# PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE MSI 3 SUGIHWARAS

Mata Kuliah Desain E-Business

Dosen Pengampu Eko Budi Susanto, M. Kom



#### **Disusun Oleh:**

Aliffiyan Azizul Rifqi (21.230.0072)

**Kelas** : 4P52

# PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMUNIKASI

2023

# **DAFTAR ISI**

DAFTA	R ISIii	
DAFTA	R GAMBARiv	
DAFTAR TABELv		
KATA PENGANTARvi		
BAB 1.	PENDAHULUAN 1	
A.	Latar Belakang1	
B.	Rumusan Masalah	
C.	Tujuan dan Manfaat	
BAB 2.	DESAIN SISTEM	
A.	Proses Bisnis Awal	
1.	Tata Usaha	
2.	Guru 3	
3.	Sarana dan Prasarana	
4.	Siswa3	
B.	Proses E-Business	
1.	Tata Usaha4	
2.	Guru 6	
3.	Sarana dan Prasarana 6	
4.	Siswa6	
C.	Desain Interface	
D.	Desain Database	
BAB 3.	PENUTUP	
E.	Simpulan 13	

F. Saran	13
DAFTAR PUSTAKA	14
LAMPIRAN	15

# DAFTAR GAMBAR

#### DAFTAR TABEL

# KATA PENGANTAR

# BAB 1. PENDAHULUAN

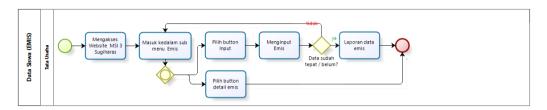
- A. Latar Belakang
- B. Rumusan Masalah
- C. Tujuan dan Manfaat

#### **BAB 2. DESAIN SISTEM**

#### A. Proses Bisnis Awal

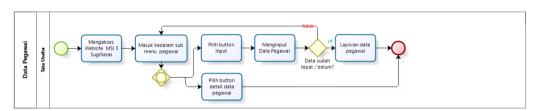
#### 1. Tata Usaha

a. Proses Bisnis EMIS (Data Siswa)



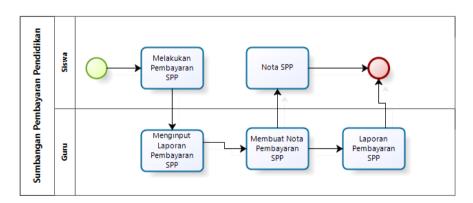
bizagi

# b. Proses Bisnis Pegawai



bizagi Madalar

# c. Proses Bisnis Pembayaran SPP





#### 2. Guru

- a. Proses Bisnis Pembelajaran
- b. Proses Bisnis Data Nilai
- c. Proses Bisnis Pengajuan Jadwal

#### 3. Sarana dan Prasarana

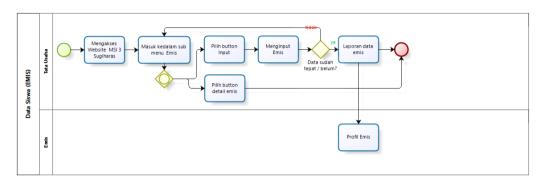
- a. Proses Bisnis Manajemen Sarana dan Prasarana
- b. Proses Bisnis Pembelian Sarana dan Prasarana
- c. Proses Bisnis Peminjaman Sarana dan Prasarana

#### 4. Siswa

# **B.** Proses E-Business

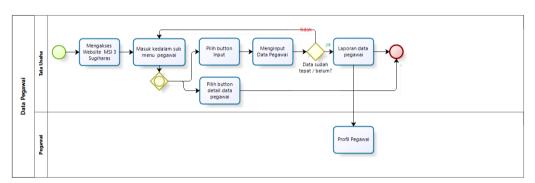
# 1. Tata Usaha

a. Proses Bisnis EMIS (Data Siswa)



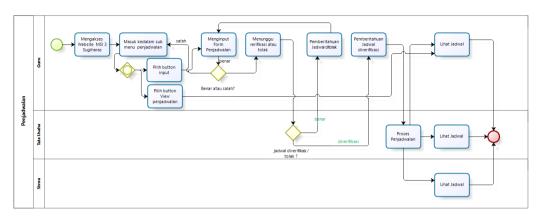
bizagi Modeler

# b. Proses Bisnis Data Pegawai



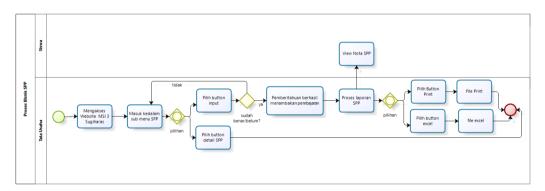
bizagi

# c. Proses Bisnis Penjadwalan



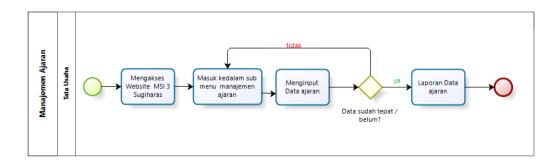
bizagi Modeler

# d. Proses Bisnis Pembayaran SPP



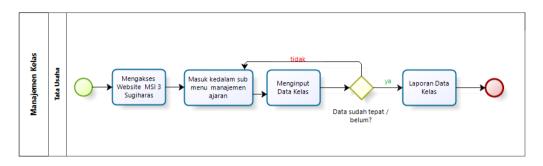
bizagi

# e. Proses Bisnis Manajemen Ajaran





# f. Proses Bisnis Manajemen Kelas





#### 2. Guru

- g. Proses Bisnis Pembelajaran
- h. Proses Bisnis Data Nilai
- i. Proses Bisnis Pengajuan Jadwal

