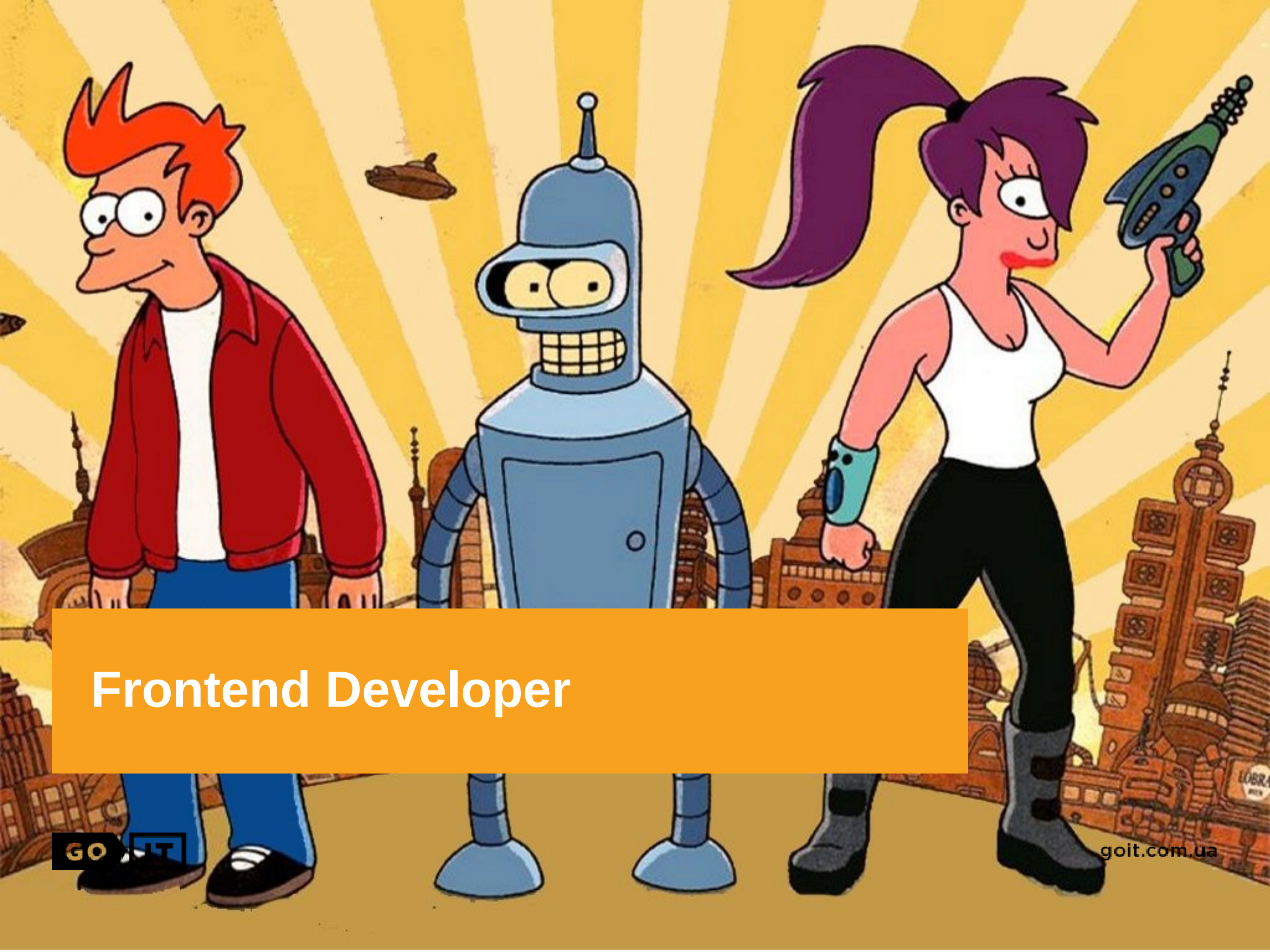


Введение в курс Basic HTML

Занятие 1



Frontend Developer

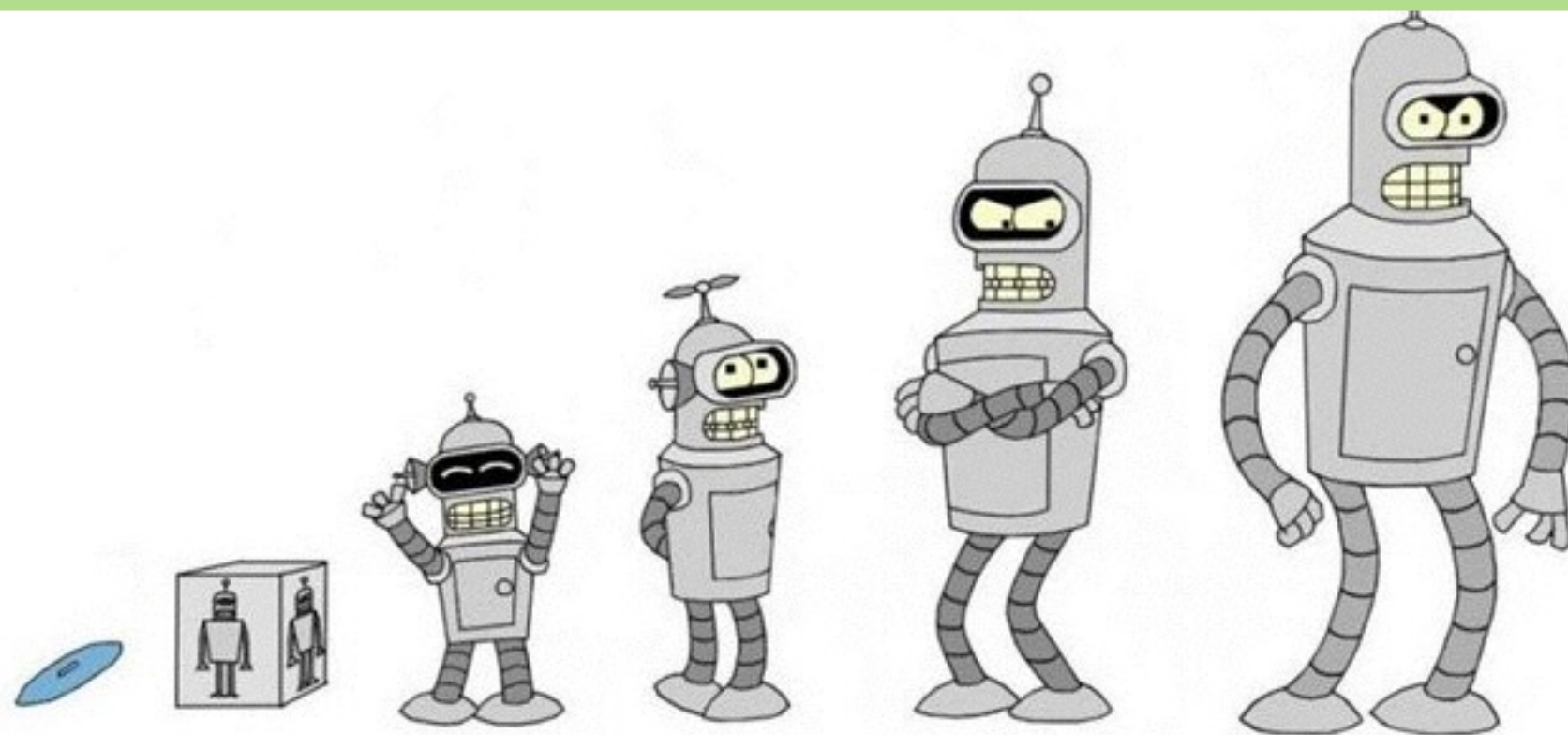
План занятия

- Введение
- Технологии
- HTML – краткая история и развитие
- HTML файл, tags, attributes
- `<head>` – всем голова!
- Обзор основных тегов
- Блочные и строчные элементы
- Абсолютные и относительные пути
- Добавляем ссылки и картинки

Среда разработки

Microsoft VSCode

Atom Vs. Sublime Vs. Brackets Vs. VS Code



HTML



JS



CSS





HTML — краткая история

First Web site

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#) , [Policy](#) , November's [W3 news](#) , [Frequently Asked Questions](#) .

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#) , [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#) ,X11 [Viola](#) , [NeXTStep](#) , [Servers](#) , [Tools](#) , [Mail robot](#) , [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help ?](#)

If you would like to support the web..

[Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#) , etc.

1991

HTML Versions

- HTML 0.9
- HTML 2.0 – 1995
- HTML 3.2 – 1997
- HTML 4.0 – 1997
- HTML 4.1 – 1999
- HTML 5 – 2014

CSS Versions

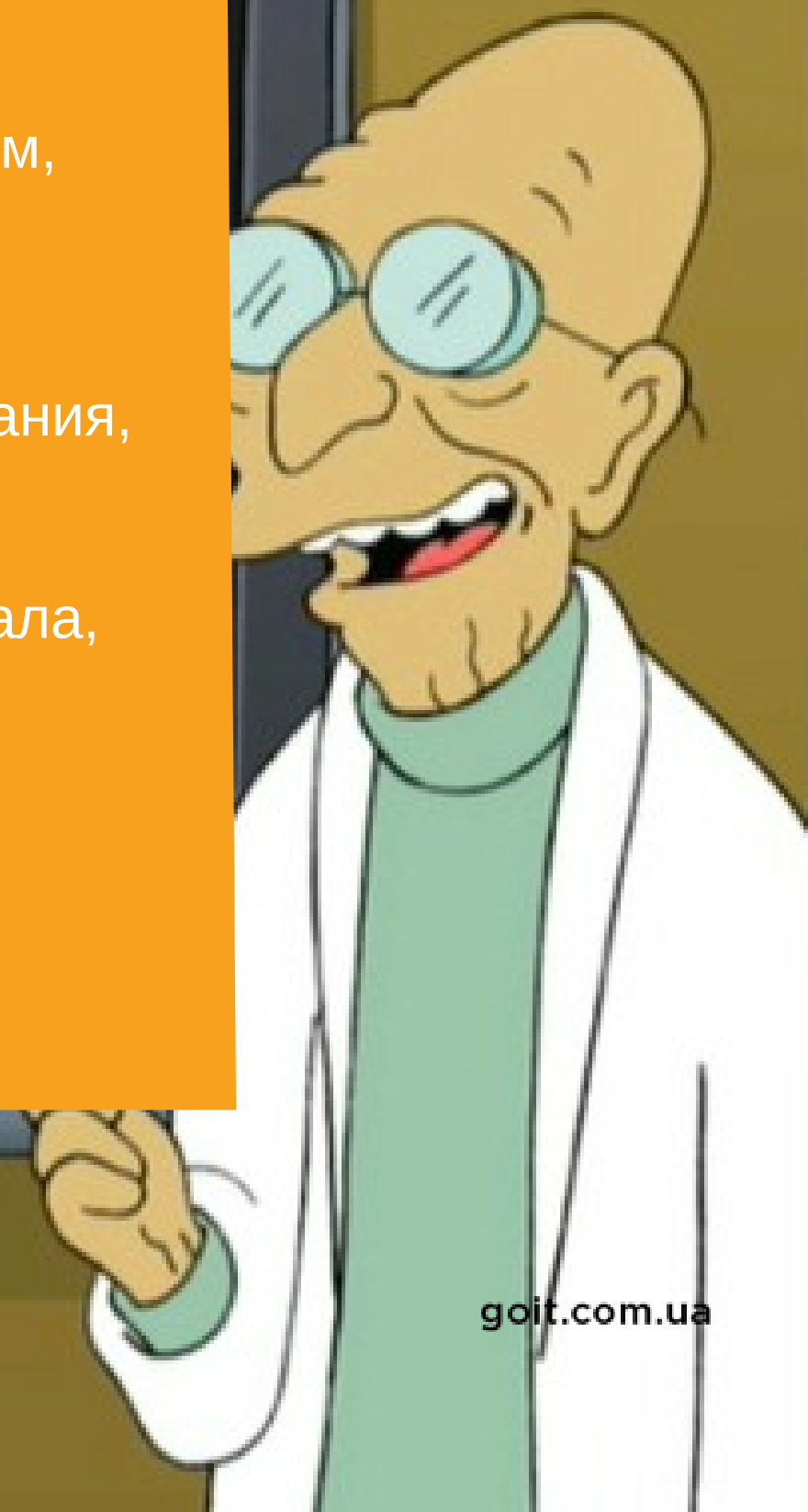
- CSS 1 – 1996
- CSS 2 – 1998
- CSS 2.1 – 2011
- CSS 3 – 2011

Введение

HTML - отвечает за наполнение веб-страницы контентом, структурирование информации и выделение логических блоков веб-страницы.

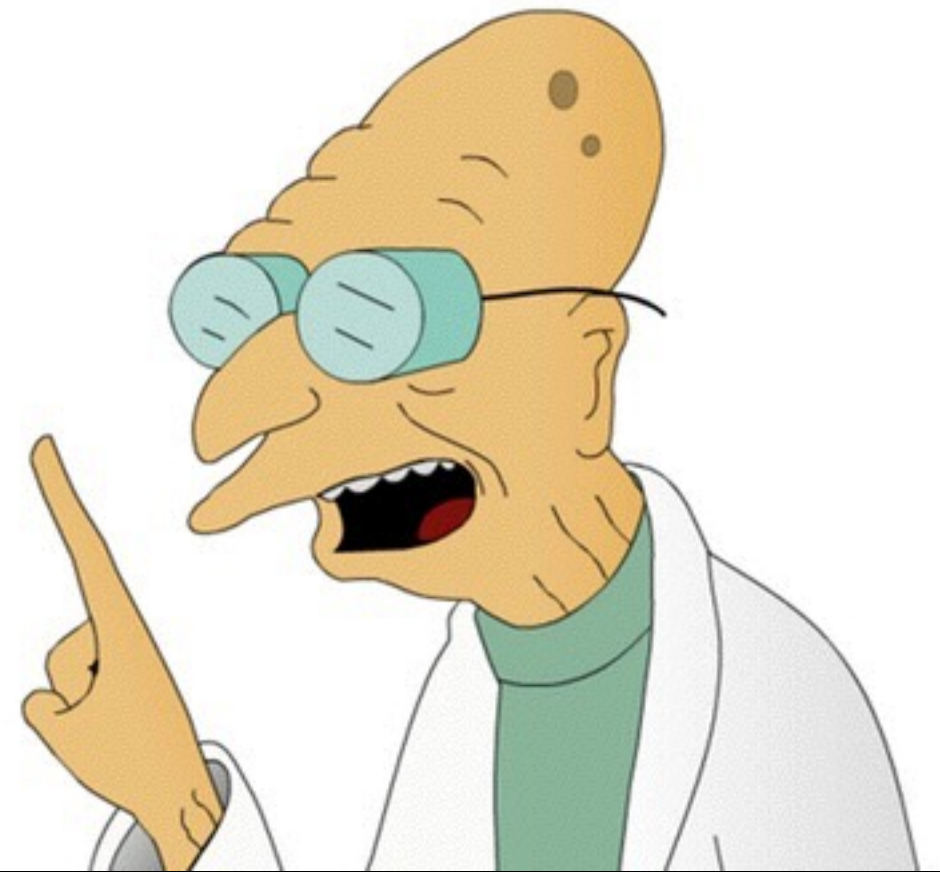
CSS - используется для оформления и позиционирования, представления информации на странице.

JavaScript - используется для реализации функционала, интерактивного взаимодействия с пользователем.



HyperText Markup Language

- HTML (язык разметки гипертекста) — стандартизированный язык разметки документов во Всемирной паутине. Это набор правил, которые используются для структурирования (разметки) текстовой информации, добавления в текст внешних изображений, создания таблиц
- HTML-документ — это обычный текст документ, который имеет расширение .
- W3C - World Wide Web Consortium, или сокращенно W3C - организация которая занимается развитием HTML и его стандартов.



Теги

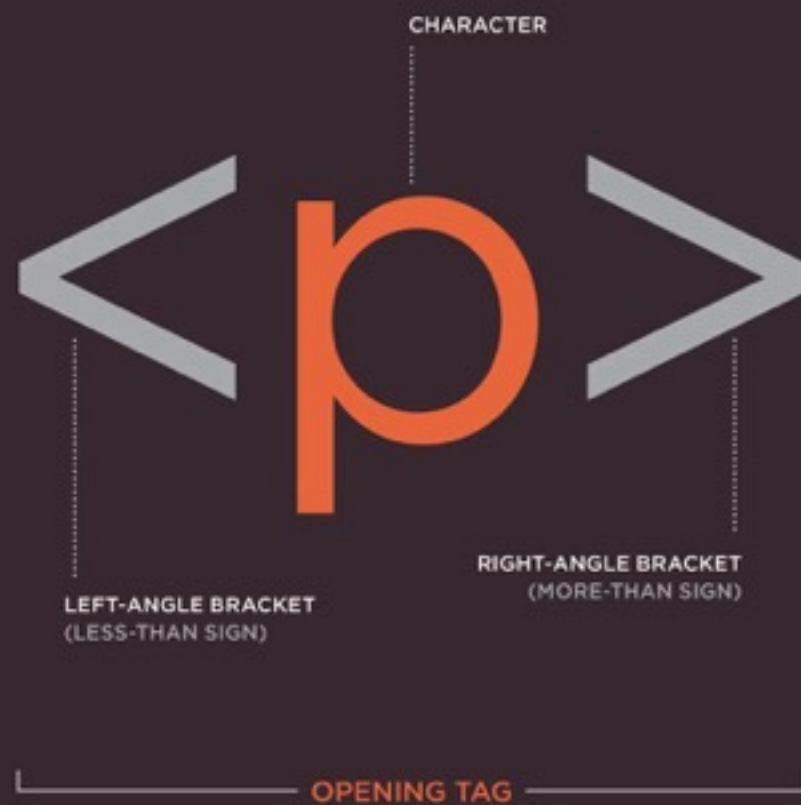
Тег (tag — именованная метка или дескриптор)

Теги можно разделить на две категории:

Парные теги - теги, состоящие из открывающего тега (например `<p>`) и закрывающего тега (`</p>`). Парные теги оборачивают контент, позволяя изменять его свойства или вид отображения. Внутри парных тегов могут присутствовать другие теги.

Одиночные теги - теги состоящие только из открывающего тега (например ``). Одиночные теги создают один элемент на странице, либо служат для изменения свойств документа, подключения файлов и т.д. Они получают свой контент или поведение из атрибутов.

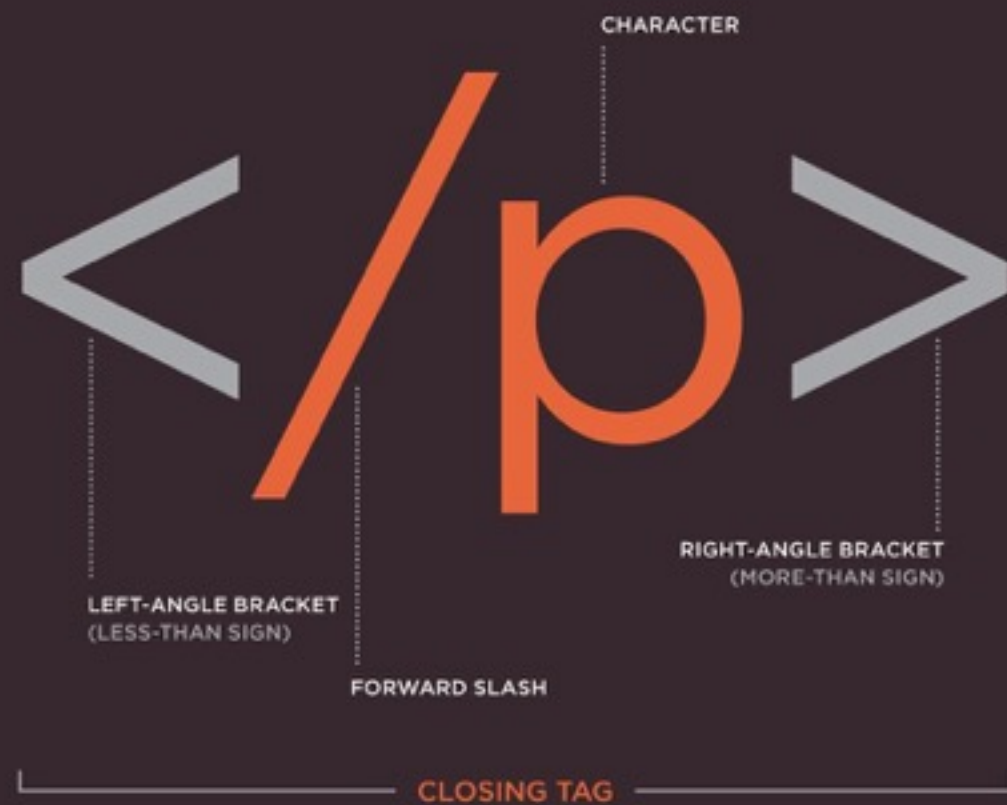
A CLOSER LOOK AT TAGS



The characters in the brackets indicate the tag's purpose.

For example, in the tags above the `p` stands for paragraph.

The closing tag has a forward slash after the `<` symbol.



The terms "tag" and "element" are often used interchangeably.

Strictly speaking, however, an element comprises the opening

tag and the closing tag and any content that lies between them.

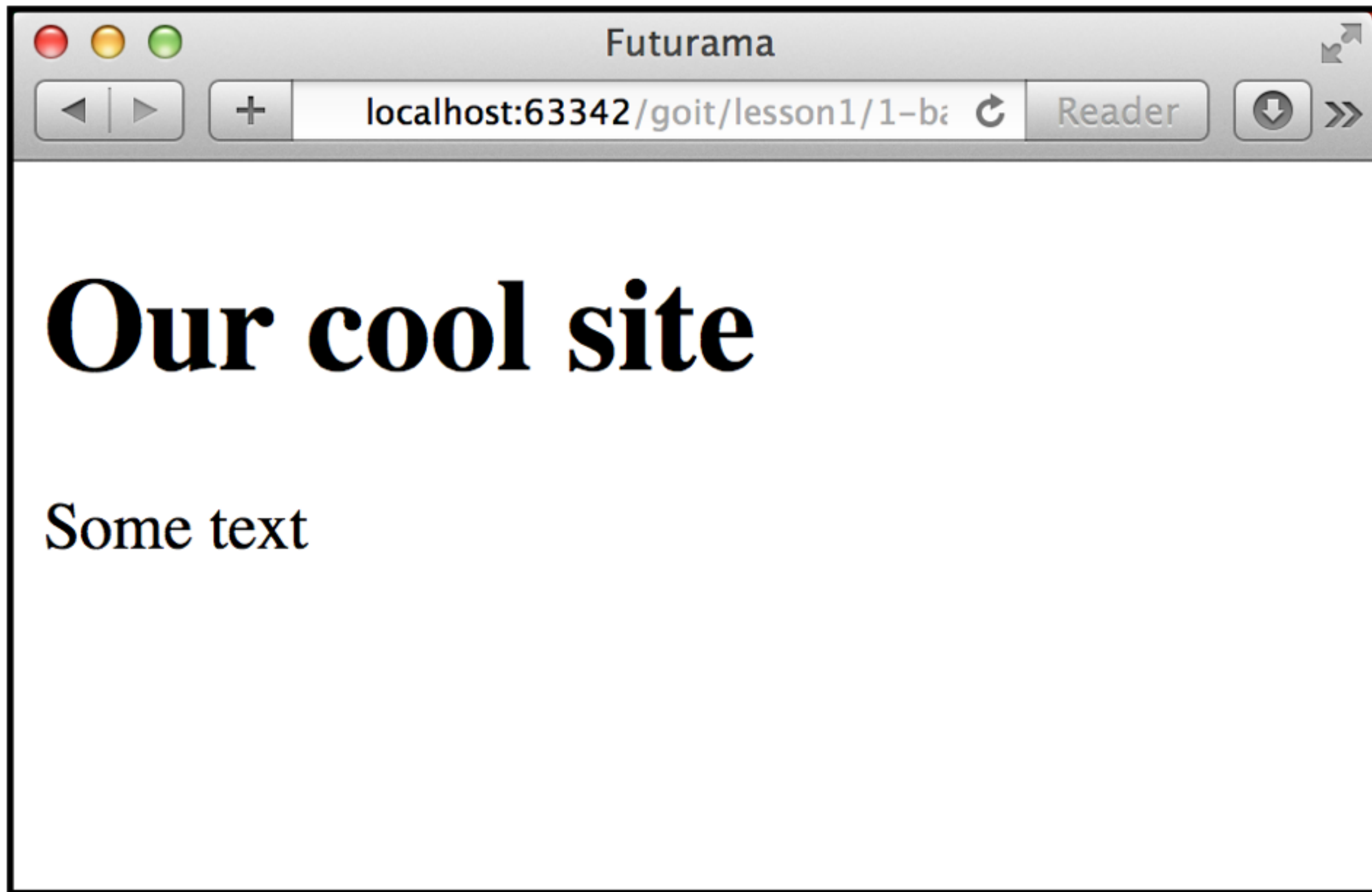
Simple HTML document

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1>Hello GO IT!</h1>
    <p>Our first site</p>
  </body>
</html>
```



HEAD – всему голова!

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Futurama</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Our cool site</h1>
    <p>Some text</p>
  </body>
</html>
```



Tags

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1>Hello GO IT!</h1>
    <p>Our <b>first</b> site</p>
  </body>
</html>
```

WRONG!

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1>Hello GO IT!</h1>
    <p>Our <b>first site</p></b>
  </body>
</html>
```

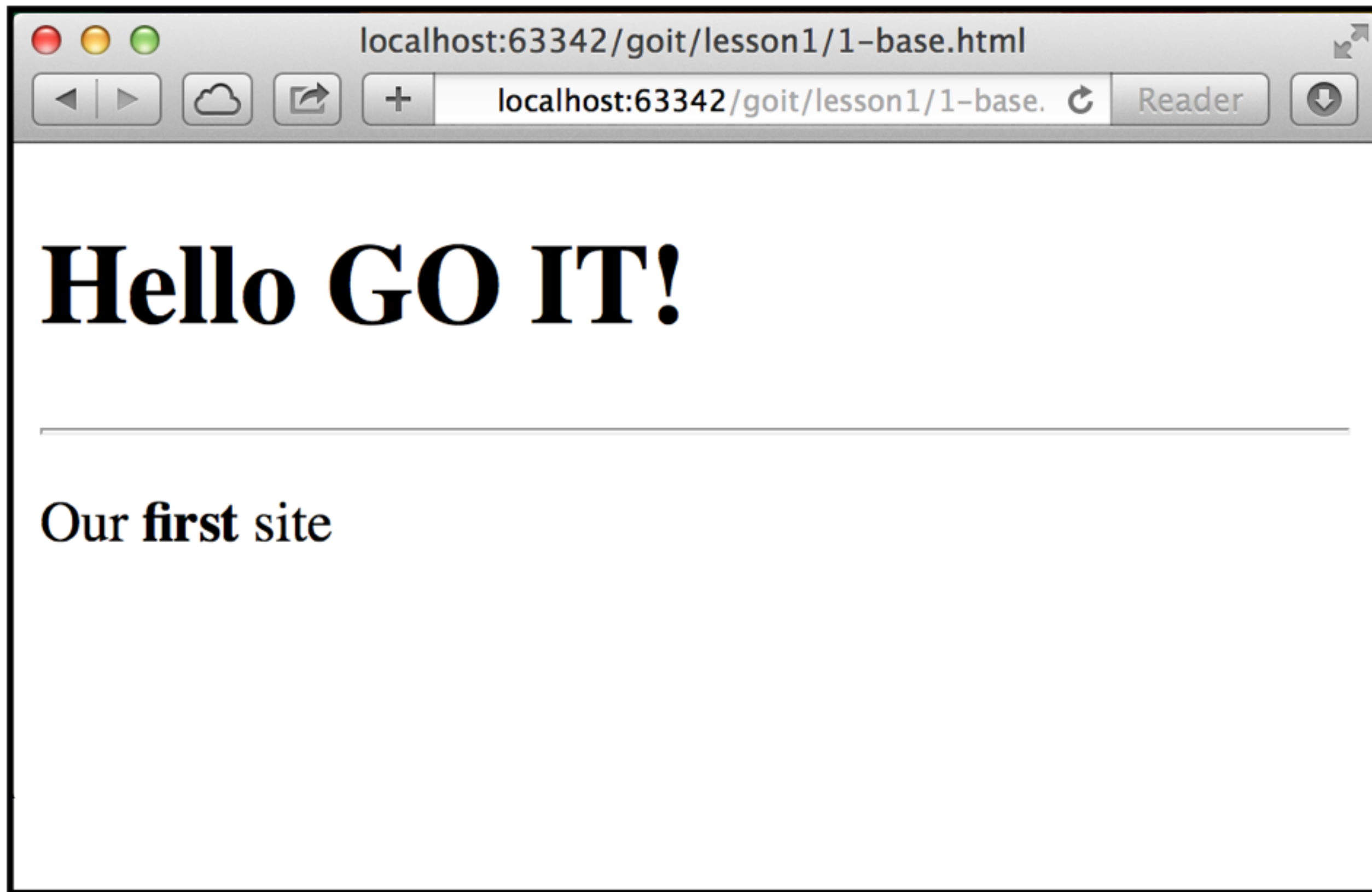
Tags





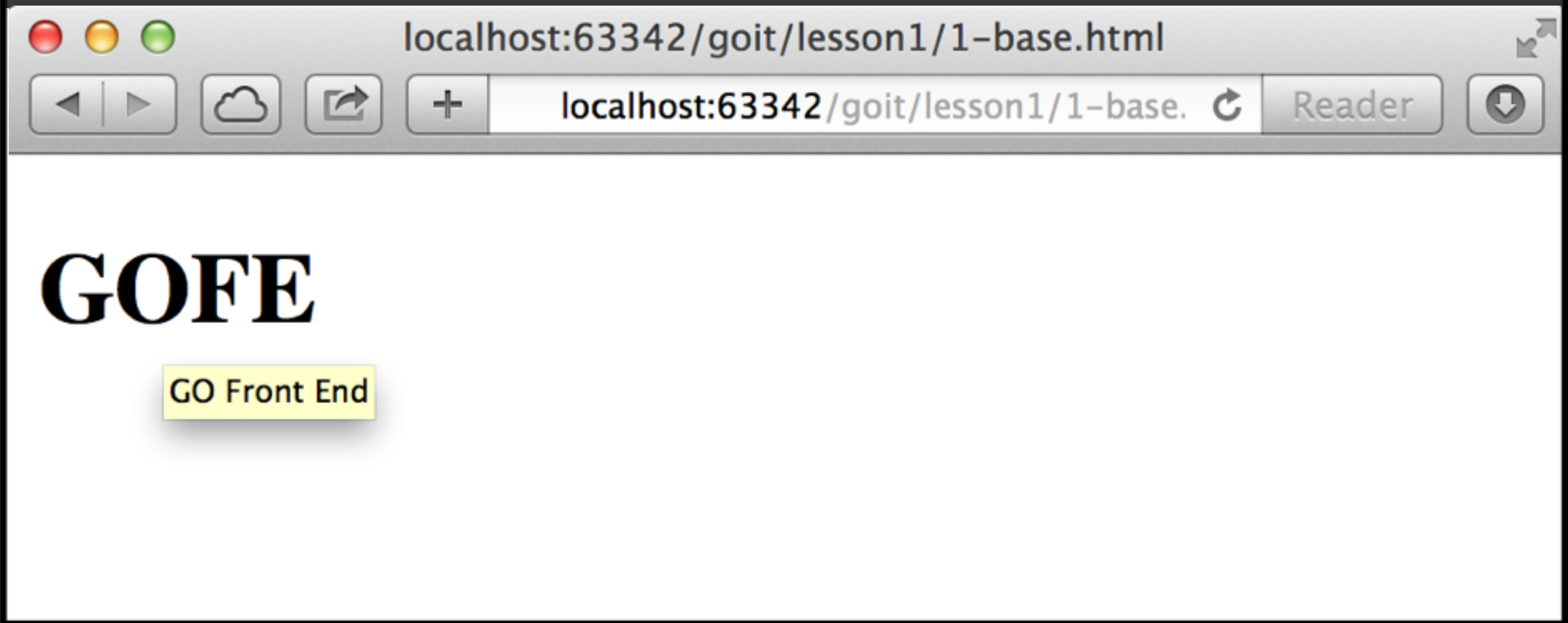
Tags

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1>Hello GO IT!</h1>
    <hr/>
    <!-- Привет! Я невидимка :) -->
    <p>Our <b>first</b> site</p>
  </body>
</html>
```



Attributes

