



Занятие 5

Тема: Объекты

Цель:

Познакомиться:

- С новой структурой данных - объектом
- Методами объекта
- Ключевым словом this

План занятия:

- Концепция объектов в JS
- Структура объектов
- Создание объектов
- Особенности объектов
- Объект как ссылочный тип данных
- Итерация по объектам
- Методы объектов
- Ключевое слово this



Конспект:

- JavaScript спроектирован на основе простой парадигмы. В основе концепции лежат простые объекты.
- Объект — это набор свойств, и каждое свойство состоит из имени и значения, ассоциированного с этим именем.
- Объекты в JavaScript, как и во многих других языках программирования, похожи на объекты реальной жизни. Концепцию объектов JavaScript легче понять, проводя параллели с реально существующими в жизни объектами.
- В JavaScript объект — это самостоятельная единица, имеющая свойства и определенный тип. Сравним, например, с чашкой. У чашки есть цвет, форма, вес, материал, из которого она сделана, и т.д. Точно так же, объекты JavaScript имеют свойства, которые определяют их характеристики.

Создание объекта

```
let obj = new Object();  
let object = {};
```

Особенности объектов

- Ключи объекта всегда строки а вот значения могут быть всем чем угодно.
- Доступ к свойству мы получаем через точку или квадратные скобки если ключ состоит из нескольких слов либо он генерируется динамически.
- Для удаления свойства мы можем использовать оператор delete.
- Проверка существования свойства осуществляется с помощью оператора in.
- Содержимое объекта может быть изменено даже если он объявлен через const.

- На имена свойств не распространяются ограничения по названиям (можно писать например return и тд).
- Ключи объекта не могут повторяться.
- Объект как ссылочный тип данных

Объект как ссылочный тип данных

- Объекты копируются по ссылкам.

Итерация объектов

- Для перебора свойств и ключей объекта можем использовать специальный цикл for in.

Методы объектов

- Функции, которые находятся в объекте в качестве его свойств, называются «методами»
- Методы позволяют объектам «действовать»:

Ключевое слово this

- Для доступа к информации внутри объекта метод может использовать ключевое слово this.
- Значение this определяется во время исполнения кода.
- Значение this – это объект «перед точкой», который использовался для вызова метода.
- this — имеет особое значение, зависящее от контекста в котором оно применяется.

Дополнительные материалы:

- Домашнее задание в файле **hw-5.md**



< Teach
Me
Skills / >