#### 3. Sarana dan Prasarana

- j. Proses Bisnis Manajemen Sarana dan Prasarana
- k. Proses Bisnis Pembelian Sarana dan Prasarana
- 1. Proses Bisnis Peminjaman Sarana dan Prasarana

#### 4. Siswa

# C. Desain Interface

# 1. Login

a. Login sebagai Pegawai



# b. Login sebagai Siswa



# 2. Registrasi

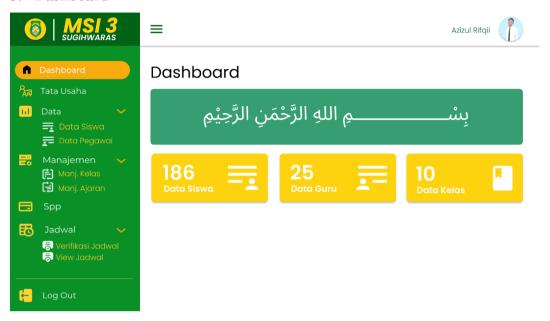
a. Registrasi sebagai Pegawai



b. Registrasi sebagai Siswa

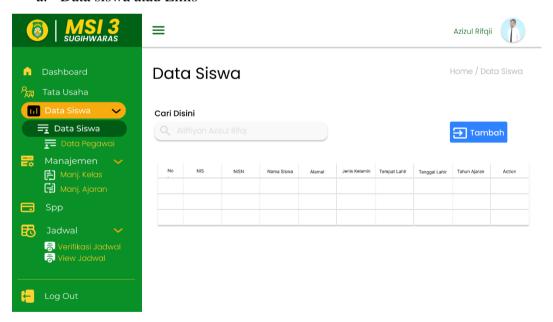


#### 3. Dashboard

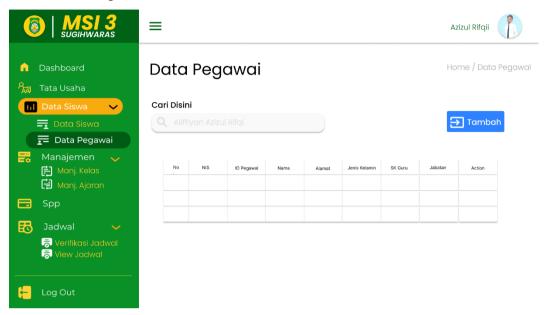


#### 4. Data

a. Data siswa atau Emis

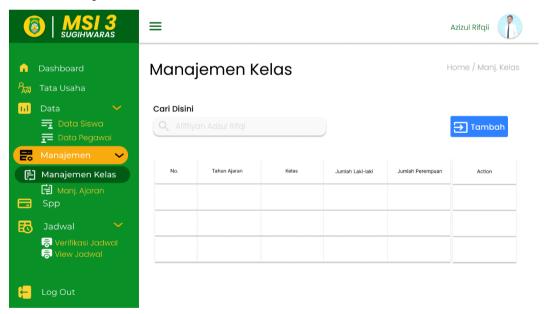


#### b. Data Pegawai

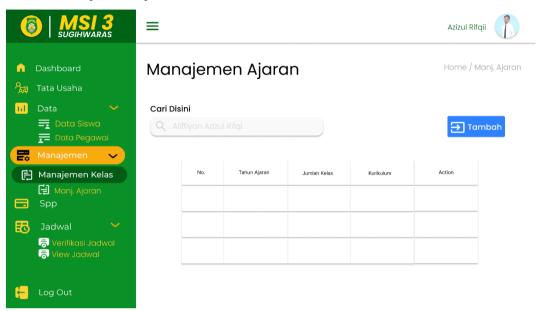


#### 5. Manajemen

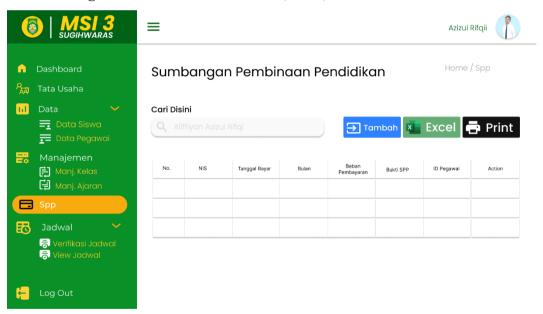
a. Manajemen Kelas



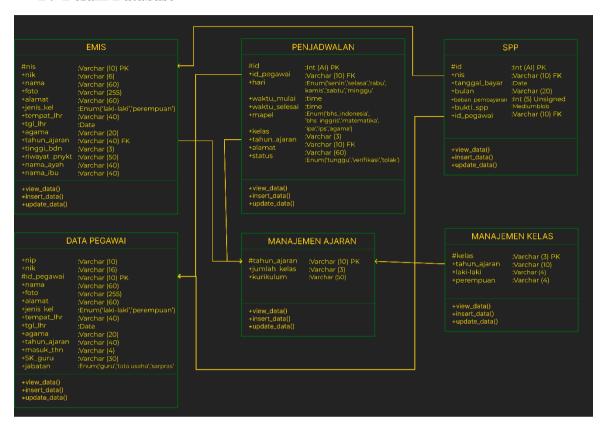
#### b. Manajemen Ajaran



# 6. Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP)



#### D. Desain Database



# BAB 3. PENUTUP

- E. Simpulan
- F. Saran

# DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN