

Partie_1

Numéro Log	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Activités Date	06/10/20	09/10/20	10/10/20	11/11/20	12/11/20	14/11/20	15/11/20	16/11/20	17/11/20	18/11/20
Lecture des règles										
Diagramme de classe										
Interface - cartes										
Interfaces – piles										
Formalisation des règles										
Interface – Game										
Implémentation - cartes										
Implémentation – piles										
Implémentation – Factory										
Implémentation – Game										
Design console output – humain										
Développement IA										
Design console output – IA										
Paramétrage fonction main										

Légende

couleur	état
	non débuté
	débuté
	progressé
	testé
	terminé
	bloqué