```
<h2 title="GO Frontend">GO FE</h2>
```



<h1>Hello GO IT!</h1>

<h2>Hello GO IT!</h2>

<h3>Hello GO IT!</h3>

<h4>Hello GO IT!</h4>

<h5>Hello GO IT!</h5>

<h6>Hello GO IT!</h6>

Line brake

<p>

В лесу родилась елочка,
в лесу она росла

</p>

Line brake

<p>

В лесу родилась елочка,

в лесу она росла

</p>

Text

```
<b>В лесу</b> родилась елочка,  
<i>в лесу</i> она росла
```

```
<strong>В лесу</strong> родилась елочка,  
<em>в лесу</em> она росла
```



Ссылки

Links

```
<a href="http://goit.com.ua/">Our site</a>
```

```
<a href="photo.html">Photo</a>
```

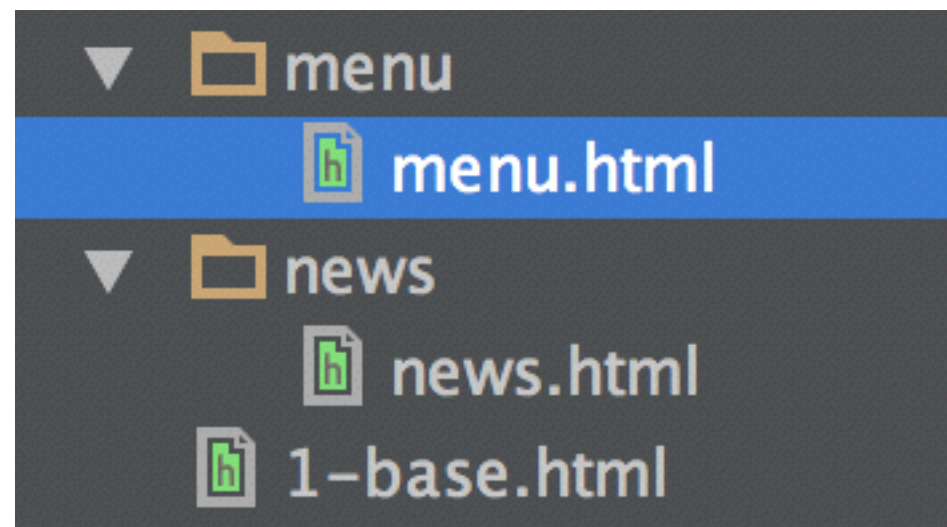
```
<a href="../news/news.html">News</a>
```


Links

```
<a href="http://goit.com.ua/">Our site</a>
```

```
<a href="photo.html">Photo</a>
```

```
<a href="../news/news.html">News</a>
```



```
<a href="#about">About</a>
```

```
<a href="#news">News</a>
```

```
<!-- ----->
```

```
<h1 id="about">About company</h1>
```

```
<p>Some text</p>
```

```
<!-- ----->
```

```
<a name="news">OLD STYLE</a>
```

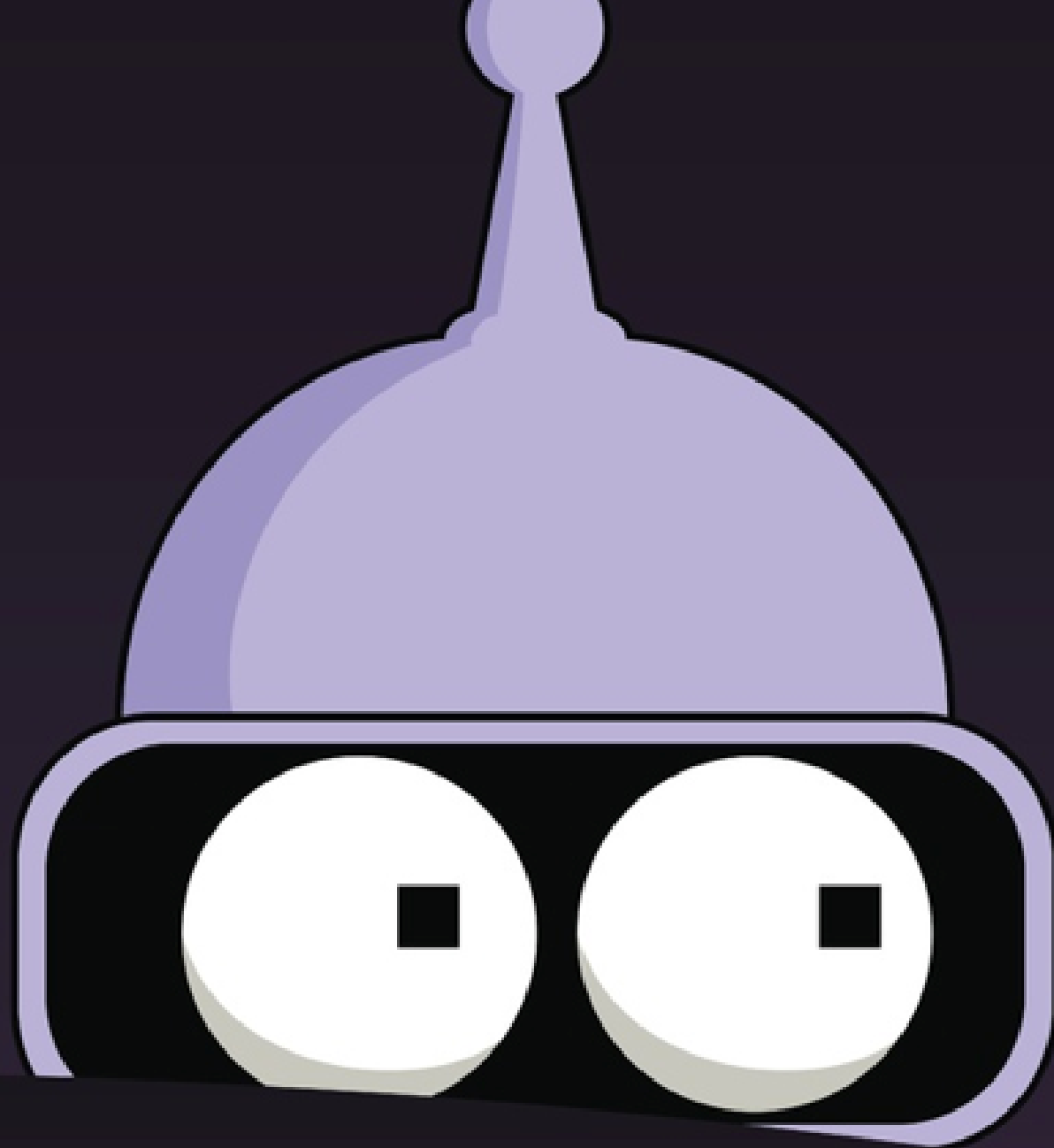
Anchors

