Серверный JavaScript





Установка Node.js

Работаем с последней версией

Или используем nvm - даёт вам возможность держать на одной машине любое количество версий Node.js

Для windows вариант https://github.com/coreybutler/nvm-windows



Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine. Node.js uses an event-driven, non-blocking I/O model that makes it lightweight and efficient. Node.js' package ecosystem, npm, is the largest ecosystem of open source libraries in the world.

Node 4.x is End Of Life - April Release Updates

Download for Windows (x64)



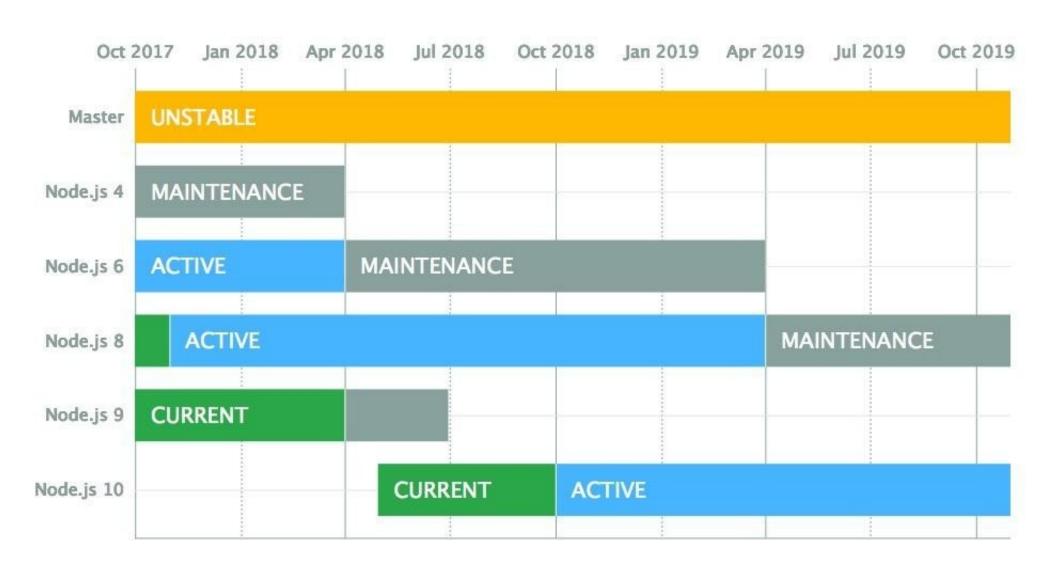
Or have a look at the Long Term Support (LTS) schedule.

Sign up for Node.js Everywhere, the official Node.js Weekly Newsletter.

Версии Node.js



График релизов



HELLO WORLD

```
const http = require('http');
http
  .createServer(function(req, res) {
    res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
    res.end('Hello world!');
 })
  .listen(3000);
console.log('
Сервер запущен на localhost:3000; нажмите Ctrl-C для завершения.');
```

