

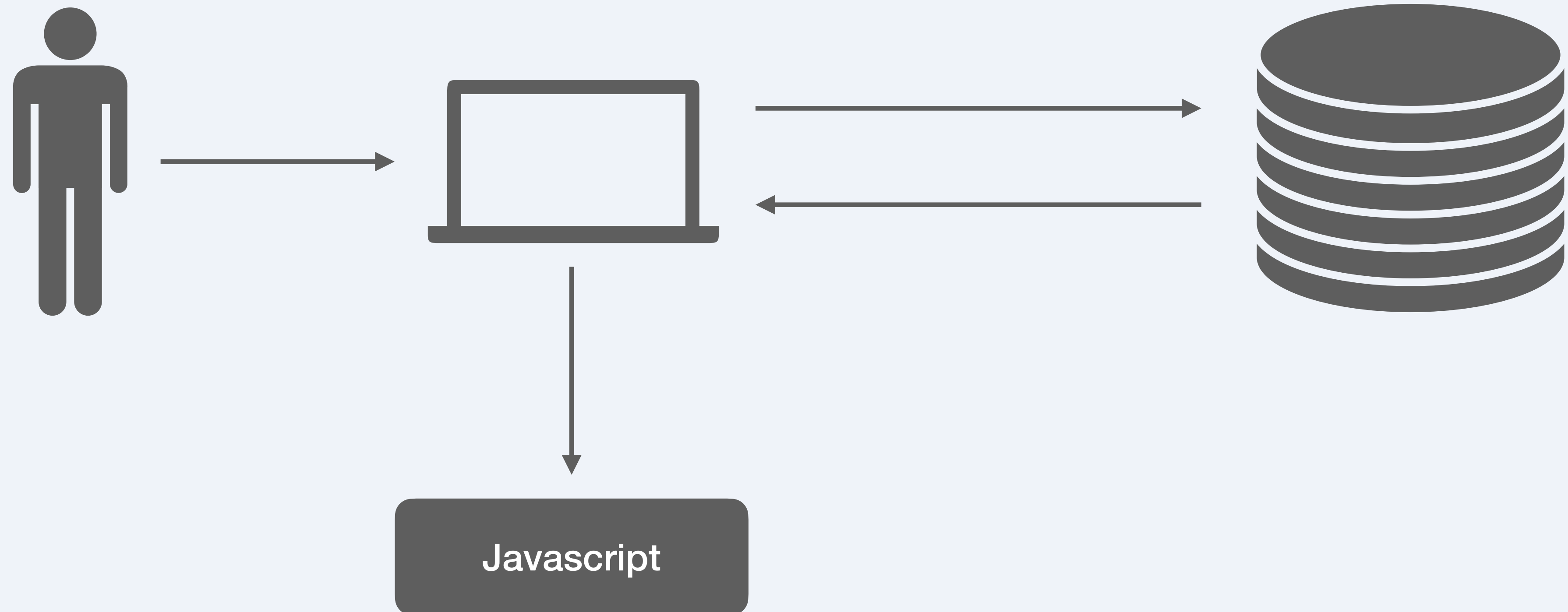
Javascript

Подключение, переменные, типы
данных, операторы, преобразование,
встроенные функции

Урок

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18

Как работает Javascript



Добавление скрипта к HTML странице

```
<script> My JS code here ... </script>
```

```
<script src="index.js"></script>
```

Строгий режим

Директива которая позволяет
работать скрипту в современном
режиме



```
"use strict"
```

Отладка кода во вкладке console

Windows

F12

Mac OS

fn + F12

Переменные

Именованные хранилища для
данных

`var`

`let`

`const`

- Как называть переменные ?
- Какие отличия переменных ?
- Правила применения переменных

Переменные

Значение переменной

Объявление переменной

Присвоение значения

```
var userName = 'John'
```

```
let userAge = 23
```

```
const MAX_VALUE = 2718
```


Типы данных

String

Undefined

Number

Symbol

Boolean

BigInt

Null

Object

Типы данных

Строки - это фрагменты текста. Когда вы даёте переменной значение строки, вам нужно обернуть её в одиночные или двойные кавычки, в противном случае JavaScript попытается проиндексировать её как другое имя переменной.

String

```
let userName = 'Bill'  
let userFullName = 'John Dawson'
```

Типы данных

Вы можете хранить числа в переменных
Если давать переменной значение числа, кавычки не используются

Number

```
let randomNumber = 42
```

```
const PI = 3.1415
```

Типы данных

Undefined обозначает что значение не присвоено

Undefined

```
let randomNumber;  
let animal = undefined
```

Типы данных

НИЧЕГО !

Null

```
let element = null
```

Типы данных

Booleans - истинные / ложные значения - они могут иметь два значения: `true` или `false`. Они обычно используются для проверки состояния

Boolean

```
let isHappy = true  
let successResponse = false
```

Типы данных

«Символ» представляет собой уникальный идентификатор.

Symbol

```
let symbol = Symbol()  
let symbol = Symbol('foo')
```

Типы данных

Тип `BigInt` был добавлен в JavaScript, чтобы дать возможность работать с целыми числами произвольной длины.

`BigInt`

```
const number = 90031233123n
```


Типы данных

Объекты используются для хранения коллекций различных значений и более сложных сущностей.

Object

```
const obj = {}
```

Оператор typeof

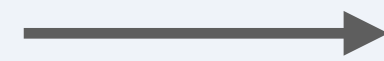
Оператор `typeof` возвращает строку, указывающую тип операнда.

```
typeof userName
```

```
typeof(userName)
```

Преобразование типов

Строковое



значения → строку

```
String(value)
' ' + value
`${value}`
value.toString()
```

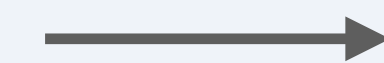
Численное



значения → числа

```
+value
Number(value)
parseInt(value)
```

Логическое



значение → false/true

```
Boolean(value)
!!value
```

Встроенные функции в браузере

`alert()`

Выводит сообщение, и ждет когда пользователь нажмет кнопку **OK**

`confirm()`

Выводит сообщение, и ждет когда пользователь нажмет кнопку **OK** или **Отмена**

`prompt()`

Выводит сообщение с полем в которое пользователь может внести данные