```
<a href="#1-base.html#about">About us</a>  
<a href="http://site.com/main/#news">News</a>
```

Открываем IDE

- 1.html – с 4мя блоками текста + заголовки
- 2.html – заголовок, линия, 1 абзац + выделения жирным
- index.html – с меню: 2 страницы + якоря на абзацы первой + ссылка на goit.com.ua



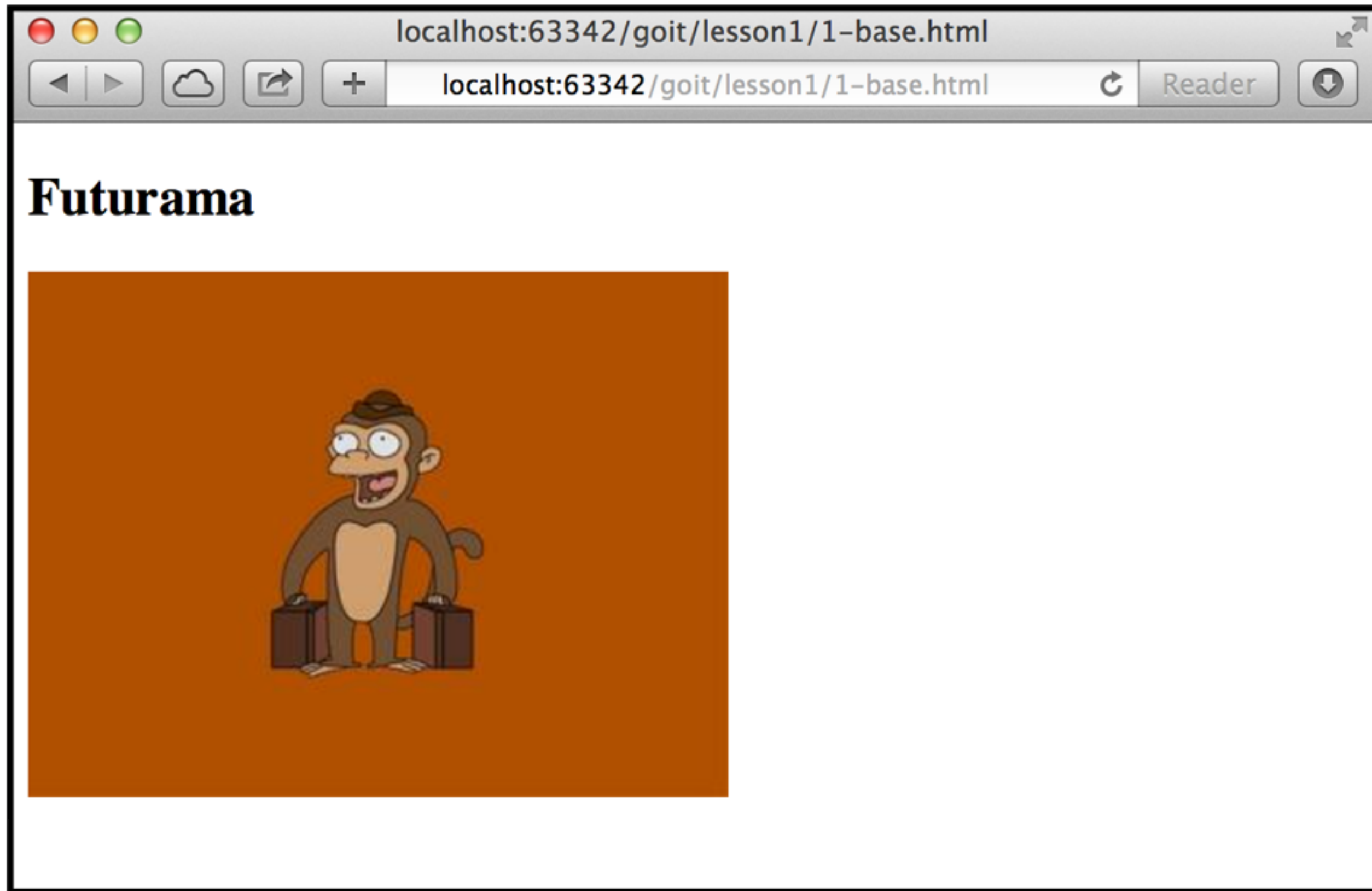


Images

Images