Архитектура платформы

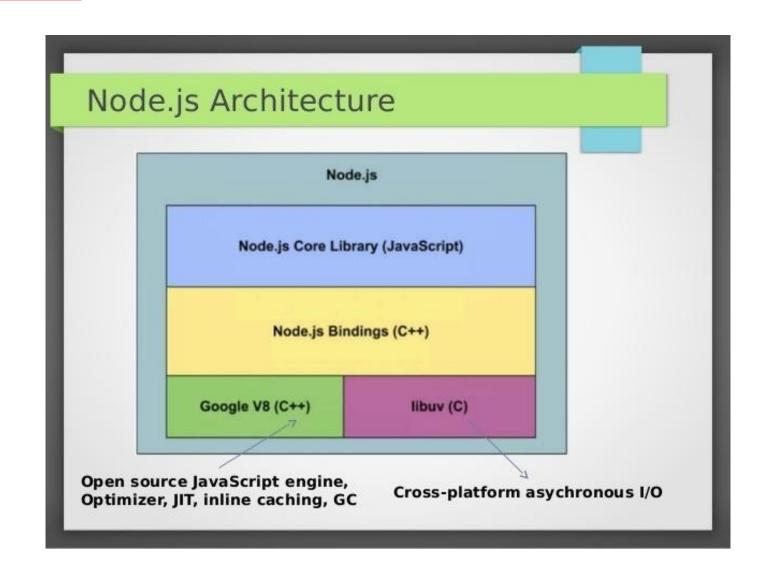
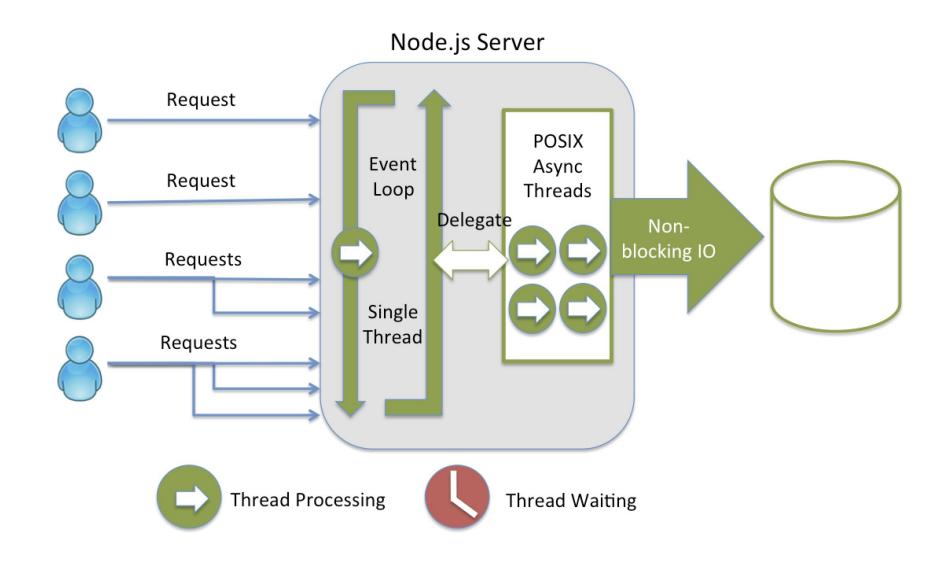
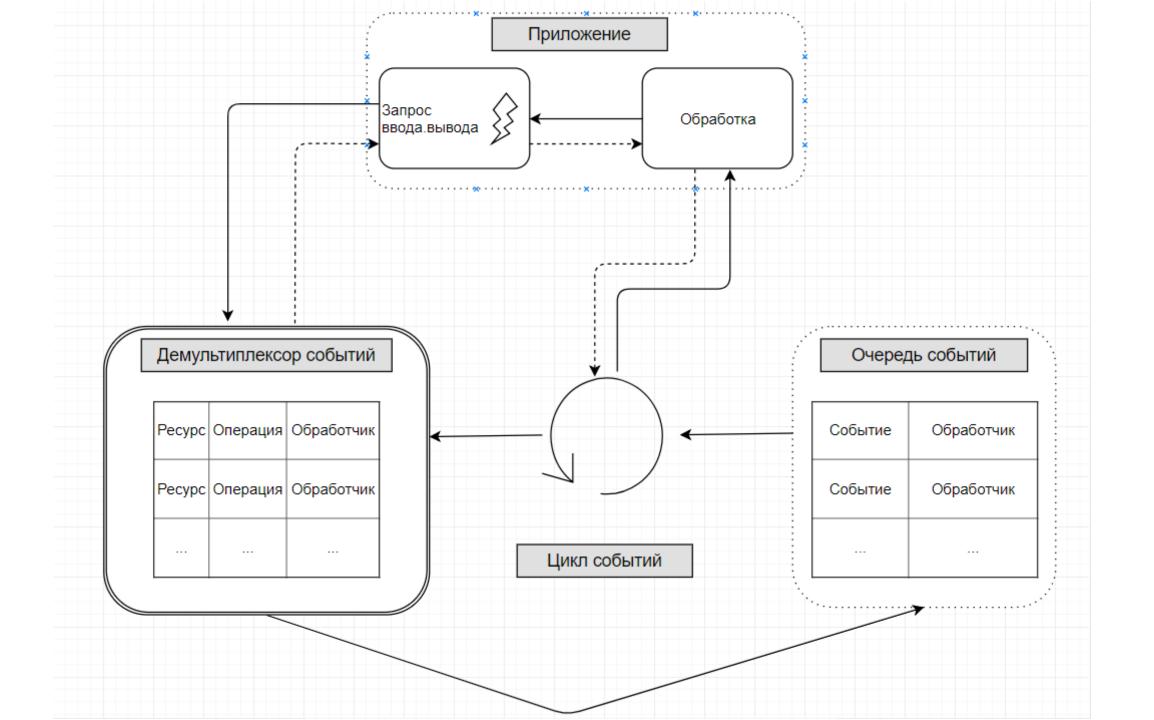


