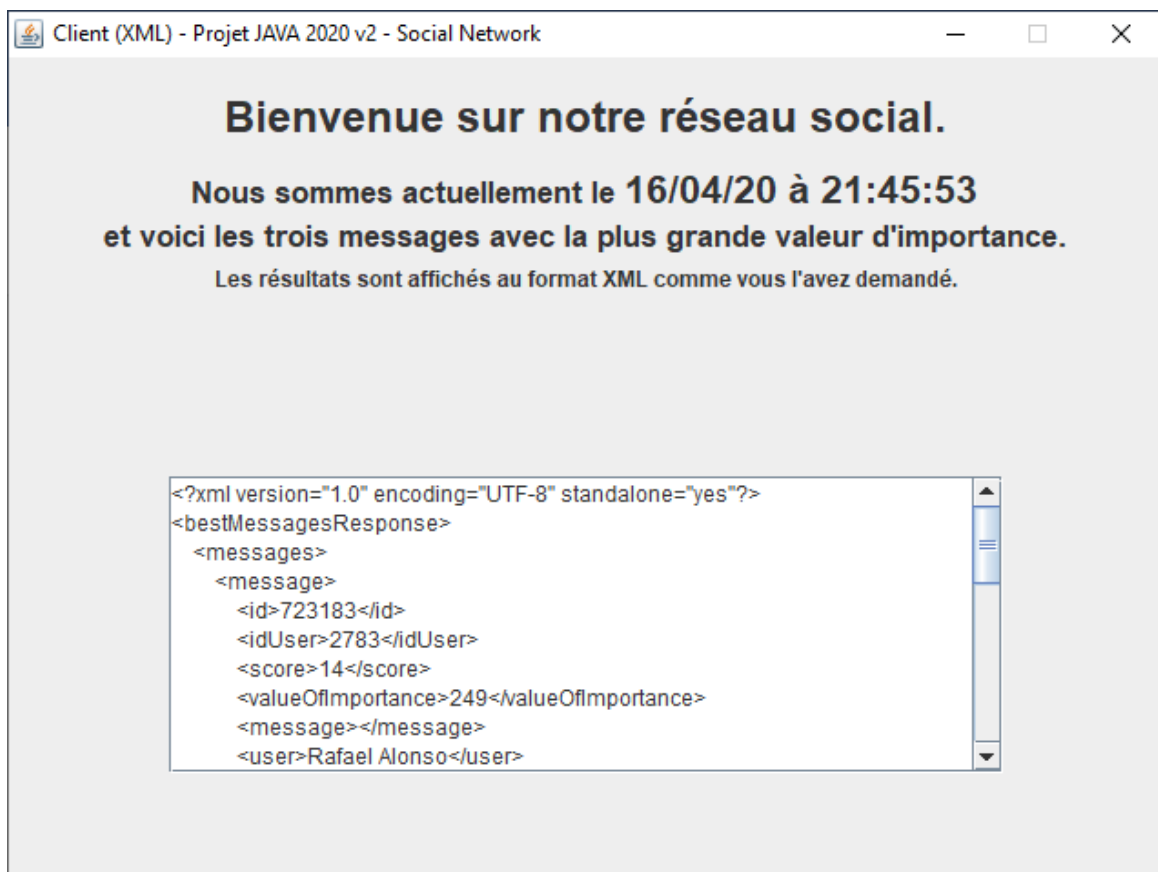


Figure 4 : Affichage d'un client (XML)

## 4. Conclusion

Pour conclure, l'application développée fonctionne très bien. Aucun bug n'a pour le moment été recensé. Toutes les fonctionnalités ont été développées par rapport à la première version du projet.