```

```

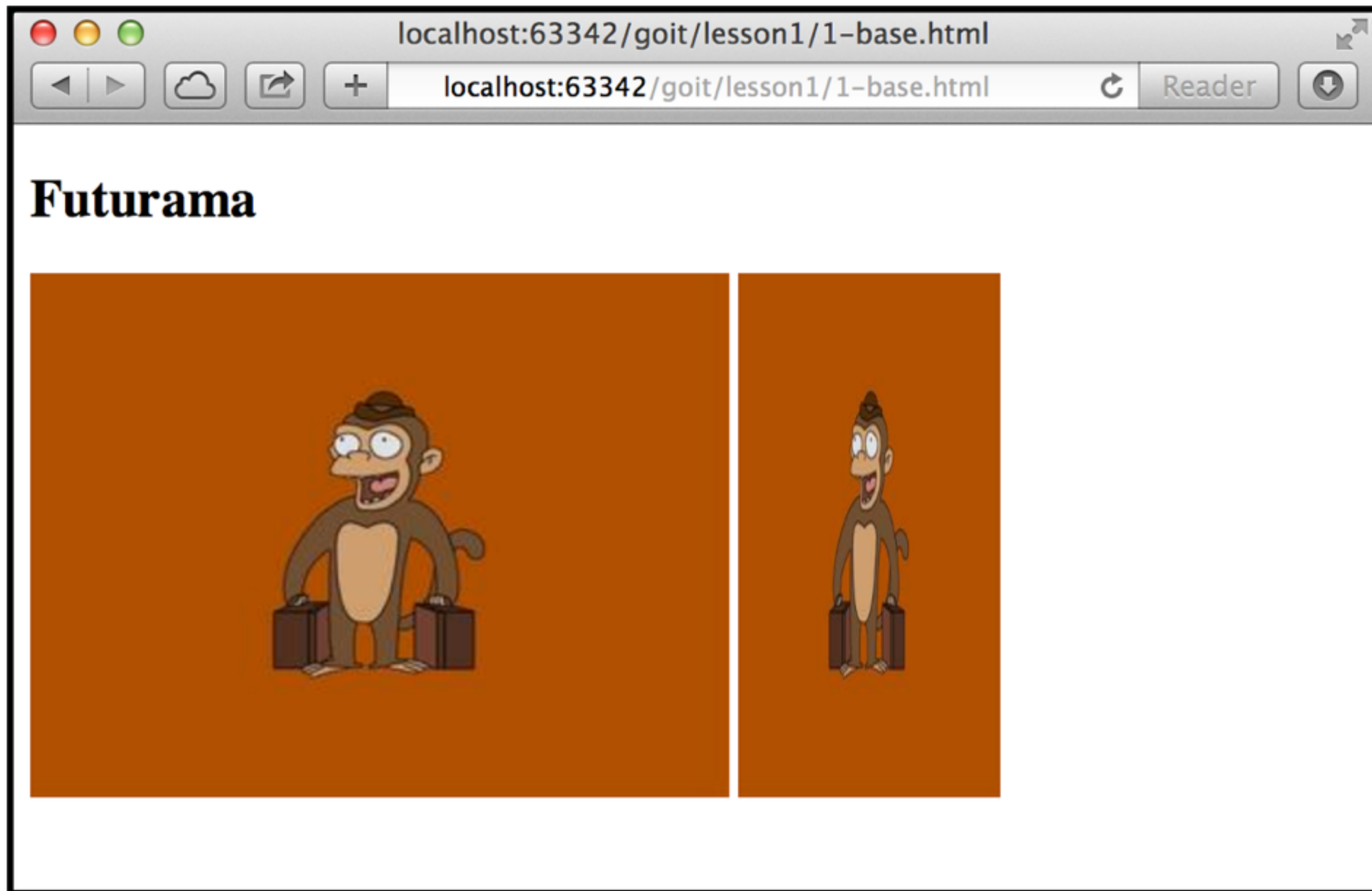
Images

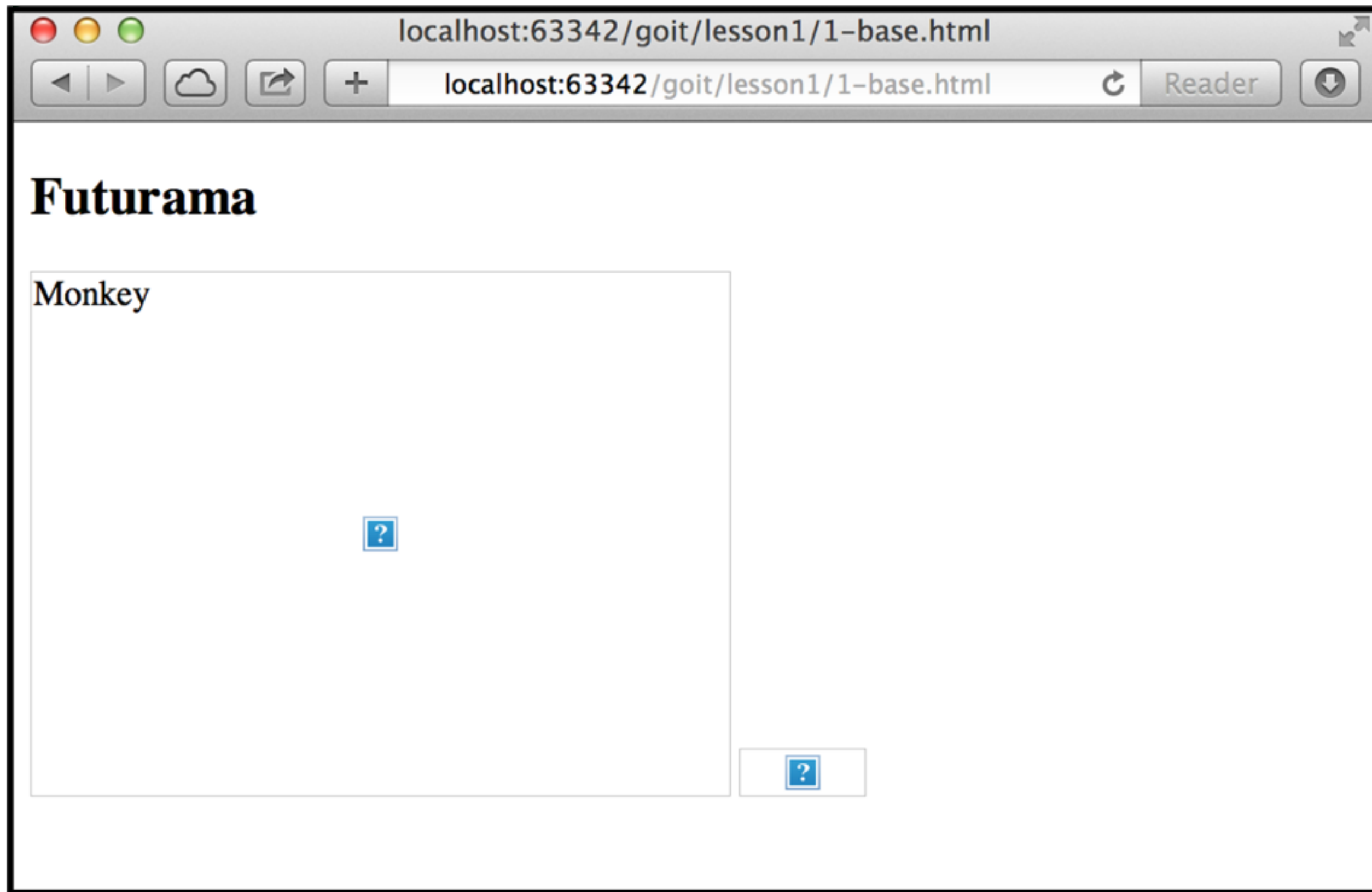
```

```

```

```







Пробуем

- загрузить себе картинку
- добавить ее в релальный размер
- задать только размер по x
- задать оба размера не оригинальные
- задать alt и битую ссылку

Итого

- Структура курса и правила
- Технологии
- HTML – краткая история и развитие
- HTML файл, tags, attributes
- `<head>` – всем голова!
- Оформляем текст
- Добавляем ссылки и картинки

HyperText Markup Language

- HTML (язык разметки гипертекста) — стандартизированный язык разметки документов во Всемирной паутине. Это набор правил, которые используются для структурирования (разметки) текстовой информации, добавления в текст внешних изображений, создания таблиц
- HTML-документ — это обычный текст документ, который имеет расширение .
- W3C - World Wide Web Consortium, или сокращенно W3C - организация которая занимается развитием HTML и его стандартов.





2015