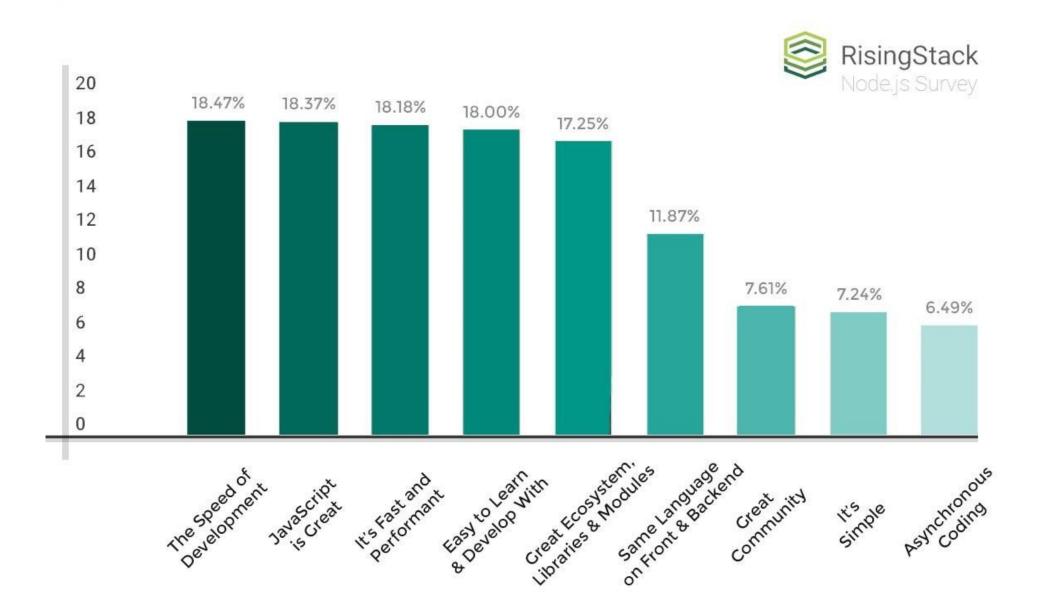
Схема работы







What do you like most about developing with Node.js?



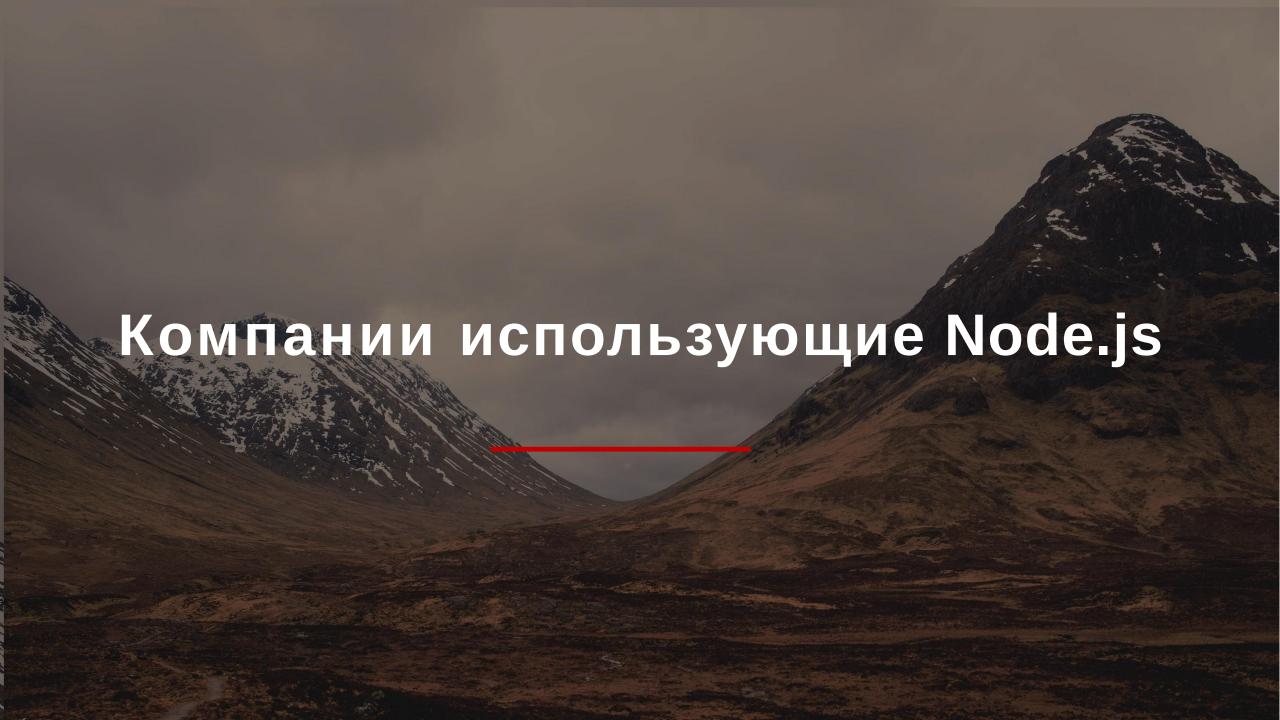
Ответы разработчиков Node.js

- Node.js очень эффективен, позволяя мне быть очень продуктивным.
- Легкая разработка в enterprise, глюс 400 тыс. npm packages.
- Front-end, back-end и тестер имеют одинаковый язык для работы.
- Я могу развиваться и быть продуктивным во всех стеках без необходимости манипулировать другим синтаксисом.
- Тот же язык на клиенте и сервере; јѕ способствует функциональному программированию; Туресстірт хорошо работает с Node.js.
- Скорость, доступность, набор инструментов. Прекрасный, как глоток свежего воздуха по сравнению с php.
- Так легко писать код в Node.js. Вы можете читать его, как любой человеческий язык.

Быстрое развитие, отличная производительность и простота Node.js делают его фаворитом

LoftSchool

от мыслителя к создателю























UBER





Компании использующие Node.js

NETFLIX

Linked in



Команда решила использовать Node.js для достижения легкого, модульного и быстрого применения. В результате время запуска нового приложения сократилось на 70%.

По сравнению с предыдущей версией Ruby on Rails новое мобильное приложение работает в 20 раз быстрее и использует ЛИШЬ небольшую часть pecypcob серверы были уменьшены с 30 до 3. Сама разработка была необычайно быстрой.

Приложение Node.js было построено почти в два раза быстрее с меньшим количеством программистов, на 33% меньше строк кода и на 40% меньше файлов (по сравнению с предыдущим Java-приложением).

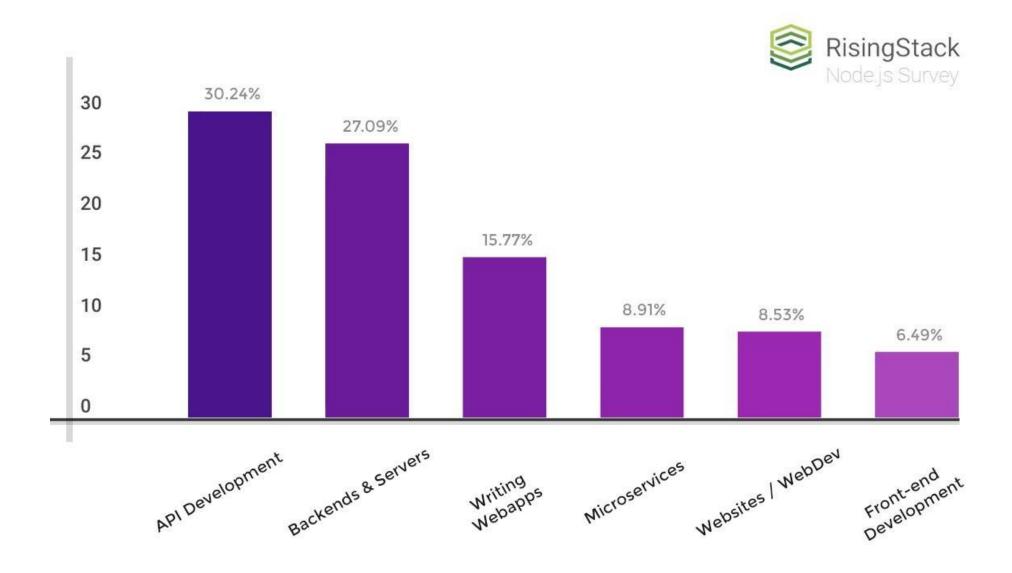
O UBER

Приложение быстро обрабатывает много информации, ошибки могут решаться «на лету» - без необходимости перезапуска, поэтому разработчики могут постоянно публиковать и развертывать новый код

Примеры использования Node.js

- ★ Чат (https://socket.io/)
- ★ REST API (http://restify.com/)
- ★ Работа с высоконагруженными БД (MongoDB, Redis)
- ★ Мониторинг например отслеживание посетителей сайта и визуализация их взаимодействия в режиме реального времени
- ★ Почти любая обработка данных в реальном времени
- ★ Node.js c Express.js также можно использовать для создания классических веб-приложений на стороне сервера

What are you using Node.js for?









Системы построения фронтенда

Gulp

таск-менеджер для автоматического выполнения часто используемых задач

Webpack

мощный бандлер с открытым исходным кодом, который может обрабатывать огромное количество различных задач







Фреймворки

ExpressJS

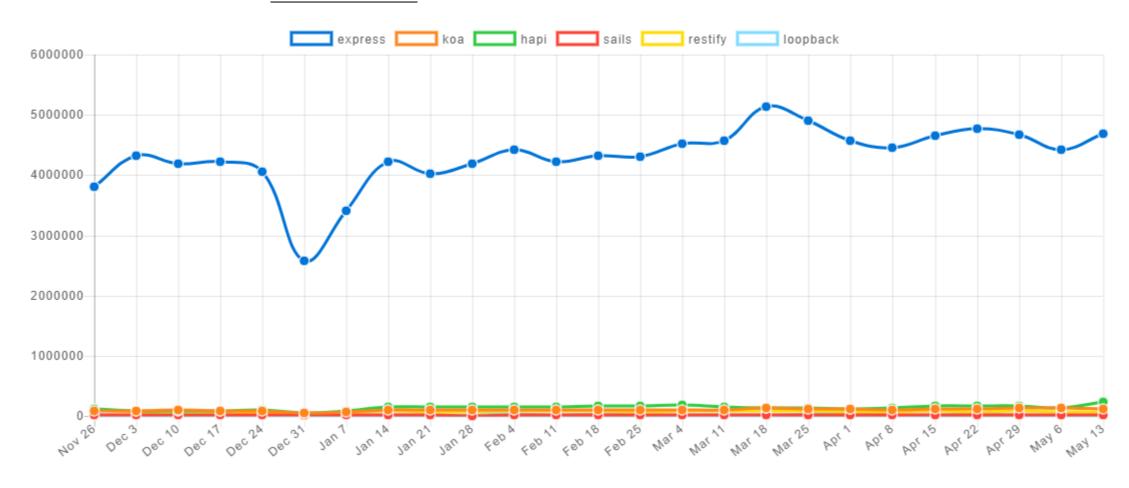
каркас web-приложений для Node.js, реализованный как свободное и открытое программное обеспечение под лицензией МГТ

KoaJS

это минимальная и гибкая инфраструктура вебприложений Node.js, которая обеспечивает надежный набор функций для веб-приложений и мобильных приложений

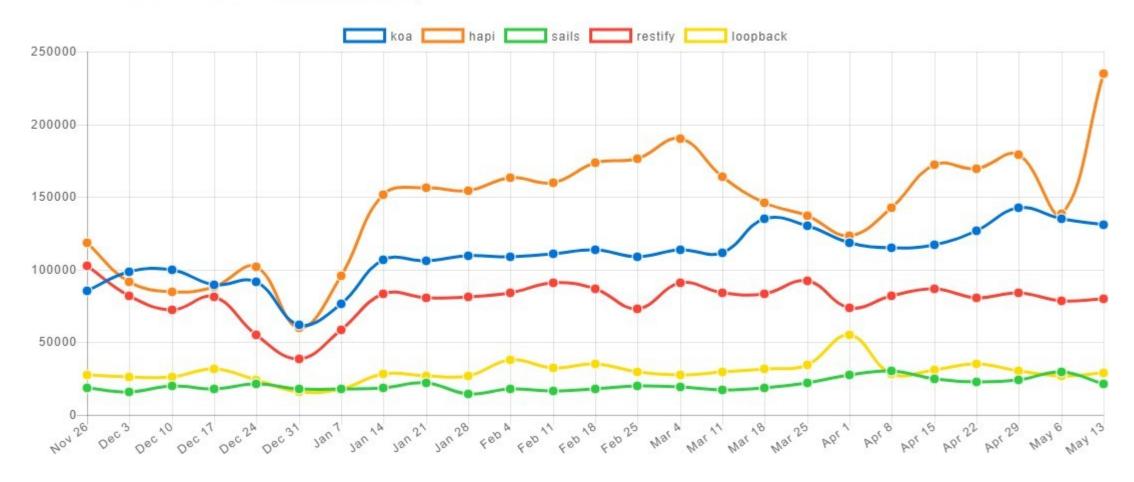
Сравнение фреймворков

Downloads in past 6 Months -



Без ExpressJS

Downloads in past 6 Months -



Статистика GitHub

Github Stats

	stars 🗱	forks ⊜	issues 🚹	updated ☆	created 🤭
koa	21174	1886	52	Apr 27, 2018	Jul 20, 2013
express	38251	6758	169	May 10, 2018	Jun 26, 2009
hapi	9479	1008	8	May 14, 2018	Aug 6, 2011
sails	18995	1811	87	May 7, 2018	Mar 18, 2012
node-restify	8229	884	42	May 14, 2018	Apr 26, 2011
loopback	11032	1039	97	Apr 21, 2018	Apr 9, 2013







Базы

Данных PostgreSQL

свободная объектно-реляционная система управления базами данных (СУБД)

MongoDB (noSQL)

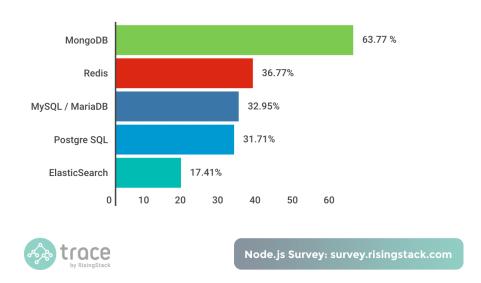
документоориентированная система управления базами данных (СУБД) с открытым исходным кодом, не требующая описания схемы таблиц. Классифицирована как NoSQL, использует JSON-подобные документы и схему базы данных.

Опрос разработчиков*



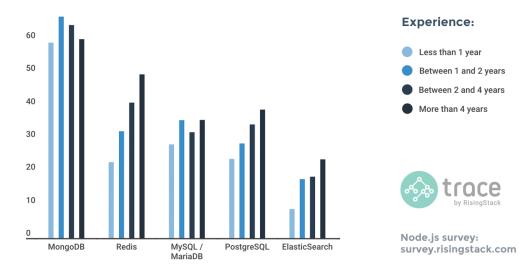
What databases are you using?

1126 respondents - multiple choice answers



What databases are you using?

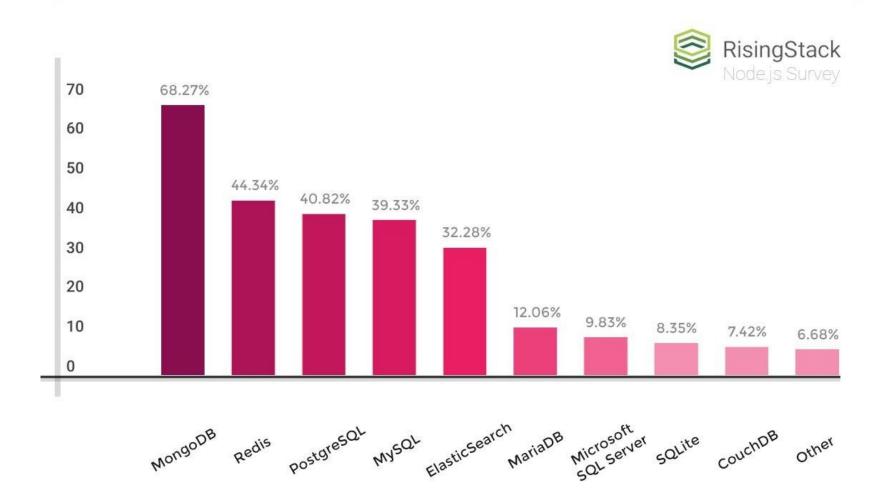
1126 respondents - multiple choice answers



^{* &}lt;a href="https://blog.risingstack.com/node-js-developer-survey-results-2016/">https://blog.risingstack.com/node-js-developer-survey-results-2016/

Which kind of databases do you plan to use in 2018?

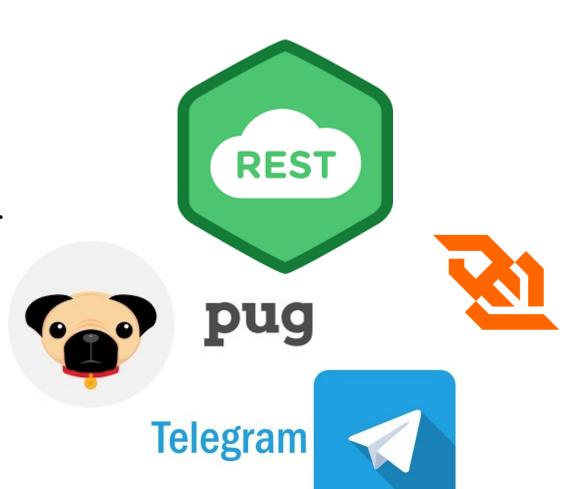






Атакже

- Асинхронность в Node.js
- REST API
- Серверный рендеринг и шаблонизация.
- WebSockets (Socket.io)
- Авторизация и аутентификация
- Основы тестирования приложений
- Деплой приложений на сервер
- Написание teleram бота



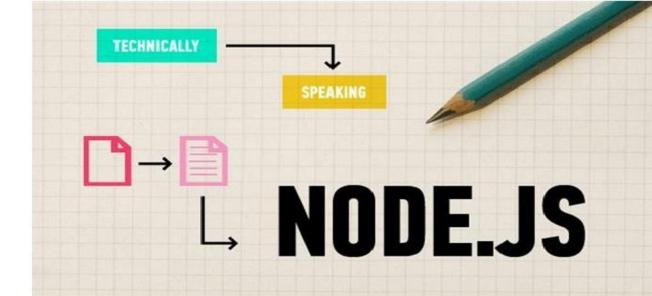
Редакторы (IDE)











```
const http = require('http');
const hostname = '127.0.0.1';
const port = 3000;
const server = http.createServer((req, res) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
  res.end('Hello World\n');
});
server.listen(port, hostname, () => {
  console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/`);
1);
```

ESLint

```
Файл .eslintrc должен
быть следующим:
 "extends":
 "standard",
 "rules": {
   "no-extra-semi":
  "error",
   "semi": [2,
   "always"]
```



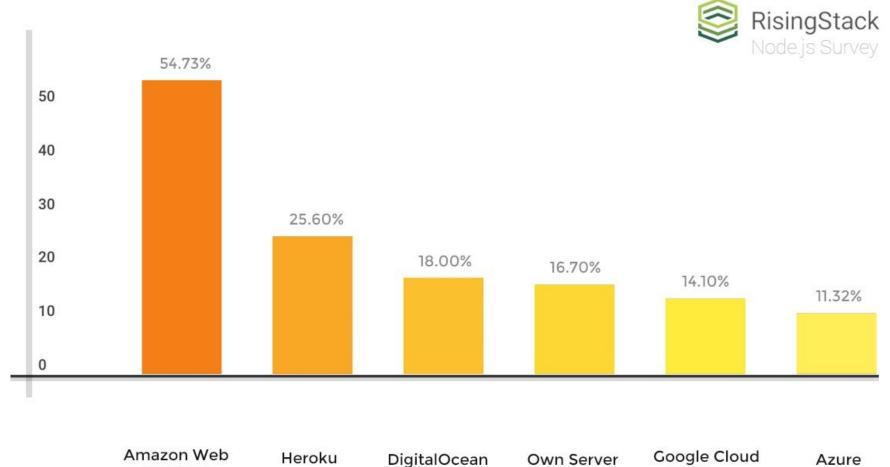
Сайт: https://eslint.org/

Используем следующий стандарт на курсе:

https://github.com/standard/eslint-config-standard

Bapиaнты развертывания Nodelis

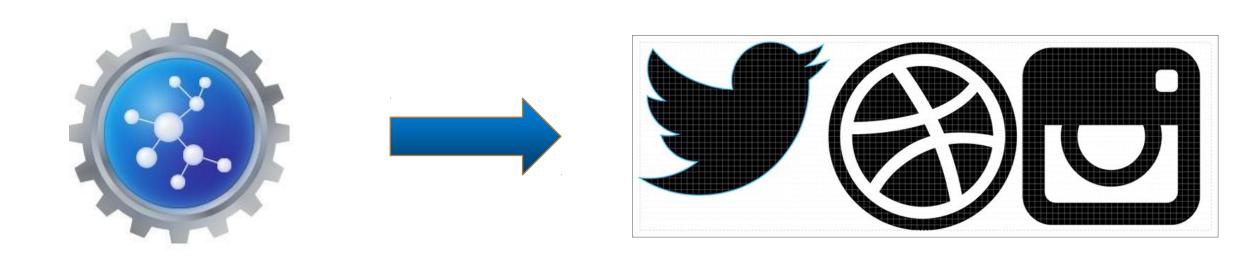
Services



Platform

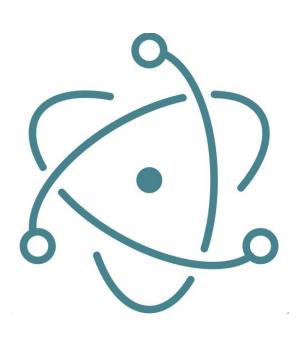


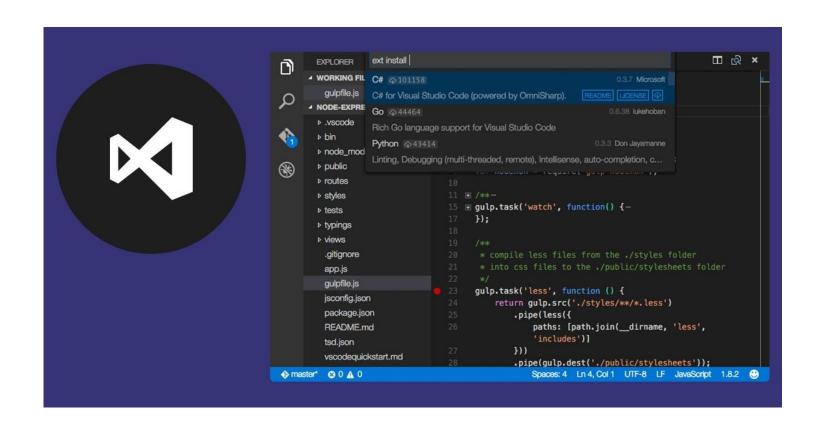
<u>Приложе</u>ния командной строки



- \$ svgo -f icons -o icons/out -config=svgo.config
- \$ svg-sprite-generate -d icons/out -o

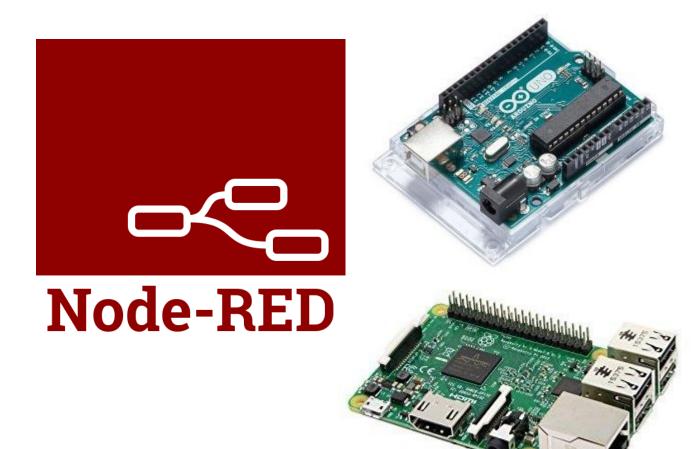
Разработка настольных приложений





<u>Интернет</u> вещей (IOT)





https://github.com/Samsung/iotis





Цель обучения

Научится основам разработки приложений на Node.js

А так же сформировать понимание особенностей серверного программирования для front-end разработчика



Как проходит обучение?

Продолжительность обучения: 6 недель

Курс состоит из: 16 уроков

Вебинары проходят 3 раза в неделю. В последние две недели курса 2 вебинара

Проводим групповые созвоны (митапы) на выходных, где желающие готовят доклад и выступают перед курсом. Пробуем роль докладчика.



Вебинары

- ➤ О будущих вебинарах можно узнать из расписания, или канала Slack.
- > Все вебинары доступны в записи.
- > Продолжительность 90 120 минут

Домашние задания



Систематизация музыки (консольное приложение)



Консольные часы в реальном времени, Систематизация музыки на промисах



Одностраничный сайт визитка с простой админкой (Express.js)



Одностраничный сайт визитка с простой админкой (Koa.js)



Интернет портал (основное дз)



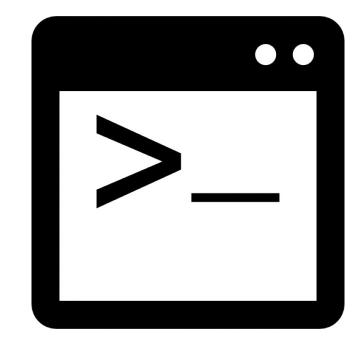
Создание консольного приложения



Домашние задание 1 и 2

1: Систематизация музыки (или изображений) из одной папки в другую. На основе callback функций

2: После вебинара про асинхронность переписать на Promise или в стиле async/await. Плюс консольные часы.



Классический сайт- портфолио

Домашние задание 3 и 4

3: Используем фреймворк Express.js Создаем серверную часть для готовой фронтенд части. Разбираемся с роутингом. Авторизация и админ панель. Используем для хранения данных на сервере маленькую JSON базу данных **Lowdb**. Отправка писем

4: Используем фреймворк Koa.js и переносим соответсвующий функционал предыдущей дз. Выбираем фреймворк для главной домашки!







Мой личный бренд



Главное Д3: Интернет портал

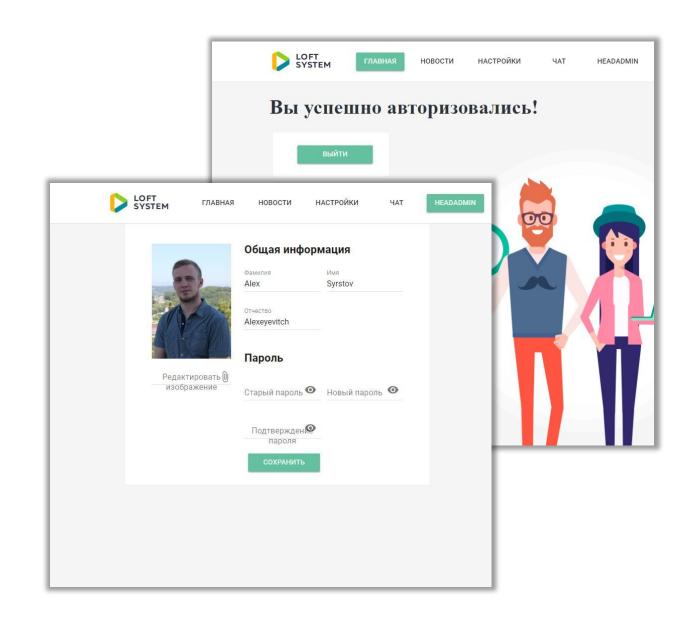
Домашнее задание 5

Выбираем фреймворк Express.js или Koa.js

Выбираем базу данных для сервера MongDB или PostgreSQL

Строим API для готовой фронтенд части на Vue.js

На выходе получаем полноценное приложение с внутреним чатом и аутентификацией на основе ролей





Сдача работ

- Дз сдаются последовательно друг за другом
- Принимается наставником, по порядку без дедлайнов, но в течении курса
- Нельзя сдать вторую домашку не выполнив первую и т.д.
- Выдается код-ревью по каждому дз

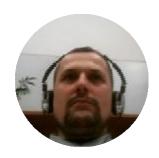


Регламент оценок

Категория	Домашние задания						
	1	2	3	4	5		
Α	+	+	+	+	+		
В	+	+	+	+	-		
С	+	+	-	-	-		
D	+	-	-	-	-		
E	-	-	-	-	-		



ВСЕМ СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ! Добавляйтесь в друзья



Юрий Кучма

http://vk.com/krabaton



Андрей Иващенко



https://twitter.com/andr_ivas